

# SOAL UJIAN AKHIR SEMESTER

# TAHUN AKADEMIK 2022/2023

Mata Kuliah : Media Pembelajaran

Smt./ Program Studi : I Reg/ Teknologi Pendidikan

Hari / Tanggal : Senin, 22 Januari 2024

Waktu : 10.00 s/d 12.00

Dosen Penguji : Yeni Raini, M.Pd.

1. **Instruksi Soal!**
2. Buatlah produk media dengan beberapa pilihan antara lain : (Pilih salah 1)
   1. Media Metaverse: Virtual Reality, Augmented Reality, Mixed Reality
   2. Media Sederhana
   3. Media Visual/Grafis
   4. Media Bahan Ajar Cetak
   5. Media berbasis Komputer
   6. Media Audio-Visual
   7. Multimedia
3. Materi Pelajaran bebas diambil berdasarkan silabus dengan ket. SK/KD dan Tujuan Pembelajaran
4. Buat nama lengkap, NPM, semester dan Dosen Pengampu
5. Kumpulkan tugas pada tanggal 29 Januari 2023 melalui link G-Drive berikut dengan tugas materi dan tugas produk masing-masing 1 link G-Drive.

**SELAMAT UJIAN TENGAH SEMESTER!!!**

1. **Rubik Penilaian *Project Based Learning (PjBL)***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nilai** | **Skor** | **Kriteria Penilaian** |
| Sangat Kurang | <40 | Pengembangan media belum selesai dan belum sesuai standar |
| Kurang | 40-64 | Pengembangan media telah disajikan namun belum sesuai standar |
| Cukup | 65-72 | Pengembangan media sesuai standar namun belum implikatif |
| Baik | 73-80 | pengembangan media dapat diaplikasikan namun kurang inovatif |
| Sangat Baik | >80 | Pengembangan media dapat diaplikasikan dan inovatif |

1. **Jawaban**

Tugas *Project* (Produk) media dalam bentuk MP4 durasi max 5 menit dengan point penilaian grafis, teks, audio, backsound, background dan kreatifitas dari narasi cerita.

**KISI-KISI SOAL UJIAN AKHIR SEMESTER 2023**

Mata Kuliah : Media Pembelajaran

Smt./ Program Studi : I Reg/ Teknologi Pendidikan

Hari / Tanggal : Senin, 22 Januari 2024

Waktu : 10.00 s/d 12.00

Dosen Penguji : Yeni Raini, M.Pd.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **CP Mata Kuliah** | **CPMK yang diharapkan** | **Materi** | **Tingkat Kerumitan** | | | **Bentuk** |
| **Mudah** | **Sedang** | **Sulit** | **Soal** |
|  | 1. Mengenal secara keseluruhan karakteristik media animasi pada setiap aplikasi | Menganalisis keunggulan dan kelemahan pada masing-masing jenis animasi; Mengklasifikasikan kelemahan dan keunggulan dari animasi masing-masing. | Keunggulan dan Kelemahan masing-masing jenis animasi | Ya |  |  | Presentasi |
|  | 1. Merancang dan mendesain media animasi berdasarkan analisis kebutuhan | Merancang media animasi berdasarkan jenisnya; Mendesain media animasi sebelum diproduksi | Merancang dan mendesain animasi dengan *Storyboard* |  | Ya |  | Praktik |
|  | 1. Mampu mengembangkan media animasi sebagai sumber belajar | Mengembangkan bahan pembelajaran berdasarkan analisis kurikulum atau analisis kebutuhan; Memproduksi animasi berdasarkan analisis kurikulum; | Tahap mengembangkan media animasi |  |  | Ya | Project |
|  | 1. Mampu mengujicobakan dan mengevaluasi formatif media | * + - 1. Melakukan ujicoba hasil animasi dengan benar; Membuktikan hasil animasi dengan mengujicobakannya.       2. Menjelaskan secara berkelompok hasil animasi yang telah dikembangan; Menampilkan produk hasil animasi di depan kelas; Melaksanakan presentasi secara berkelompok pada produk animasi yang telah dikembangkan. | Ujicoba dan evaluasi produk animasi |  |  | Ya | Project |

**Dosen Pengampu Mata Kuliah**



**Yeni Raini, M.Pd.**