

---

# SISTEM INFORMASI PENJUALAN KUE KERING

## STUDI KASUS UKM ARA COOKIES

### PROJECT CHARTER

---

Version <1.0>

<10/12/2021>

Disusun oleh:

Project Manager

Natasha Azzahra Aprillia (D1041191047)

Anggota

Pratiwi Bagus Nanindah (D1041191005)

Grace Stella (D1041191009)

Nella Yuliarni (D1041191015)

Andreas (D1041191019)

# **Business Case**

## **1.0 Latar Belakang**

Penggunaan teknologi internet pada masa sekarang sangat membantu banyak orang. Teknologi internet digunakan sebagai media untuk menyebarkan informasi dengan sangat cepat dan mudah. Di masa sekarang banyak orang-orang melakukan bisnis dengan melakukan perdagangan secara online, alasan penggunaan internet dalam bisnis penjualan karena memudahkan calon pembeli dalam melihat informasi produk yang dijual, memudahkan proses pemesanan dan saat melakukan transaksi pembayaran. Selain itu penggunaan teknologi internet dapat menjangkau seluruh dunia, sehingga lebih mudah dalam memperkenalkan produk atau jasa yang akan ditawarkan.

Pada Toko Ara Cookies ini ditemukan permasalahan pada sistem penjualan, pembelian dan persediaan, dalam hal ini semua kegiatan masih dilakukan secara manual. Toko Ara Cookies merupakan usaha yang didirikan oleh Ibu Ida yang menjual berbagai macam produk kue kering. Berdasarkan permasalahan tadi kami bertujuan untuk membantu toko Ara Cookies dalam mengelola data penjualan, pembelian, dan persediaan kue sehingga toko maupun konsumen agar lebih efektif dan efisien. Kami pun mengusulkan untuk membuat Sistem Informasi Penjualan Kue Kering untuk mengatasi permasalahan yang terjadi di toko Ara Cookies.

## **2.0 Tujuan Bisnis**

Tujuan dari pembuatan sistem informasi ini adalah untuk memperkenalkan berbagai macam kue yang dijual di toko Ara Cookies serta mempermudah toko dalam mengelola data pesanan dan stok kue. Tujuan lainnya mempermudah calon pembeli untuk melihat informasi kue yang mereka inginkan tanpa harus pergi ke tokonya langsung.

## **3.0 Asumsi dan Kendala**

Pembuatan sistem informasi pada toko Ara Cookies bertujuan untuk menyelesaikan kendala yang dialami Ibu Ida, diantaranya yaitu :

- Kesulitan dalam pencatatan jumlah pesanan yang masih dengan cara manual.
- Pertanyaan umum (seperti harga dan produk yang tersedia) yang dipertanyakan berulang kali.

- Proses transaksi pembayaran yang masih kurang efektif.
- Pelanggan kesulitan mengetahui informasi ketersediaan produk secara langsung.
- Sulitnya mengontrol ketersediaan jumlah bahan baku.

#### 4.0 Keperluan Awal Proyek

Proyek ini dapat berjalan jika mendapatkan dukungan dari pihak Ara Cookies yang meliputi:

1. Dukungan semua tingkatan level manajemen.
2. Mempelajari dan mengerti kebutuhan-kebutuhan pengguna sistem.
3. Mempelajari dan mengerti kebutuhan-kebutuhan pengguna informasi.
4. Mempersiapkan *Team Project* dan semua kebutuhan yang diperlukan.

#### 5.0 Estimasi Anggaran

Untuk membangun Sistem Informasi Penjualan Kue Kering, Ibu Ida menganggarkan biaya sebesar Rp 19.050.000,00 yang pengerjaannya dilakukan oleh “Pengembang *Software*” sebagai “*outsourcing*” (tenaga-lepas) sedangkan pembayaran anggota dari pengembang software diserahkan sepenuhnya kepada manajer proyek dengan rincian sebagai berikut.

(perlu perbaikan)

No	Keterangan	Waktu	Biaya
1	Sistem Informasi	56 hari	<b>Rp 14.250.000,00</b>
	Manajer Proyek		Rp 3.750.000,00
	Sistem Analis		Rp 2.500.000,00
	Programmer (Rp 2.000.000) x 4		Rp 8.000.000,00
2	Infrastruktur	3 hari	<b>Rp 4.800.000,00</b>
	Pemasangan Wifi		Rp 300.000,00
	Komputer / laptop		Rp 4.500.000,00
<b>TOTAL BIAYA</b>			<b>Rp 19.050.000,00</b>

## 6.0 Estimasi Jadwal

Dalam Proyek pengembangan Sistem Informasi Penjualan Kue Kering yang direncanakan selama 59 Hari. Jika pada saat proyek sedang berjalan terdapat perubahan/penambahan modul maka akan dimasukkan kedalam proyek baru (proposal baru) dan dikerjakan setelah proyek awal selesai dikerjakan dan diimplementasikan.

Berikut Estimasi Jadwal secara garis besar:

- |                      |           |
|----------------------|-----------|
| 1. Persiapan Project | : 4 Hari  |
| 2. Perencanaan       | : 2 Hari  |
| 3. Pelaksanaan       | : 41 Hari |
| 4. Maintenance       | : 14 Hari |
| 5. Penutup           | : 2 Hari  |

## 7.0 Resiko potential

Terdapat beberapa risiko pada proyek ini. Risiko terbesar adalah malware atau tembusnya keamanan. Untuk mengatasi masalah tersebut perlu dilakukan pemilihan sistem yang kuat namun tetap mudah digunakan. Risiko lain yang akan terjadi yaitu pelanggan tidak melakukan pembayaran dalam jangka waktu yang ditentukan dari sistem. Penjual tidak akan memproses pesanan jika pelanggan belum menyelesaikan pembayaran. Untuk mengatasi masalah tersebut, sistem ataupun user dapat membatalkan pesanan jika pembayaran tidak diselesaikan dalam jangka waktu 1 x 12 jam. Beberapa urutan risiko prioritas diantaranya yaitu :

1. Hasil akhir proyek tidak mencapai target spesifikasi.
2. Dana yang dibutuhkan lebih dari perkiraan awal.
3. Penyelesaian proyek melewati waktu yang ditentukan.
4. Kurangnya koordinasi antar tim.
5. Pendefinisian scope yang kurang merinci.
6. Perubahan keinginan dari stakeholder.

# PROJECT CHARTER

## SISTEM INFORMASI PENJUALAN KUE KERING

**Project Title** : Sistem Informasi Penjualan Kue Kering

**Project Start Date** : 10 Januari 2022

**Project Finished Date** : 5 April 2022

**Budget Information** :

Ibu Ida mengalokasikan dana sebesar Rp 19.050.000,00 untuk proyek pembuatan Sistem Informasi Penjualan Kue Kering. Pengeluaran dana untuk proyek ini diberikan pada “Pengembang *Software*” sebagai *outsourcing* (tenaga lepas). Diperkirakan proyek ini memerlukan waktu sebanyak 8 **jam sehari** atau 40 **jam** seminggu untuk 5 hari **kerja** dalam seminggu sudah termasuk *briefing*.

**Project Objective** :

Perkembangan teknologi informasi juga berpengaruh terhadap sektor bisnis, perkembangan ini memberikan kontribusi yang cukup besar dalam meningkatkan kegiatan usaha bisnis dan juga kegiatan pemasaran. Sistem Informasi Penjualan Kue Kering merupakan sebuah sistem yang dapat digunakan untuk memasarkan penjualan kue kering dan juga sebagai alat yang membantu memudahkan dalam mengelola data penjualan kue kering yang ada, seperti data kue kering yang di jual, data jumlah stok kue, data pemesanan, data pembelian dan data member atau pelanggan. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu toko Ara Cookies bersaing dengan usaha sejenisnya yang sudah banyak menggunakan pelayanan secara online.

Dalam sistem ini terdapat dua (2) pihak yang memiliki hak akses yang berbeda-beda, diantaranya:

- a) Penjual (admin) : memiliki hak akses untuk pengelolaan sistem serta melakukan create, read, update, dan delete pada data dan informasi mengenai kue, mulai dari jenis kue, harga hingga stok.

- b) Pembeli : memiliki hak akses untuk melihat semua informasi terkait kue kering yang di jual dan pelanggan juga dapat melakukan pendaftaran sebagai member agar memudahkan dalam melakukan transaksi.

**Pendekatan :**

1. Melakukan pertemuan langsung dengan klien untuk mendapatkan informasi kebutuhan apa saja yang diperlukan dalam pembangunan sistem.
2. Menentukan *operating system* (sistem operasi), *Database Engine* dan Bahasa pemrograman yang akan dipakai untuk mengembangkan Sistem Informasi.
3. Menjadwalkan kegiatan proyek

**Project Manager :**

**Natasha Azzahra Aprillia**

***Roles and Responsibilities***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Role</i></b>	<b><i>Position</i></b>	<b><i>Contact Information</i></b>
Ida	Sponsor	Pemilik Toko Ara Cookies	
Natasha Azzahra Aprillia	Team Member	Project Manager	natasha.azzahraa@student.untan.ac.id
Pratiwi Bagus Nanindah	Team Member	Programmer	prtwbn@student.untan.ac.id
Grace Stella	Team Member	Programmer	gracestella@student.untan.ac.id
Nella Yuliarni	Team Member	Sistem Analis	nellayuliarni12@student.untan.ac.id
Andreas	Team Member	Programmer	andreasputra123@student.untan.ac.id

## PROJECT PLANNING

Bidang Pengetahuan	Proses	Hasil
Integrasi	Rencana Proyek	<p>Dalam Proyek pengembangan Sistem Informasi Penjualan Kue Kering yang direncanakan selama 59 hari dan sudah termasuk pemeliharaan sistem. Dengan struktur penyusunan tahapan sebagai berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Persiapan Project</li> <li>2. Perencanaan</li> <li>3. Pelaksanaan</li> <li>4. Maintenance</li> <li>5. Penutup</li> </ol>
Cakupan	Perencanaan dan Pendefinisian Lingkup Proyek	<p>Detail perencanaan dan pendefinisian lingkup proyek adalah :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Persiapan Project</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Menugaskan <i>project manager</i></li> <li>1.2. Menentukan <i>stakeholder</i></li> <li>1.3. Menyiapkan <i>business case</i> dan <i>project charter</i></li> <li>1.4. Menentukan ruang lingkup masalah</li> </ol> </li> <li><b>2. Perencanaan</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1. Membentuk <i>team project</i></li> <li>2.2. Menyiapkan kontrak untuk <i>team project</i></li> <li>2.3. Menyiapkan jadwal dan biaya proyek</li> <li>2.4. Menentukan prioritas teknologi dan pemilihan aplikasi</li> <li>2.5. Mengidentifikasi dan mendiskusikan risiko</li> </ol> </li> <li><b>3. Pelaksanaan</b> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>3.1. Desain sistem</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1.1. Membuat <i>desain mockup</i> menu sistem</li> </ol> </li> </ol> </li> </ol>

		<p>3.1.2. membuat <i>desain mockup</i> menu form pemesanan</p> <p>3.1.3. Dokumentasi desain sistem</p> <p><b>3.2. Programming</b></p> <p>3.2.1. Programming (<i>back end &amp; front end</i>)</p> <p>3.2.2. Dokumentasi (<i>back end &amp; front end</i>)</p> <p><b>3.3. Testing sistem</b></p> <p>3.3.1. Melakukan testing sistem</p> <p>3.3.2. Memberikan catatan list perbaikan</p> <p>3.3.3. Dokumentasi testing sistem</p> <p><b>3.4. Instalasi sistem</b></p> <p>3.4.1. Setting sistem</p> <p>3.4.2. Setting infrastruktur</p> <p><b>4. Maintenance</b></p> <p>4.1. Pemeliharaan dan Perbaikan sistem</p> <p><b>5. Penutup</b></p> <p>5.1. Menyiapkan laporan final</p> <p>5.2. Menyiapkan presentasi final</p>
Waktu	Estimasi Penjadwalan	<p>Hasil dari penyusunan jadwal terhadap proyek yang akan dilaksanakan adalah sebagai berikut :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Persiapan Project : 4 Hari</li> <li>2. Perencanaan : 2 Hari</li> <li>3. Pelaksanaan : 41 Hari</li> <li>4. Maintenance : 14 Hari</li> <li>5. Penutup : 2 Hari</li> </ol>
Biaya	Estimasi Biaya	<p>Estimasi biaya beserta rincian pendukung proyek antara lain :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Sistem Informasi</b> <b>14.250.000,00</b></li> <li>- Manajer Proyek 3.750.000,00</li> <li>- Sistem Analis 2.500.000,00</li> <li>- Programmer @2.000.000 8.000.000,00</li> </ul>



		<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Infrastruktur</b> <b>4.800.000,00</b></li> <li>- Pemasangan Wifi 300.000,00</li> <li>- komputer/pc 4.500.000,00</li> <li>● <b>Total Biaya</b> <b>19.050.000,00</b></li> </ul>
	Akuisisi Staff	<p>Penempatan staf proyek berdasarkan keahlian mereka di masing-masing bidang :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Ibu Ida</li> <li>● Natasha Azzahra Aprillia</li> <li>● Pratiwi Bagus Nanindah</li> <li>● Grace Stella</li> <li>● Nella Yuliarni</li> <li>● Andreas</li> </ul>
Resiko	Identifikasi Resiko	<p>Terdapat beberapa risiko pada proyek ini. Risiko terbesar adalah malware atau tembusnya keamanan. Untuk mengatasi masalah tersebut perlu dilakukan pemilihan sistem yang kuat namun tetap mudah digunakan. Risiko lain yang akan terjadi yaitu pelanggan tidak melakukan pembayaran dalam jangka waktu yang ditentukan dari sistem. Penjual tidak akan memproses pesanan jika pelanggan belum menyelesaikan pembayaran. Untuk mengatasi masalah tersebut, sistem ataupun user dapat membatalkan pesanan jika pembayaran tidak diselesaikan dalam jangka waktu 1 x 12 jam. Beberapa urutan risiko prioritas diantaranya yaitu :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hasil akhir proyek tidak mencapai target spesifikasi.</li> <li>2. Dana yang dibutuhkan lebih dari perkiraan awal.</li> <li>3. Penyelesaian proyek melewati waktu yang ditentukan.</li> <li>4. Kurangnya koordinasi antar tim.</li> </ol>

		<ol style="list-style-type: none"><li>5. Pendefinisian scope yang kurang merinci.</li><li>6. Perubahan keinginan dari stakeholder.</li></ol>
Pengadaan(pembelian)	Perencanaan Pembelian	Rencana pembelian oleh manajemen : <ul style="list-style-type: none"><li>● Pemasangan Wifi</li><li>● Pembelian Komputer/Laptop</li></ul>

## Scope Statement

Nama Proyek : Sistem Informasi Penjualan Kue Kering

Tanggal : 10 Januari 2022

### Dasar Pertimbangan Proyek :

Proyek Sistem Informasi Penjualan Kue Kering dimaksudkan untuk menampilkan informasi mengenai jenis kue kering apa saja yang dijual beserta stoknya yang kemudian informasi tersebut akan diberikan atau dilihat ke semua orang (calon pembeli) yang terkait. Sistem ini diharapkan dapat menjadi sarana komunikasi antara penjual kue dalam hal ini Ibu Ida dengan para calon pembelinya sehingga informasi dapat diberitahukan dengan cepat, tepat dan terorganisir. Proyek ini diharapkan selesai dalam waktu 59 hari termasuk pemeliharaan.

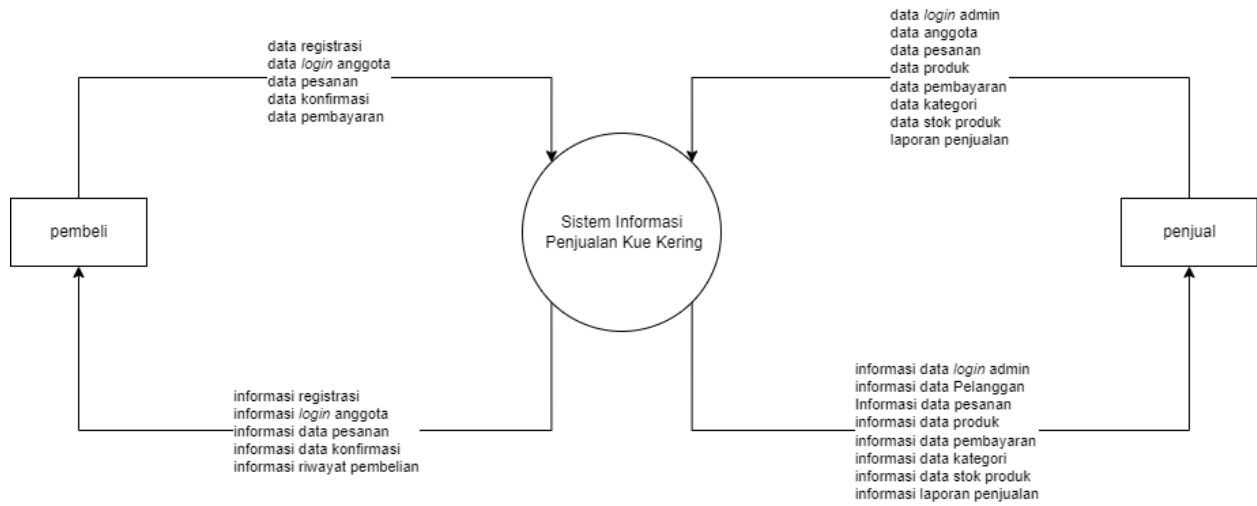
### Karakteristik Produk dan Persyaratan :

Sistem Informasi Penjualan Kue Kering merupakan sebuah sistem informasi yang dapat digunakan untuk mengelola data kue kering, data penjualan, data stok, data pemesanan, dan data member yang telah melakukan pembelian.

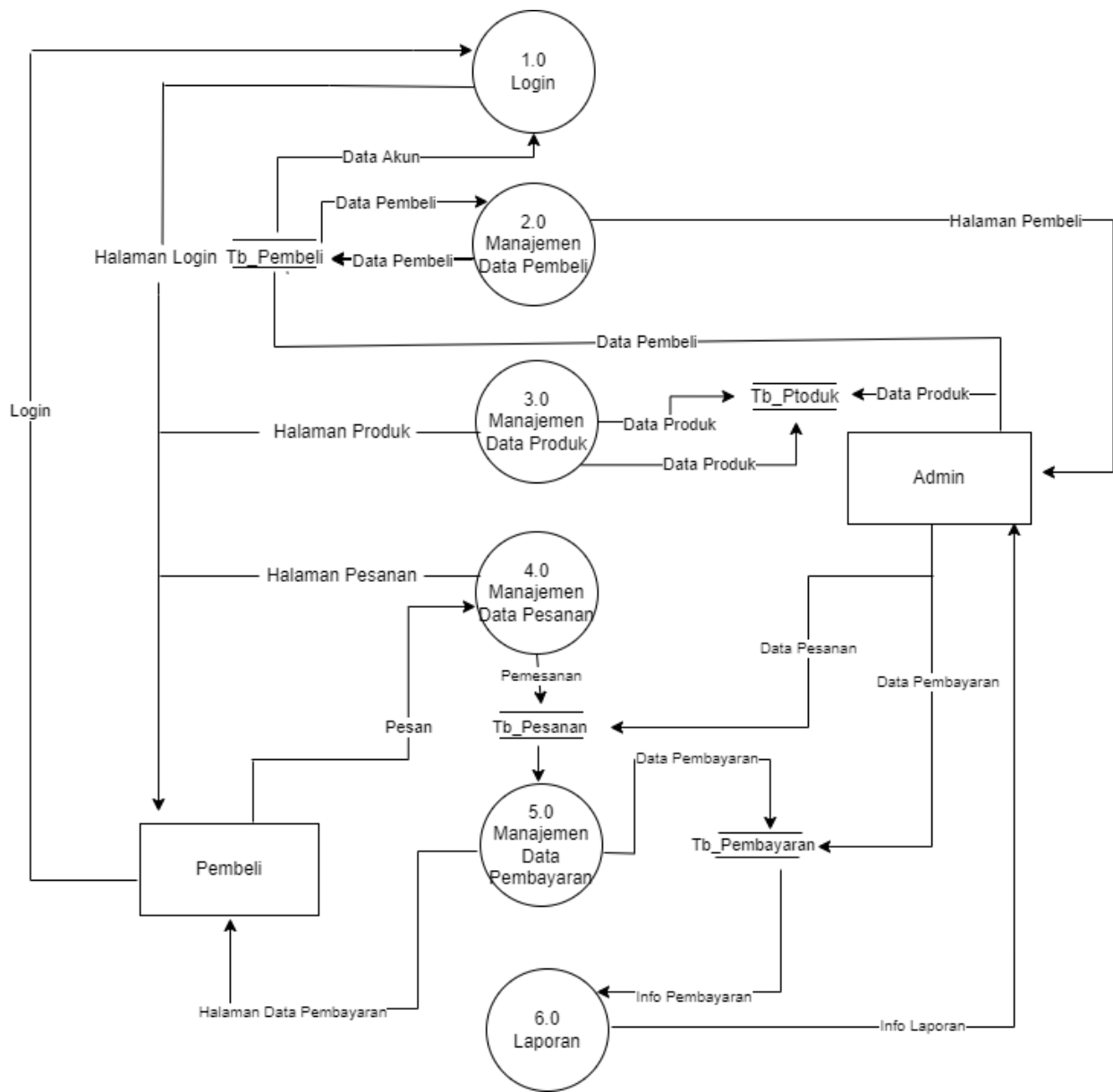
1. Create, Read, Update, Delete Info: penjual (admin) dapat menambah, menampilkan, mengubah, dan menghapus informasi data kue.
2. Create, Read Info: pembeli dapat menambahkan pesanan dan menampilkan home, form pendaftaran, dan riwayat pesanan.
3. Authentication dan accessibility: dalam Sistem Informasi Penjualan Kue Kering terdapat dua (2) actor yang dapat login diantaranya adalah penjual (admin) dan pembeli.
4. Informasi yang transparan : pembeli memiliki hak akses untuk melihat semua informasi terkait kue yang dijual oleh toko.

## Data Flow Diagram

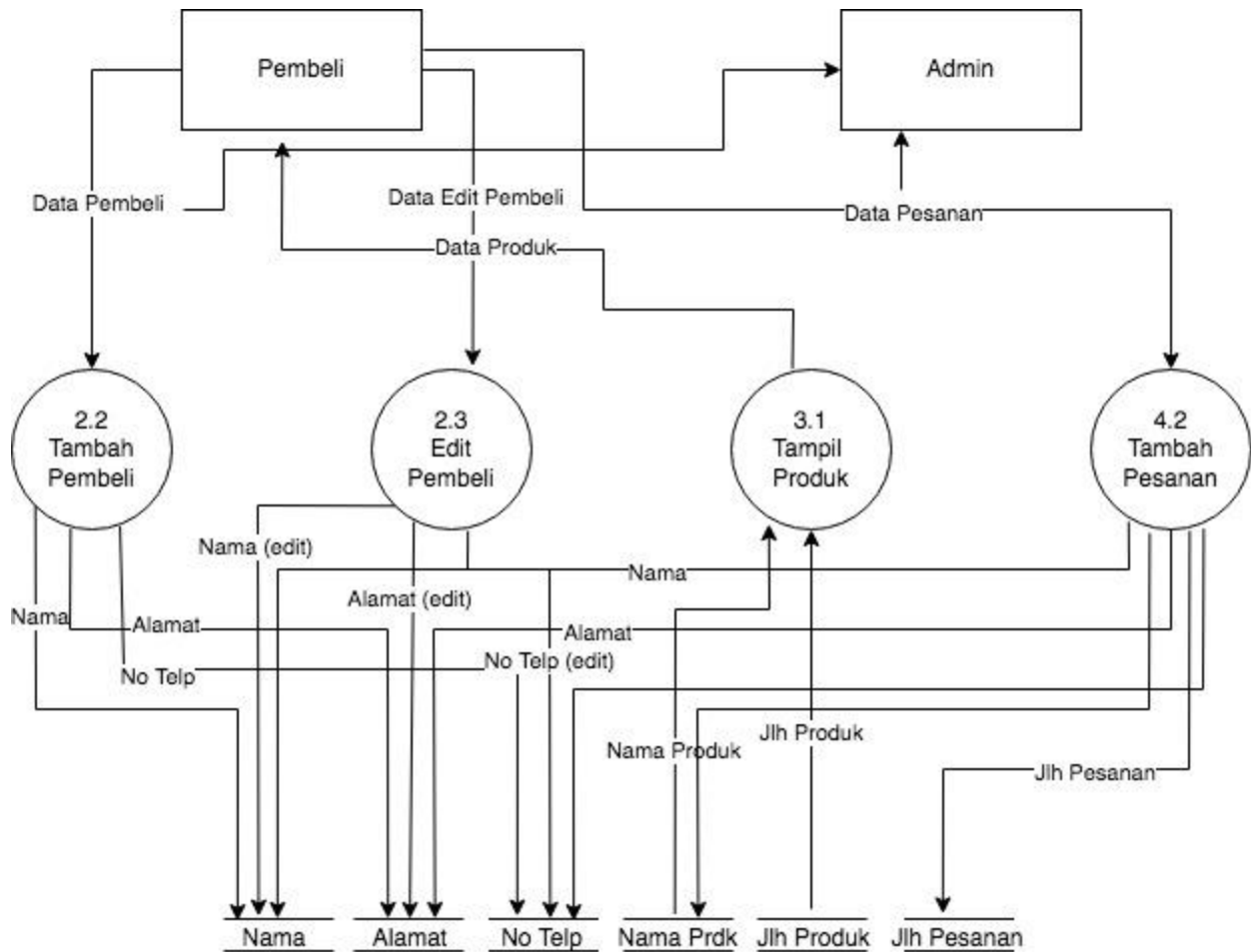
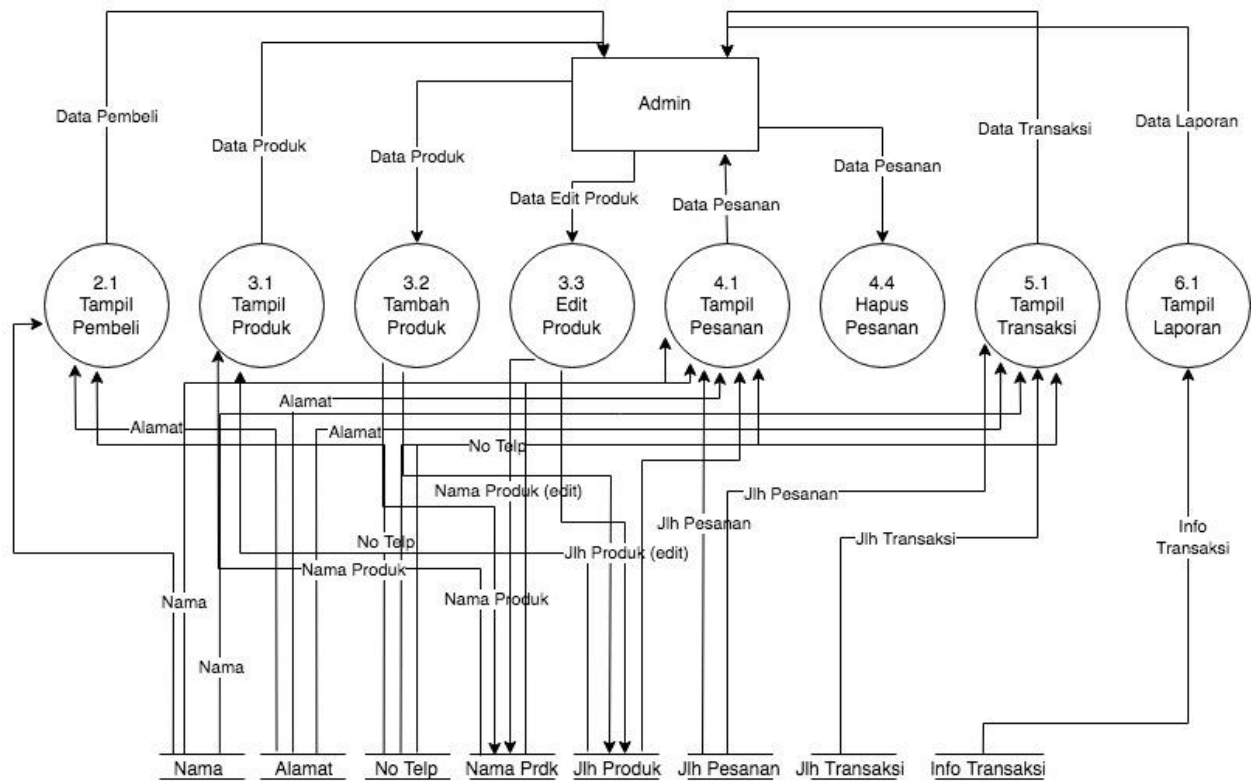
## Diagram Konteks

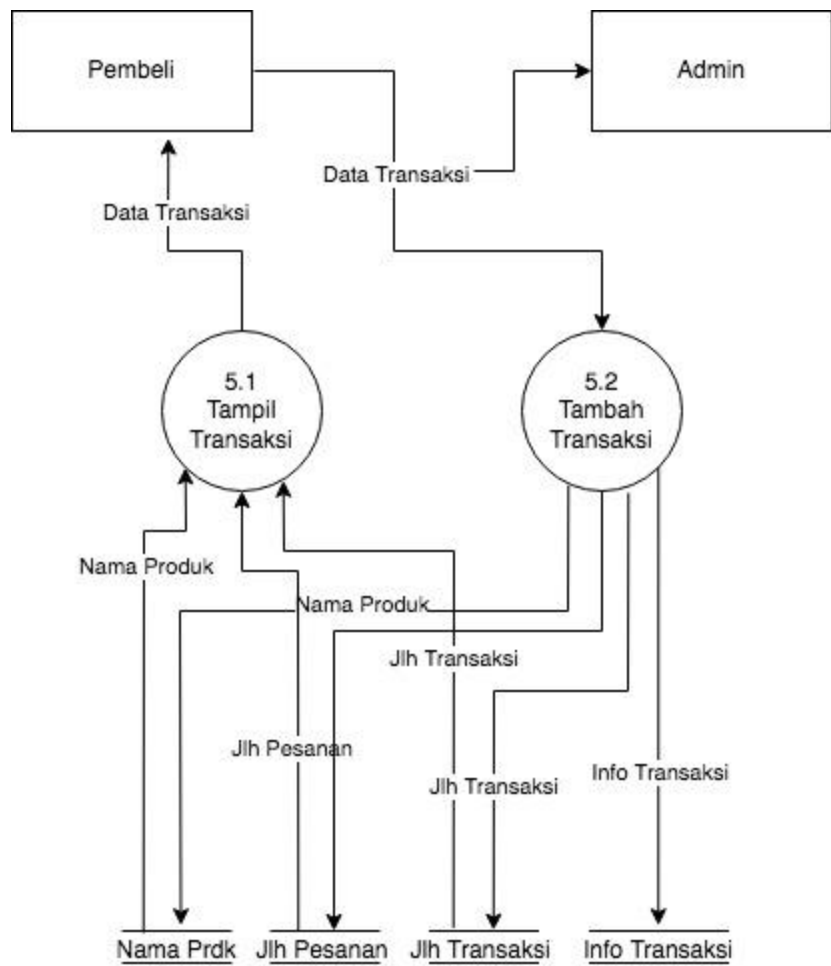


## Diagram Overview

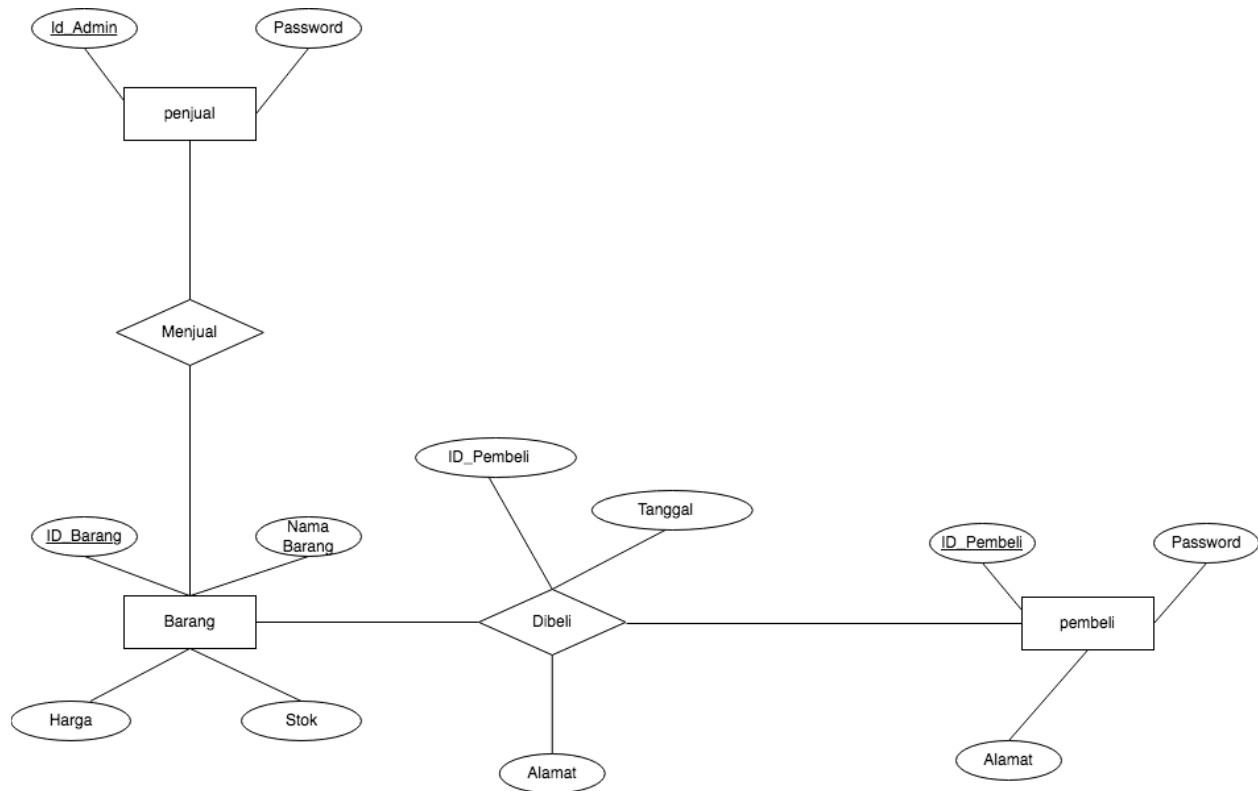


**Level 1**





## Entity Relational Diagram



### Product-related deliverables

1. *Survey*: Survey pada Toko Ara Cookies mengenai sistem penjualan dan pemesanan kue kering saat ini untuk mengetahui informasi apa saja yang akan ada di dalam Sistem Informasi Penjualan Kue Kering.
2. Basis data admin : berisi informasi untuk login admin.
3. Basis data kue : berisi informasi mengenai kue yang di jual.
4. Basis data pembeli: untuk mengetahui daftar pembeli atau pelanggan yang ada di Toko Ara Cookies, sistem harus dapat merekam data para pembeli atau pelanggan (nama, alamat, kode pelanggan, nomor telepon/hp).
5. Basis data form: untuk mengetahui pembeli yang telah mendaftar sebagai member Toko Ara Cookies, sistem harus dapat mengakses basis data, dan merekam data formulir pembeli atau pelanggan yang telah mendaftar.
6. Basis data informasi: untuk mengetahui daftar kue, sistem harus dapat mengakses basis data, dan merekam data yang telah diinputkan penjual (admin).



7. Fitur CRUD info: Sistem Informasi Penjualan Kue Kering akan memuat fitur admin dapat membuat, menambah, mengubah, menghapus, dan membaca informasi pembeli, informasi kue, dan riwayat pembelian.

# WBS

## (Work Breakdown Structure)

### 1. Persiapan Project

- 1.1. Menugaskan *project manager*
- 1.2. Menentukan *stakeholder*
- 1.3. Menyiapkan *business case* dan *project charter*
- 1.4. Menentukan ruang lingkup masalah

### 2. Perencanaan

- 2.1. Membentuk *team project*
- 2.2. Menyiapkan kontrak untuk *team project*
- 2.3. Menyiapkan jadwal dan biaya proyek
- 2.4. Menentukan prioritas teknologi dan pemilihan aplikasi
- 2.5. Mengidentifikasi dan mendiskusikan risiko

### 3. Pelaksanaan

#### 3.1. Desain sistem

- 3.1.1. Membuat *desain mockup* menu sistem
- 3.1.2. membuat *desain mockup* menu form pemesanan
- 3.1.3. Dokumentasi desain sistem

#### 3.2. Programming

- 3.2.1. Programming (*back end & front end*)
- 3.2.2. Dokumentasi (*back end & front end*)

#### 3.3. Testing sistem

- 3.3.1. Melakukan testing sistem
- 3.3.2. Memberikan catatan list perbaikan
- 3.3.3. Dokumentasi testing sistem

#### 3.4. Instalasi sistem

- 3.4.1. Setting sistem
- 3.4.2. Setting infrastruktur

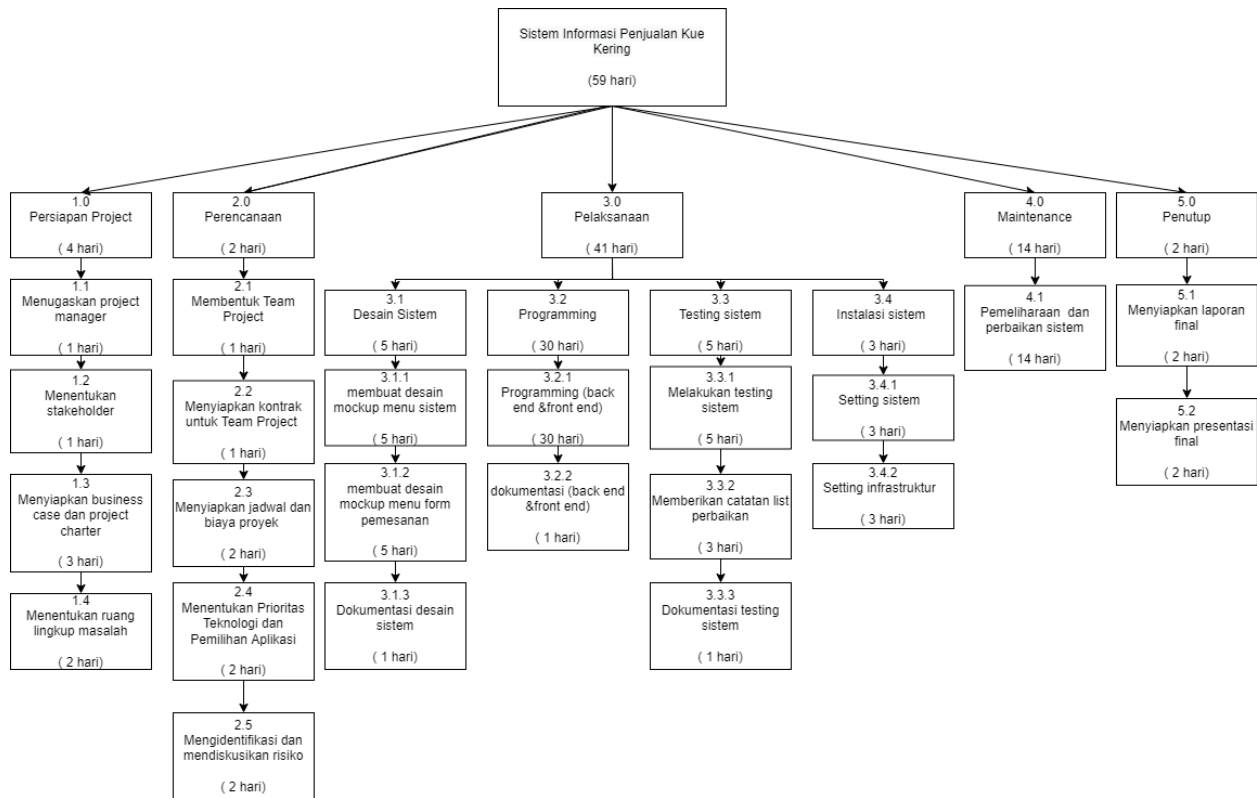
### 4. Maintenance

- 4.1. Pemeliharaan dan Perbaikan sistem

### 5. Penutup

5.1. Menyiapkan laporan final

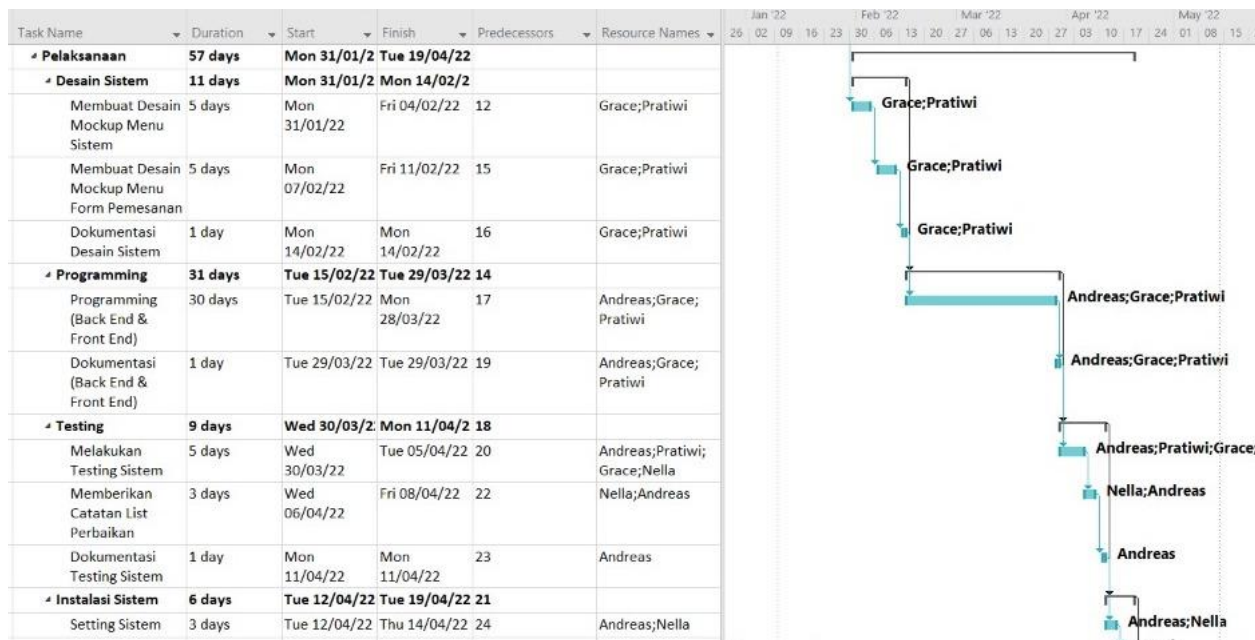
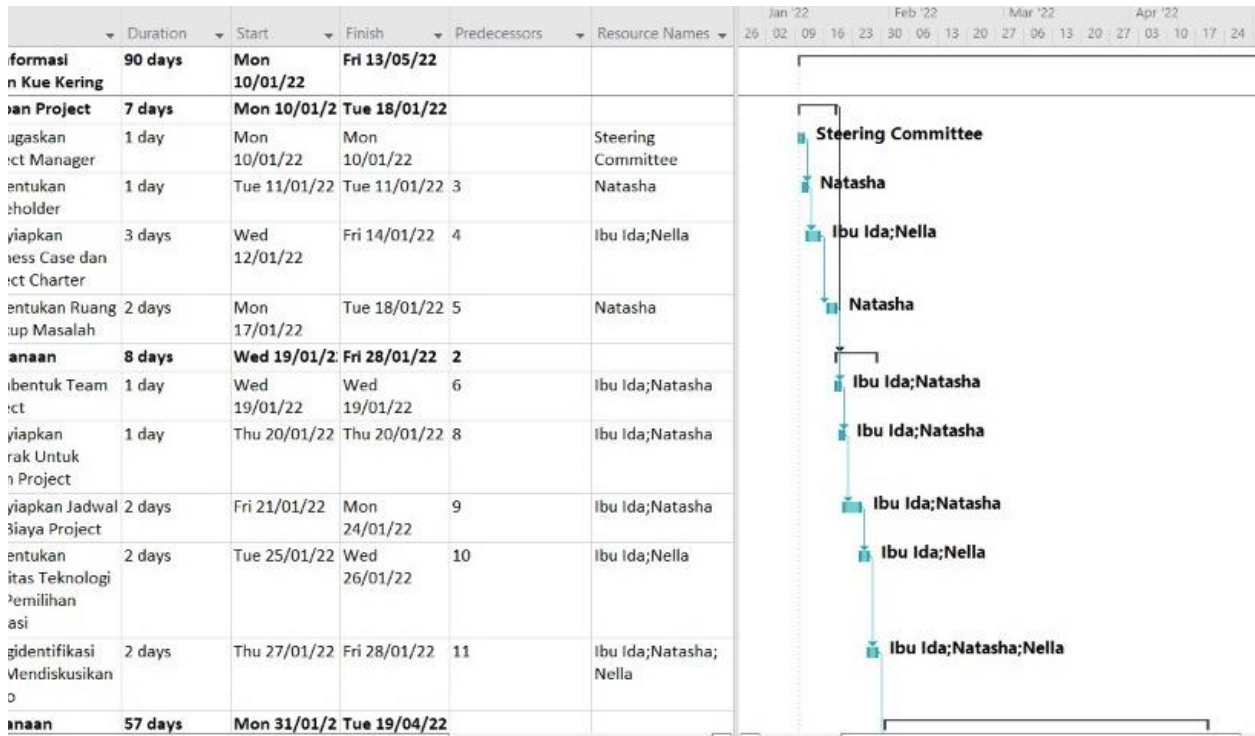
5.2. Menyiapkan presentasi final



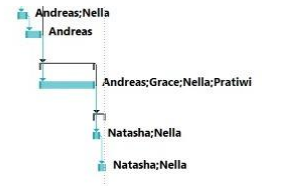
### WBS dengan Gantt Chart

Proyek yang semula telah disepakati untuk dijalankan selama 59 hari dan sudah termasuk pemeliharaan, dengan rincian detail sebagai berikut :

Company	Toko Ara Cookies
Current Date	
Title	WBS
Project Start	10/01/2022
Project Finish	05/04/2022



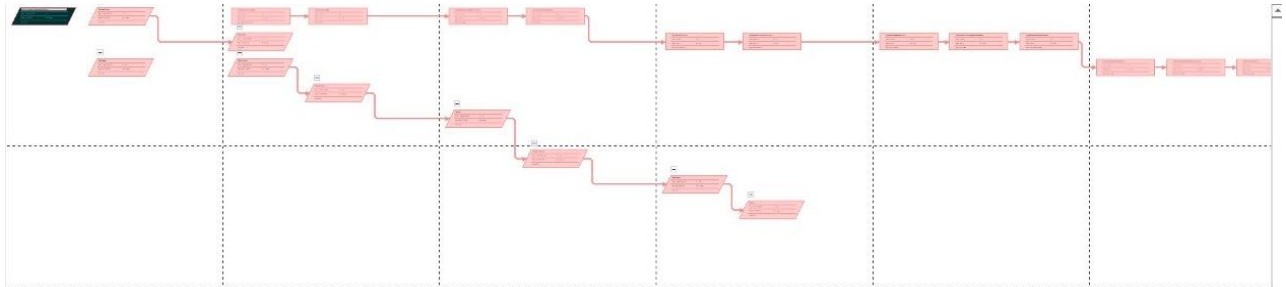
26	1.3.4.1	Setting Sistem	3 days	Tue 12/04/22	Thu 14/04/22	24	Andreas;Nella
27	1.3.4.2	Setting Infrastruktur	3 days	Fri 15/04/22	Tue 19/04/22	26	Andreas
28	1.4	Maintenance	14 days	Wed 20/04/22	Mon 09/05/22	25	
29	1.4.1	Pemeliharaan dan Perbaikan Sistem	14 days	Wed 20/04/22	Mon 09/05/22	27	Andreas;Grace; Nella;Pratiwi
30	1.5	Penutup	4 days	Tue 10/05/22	Fri 13/05/22	28	
31	1.5.1	Menyiapkan Laporan Final	2 days	Tue 10/05/22	Wed 11/05/22	29	Natasha;Nella
32	1.5.2	Menyiapkan Presentasi Final	2 days	Thu 12/05/22	Fri 13/05/22	31	Natasha;Nella



### WBS dengan Network Diagram

Company	Toko Ara Cookies
Current Date	

Title	WBS
Project Start	10/01/2022
Project Finish	05/04/2022



### WBS dengan Resource Sheet

Company	Toko Ara Cookies
Current Date	
Title	WBS
Project Start	10/01/2022
Project Finish	05/04/2022

	Resource Name	Type	Material	Initials	Group	Max.	Std. Rate	Ovt. Rate	Cost/Use	Accrue	Base	Cost
1	Steering Committee	Work		S		100%	Rp0/hr	Rp0/hr	Rp0	Prorated	Standard	Rp0
2	Ibu Ida	Work		I		100%	Rp0/hr	Rp0/hr	Rp0	Prorated	Standard	Rp0
3	Natasha	Work		N		100%	Rp36.058/hr	Rp0/hr	Rp0	Prorated	Standard	Rp3.750.032
4	Nella	Work		N		100%	Rp8.681/hr	Rp0/hr	Rp0	Prorated	Standard	Rp2.500.128
5	Grace	Work		G		100%	Rp4.099/hr	Rp0/hr	Rp0	Prorated	Standard	Rp2.000.312
6	Pratiwi	Work		P		100%	Rp4.099/hr	Rp0/hr	Rp0	Prorated	Standard	Rp2.000.312
7	Andreas	Work		A		100%	Rp4.167/hr	Rp0/hr	Rp0	Prorated	Standard	Rp2.000.160

### WBS dengan Task Usage

Company	Toko Ara Cookies
Current Date	
Title	WBS
Project Start	10/01/2022

	Task Mode	Task Name	Work	Duration	Start	Finish	Add New Column	Details	Qtr 1, 2022			Qtr 2, 2022	
									Jan	Feb	Mar	Apr	May
1		◄ Sistem Informasi Penju	1.944 hrs 90 days		Mon 10/01/22	Fri 13/05/22		Work	240h	400h	568h	480h	256h
2		► Persiapan Project	80 hrs 7 days		Mon 10/01/22	Tue 18/01/22		Work	80h				
7		► Perencanaan	144 hrs 8 days		Wed 19/01/22	Fri 28/01/22		Work	144h				
13		► Pelaksanaan	1.208 hrs 57 days		Mon 31/01/22	Tue 19/04/22		Work	16h	400h	568h	224h	
28		► Maintenance	448 hrs 14 days		Wed 20/04/22	Mon 09/05/22		Work				256h	192h
30		► Penutup	64 hrs 4 days		Tue 10/05/22	Fri 13/05/22		Work					64h

## Progres Pelaksanaan Proyek

### 1.0 Persiapan Project (100%)

- 1.1 Menugaskan *project manager*
- 1.2 Menentukan *stakeholder*
- 1.3 Menyiapkan *business case* dan *project charter*
- 1.4 Menentukan ruang lingkup masalah

### 2.0 Perencanaan (100%)

- 2.1 Membentuk *team project*
- 2.2 Menyiapkan kontrak untuk *team project*
- 2.3 Menyiapkan jadwal dan biaya proyek
- 2.4 Menentukan prioritas teknologi dan pemilihan aplikasi
- 2.5 Mengidentifikasi dan mendiskusikan risiko

### 3.0 Pelaksanaan (20%)

- 3.1 Desain sistem
  - 3.1.1 Membuat *desain mockup* menu sistem
  - 3.1.2 membuat *desain mockup* menu form pemesanan
  - 3.1.3 Dokumentasi desain sistem
- 3.2 Programming
  - 3.2.1 Programming (*back end & front end*)
  - 3.2.2 Dokumentasi (*back end & front end*)
- 3.3 Testing sistem
  - 3.3.1 Melakukan testing sistem
  - 3.3.2 Memberikan catatan list perbaikan
  - 3.3.3 Dokumentasi testing sistem
- 3.4 Instalasi sistem

3.4.1 Setting sistem

3.4.2 Setting infrastruktur

4.0 Maintenance (0%)

4.1 Pemeliharaan dan Perbaikan sistem

5.0 Penutup (0%)

5.1 Menyiapkan laporan final

5.2 Menyiapkan presentasi final

## **Biaya Proyek**

Biaya yang dikeluarkan oleh Ibu Ida selama pelaksanaan proyek 1 bulan pertama, yaitu;

- Biaya Pengembangan Sistem : 40%
- Biaya Pengadaan Infrastruktur : 0%
- Biaya Pemeliharaan Sistem : 0%

Sisa Biaya Pengembangan Sistem sebesar 60% dibayarkan setelah sistem informasi diimplementasikan.

Biaya Pemeliharaan Sistem akan dibayarkan 50% setelah sistem diimplementasikan dan sisanya 50% akan dibayarkan setelah 14 hari kemudian.

## **Hambatan dan Solusi**

Hambatan:

1. Belum adanya keputusan dari pihak Toko Ara Cookies untuk menentukan bentuk laporan.
2. User dan Manajemen tidak tahu pasti laporan yang dibutuhkan/ yang seharusnya ada.

Solusi:

1. Memberikan rancangan form masukan, keluaran dan bentuk laporan yang kemudian didiskusikan dengan Ibu Ida selaku pemilik Toko Ara Cookies.
2. Terus menggali kebutuhan akan informasi baik di pihak manajemen maupun pihak pengguna sistem.

## **Rencana Berikutnya**

Sesuai dengan jadwal yang dibuat, saat ini proyek sudah memasuki tahap pelaksanaan (desain sistem), maka yang perlu dilakukan berikutnya adalah

1. Menyelesaikan desain mockup dari sistem yang sedang dibuat saat ini.
2. Setelah tahap desain selesai akan dilanjutkan dengan pengkodean sistem.
3. Setelah pengkodean selesai selanjutnya melakukan testing untuk setiap program (modul) yang telah selesai dikerjakan
4. Mengontrol pembuatan program
5. Mengontrol testing program

Dengan melaksanakan jadwal yang sudah dibuat dan dengan kontrol yang berkesinambungan diharapkan mampu menyelesaikan proyek tepat pada waktunya.