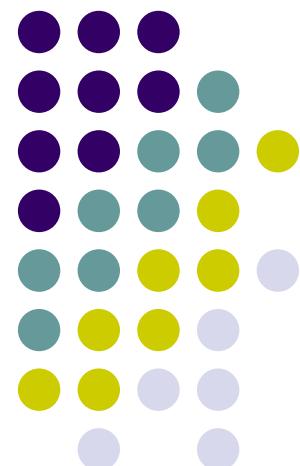


14

# Keamanan Sistem dan Proteksi





# Penyebab Data Hilang

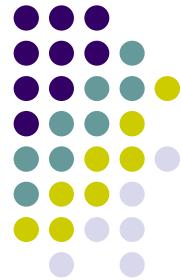
## Kasus Umum

1. Bencana Alam dan Perang
2. Kesalahan Hardware atau software
  - CPU malfunction, bad disk, program bugs
3. Kesalahan manusia
  - Data entry, wrong tape mounted



# Aspek Keamanan Sistem

- Kerahasiaan (Secrecy)
- Integritas (Integrity)
- Ketersediaan (Availability)



# Intruder (1/ 5)

## Kategori Umum

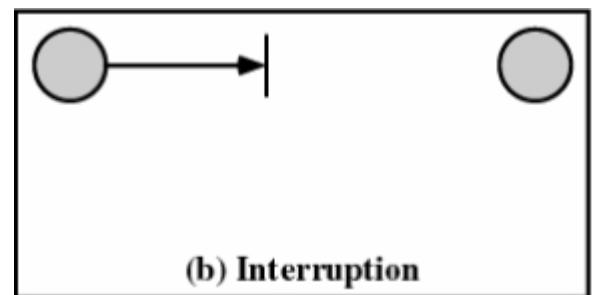
1. Iseng-iseng, biasanya pada yang bisa diakses semua user
2. Snooping, seseorang masuk ke dalam sistem jaringan dan berusaha menebus pengamanan
3. Berusaha mencari keuntungan dengan motivasi uang
4. Spionase/militer

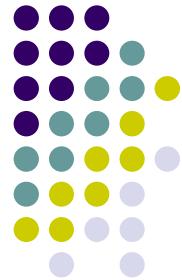


# Intruder (2/ 5)

- Interupsi

- Sumberdaya sistem komputer dihancurkan atau menjadi tak tersedia
- Penghancuran harddisk
- Pemotongan kabel komunikasi
- Sistem file management menjadi tidak tersedia

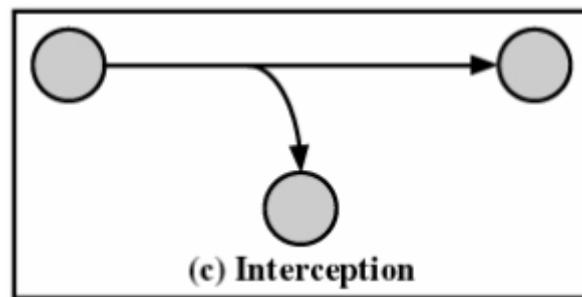




# Intruder (3/5)

- Intersepsi

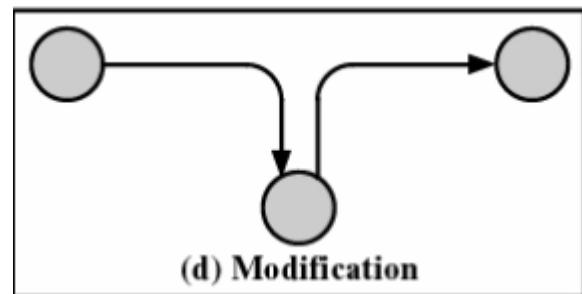
- Pihak tak diotorisasi dapat mengakses sumberdaya
- Ancaman terhadap kerahasiaan data
- Penyadapan terhadap data di jaringan
- Mengkopi file tanpa diotorisasi

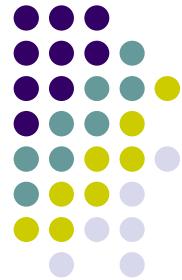




# Intruder (4/5)

- Modification
  - Mengubah nilai-nilai file data
  - Mengubah program sehingga bertindak secara beda
  - Memodifikasi pesan-pesan yang ditransmisikan pada jaringan

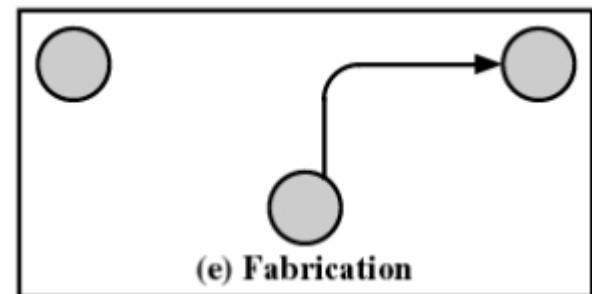


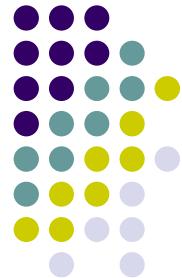


# Intruder (5/5)

- Fabrication

- Pihak tak diotorisasi menyisipkan objek palsu ke sistem
- Memasukkan pesan-pesan palsu ke jaringan
- Penambahan record ke file





# Prinsip Pengamanan Sistem Komputer

- Rancangan sistem seharusnya publik
- Dapat diterima
- Pemeriksaan otoritas saat itu
- Kewenangan serendah mungkin
- Mekanisme yang ekonomis



# Autentikasi Pemakai

- Suatu yang diketahui pemakai :
  - password
  - kombinasi kunci
  - nama kecil ibu, dsb
- Sesuatu yang dimiliki pemakai :
  - badge
  - kartu identitas
  - kunci, dsb
- Sesuatu mengenai (merupakan ciri) pemakai :
  - sidik jari
  - sidik suara
  - foto
  - tanda tangan, dsb



# Contoh Autentikasi (1/ 3)

- **Password**

LOGIN : ken

PASSWORD : FooBar

SUCCESSFUL LOGIN

(a)

LOGIN : carol

INVALID LOGIN NAME

LOGIN :

(b)

LOGIN : carol

PASSWORD : Idunno

INVALID LOGIN

LOGIN :

(c)

(a) Login berhasil

(b) Login ditolak setelah nama dimasukkan

(c) Login ditolak setelah nama dan password dimasukkan

Bobbie, 4238, e(Dog4238)
Tony, 2918, e(6%%TæeFF2918)
Laura, 6902, e(Shakespeare6902)
Mark, 1694, e(XaB@Bwcz1694)
Deborah, 1092, e(LordByron,1092)

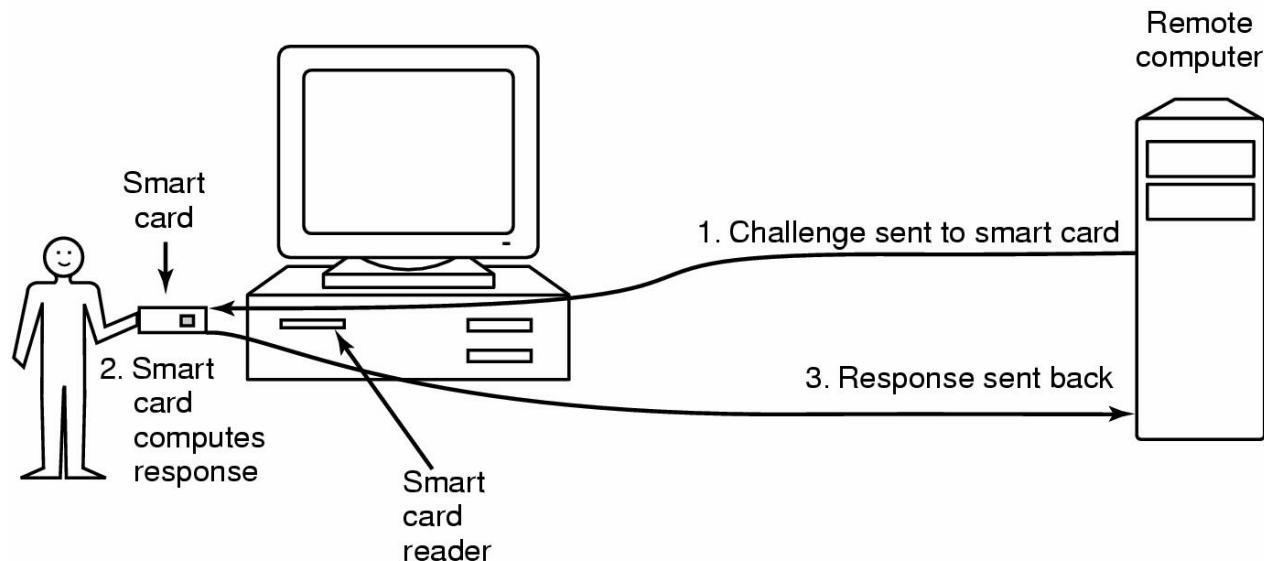
Salt

Password



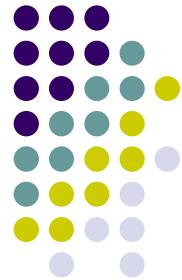
# Contoh Autentikasi (2/3 )

- Menggunakan Objek Fisik



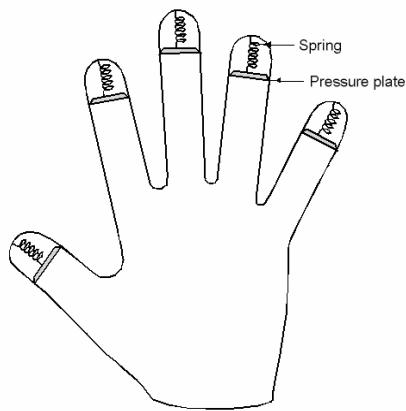
## Magnetic cards

- magnetic stripe cards
- chip cards: stored value cards, smart cards



# Contoh Autentikasi (3/ 3)

- Menggunakan Biometric





# Countermeasures (Tindakan Balasan)

- Pembatasan waktu ketika seseorang login
- Panggilan otomatis pada nomor yang disiapkan
- Pembatasan upaya melakukan login
- Ketersediaan database login
- Penggunaan simple login sebagai perangkap



# Sekuriti Sistem Operasi

- Logic Bomb

Logik yang ditempelkan pada program komputer, dimana pada saat program menjalankan kondisi tertentu logik tersebut menjalankan fungsi yang merusak

- Trap Door

Kode yang menerima suatu barisan masukan khusus atau dipicu dengan menjalankan ID pemakai tertentu

```
while (TRUE) {
    printf("login: ");
    get_string(name);
    disable_echoing();
    printf("password: ");
    get_string(password);
    enable_echoing();
    v = check_validity(name, password);
    if (v) break;
}
execute_shell(name);
```

(a)

```
while (TRUE) {
    printf("login: ");
    get_string(name);
    disable_echoing();
    printf("password: ");
    get_string(password);
    enable_echoing();
    v = check_validity(name, password);
    if (v || strcmp(name, "zzzzz") == 0) break;
}
execute_shell(name);
```

(b)



# Serangan Pengamanan Umum

- Permintaan page memori
- Mencoba system calls
- Mencoba login dan langsung menekan DEL, RUBOUT atau BREAK
- Mencoba memodifikasi struktur sistem operasi
- Mencari informasi yang tidak boleh dilakukan pada manual book
- Menggunakan kelemahan sifat manusia



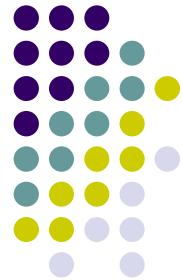
# Prinsip Dasar Sekuriti

- Sistem sebaiknya bersifat publik
- Nilai default tidak boleh diakses
- Pengecekan otoritas
- Memberikan setiap proses kemampuan akses sesedikit mungkin
- Mekanisme proteksi sederhana, uniform dan built in ke lapis terbawah
- Skema pengamanan harus dapat diterima secara psikologis



# Sekuriti Jaringan Komputer

- Ancaman Eksternal
  - Kode di transfer ke mesin target
  - Saat kode dieksekusi, kerusakan pun terjadi
- Tujuan virus ditulis di jaringan komputer
  - Penyebarannya yang cepat
  - Sulit terdeteksi
- Virus = program yang dapat memperbanyak diri sendiri



# Skenario Pengrusakan oleh Virus

- Blackmail
- Denial of Service selama virus masih jalan
- Kerusakan permanen pada hardware
- Kompetitor komputer
- sabotase



# Siklus Hidup Virus

- Fase Tidur (Dormant Phase)

Virus dalam keadaan menganngur sampai terjadi suatu kejadian tertentu

- Fase Propagasi

Virus menempatkan kopi dirinya ke program lain di disk.

- Fase Pemicuan (Triggering Phase)

Virus diaktifkan untuk melakukan fungsi tertentu

- Fase Eksekusi

Virus menjalankan fungsinya



# Tipe-tipe Virus

- Parasitic Virus

Menggantung ke file .exe dan melakukan replikasi ketika file tersebut dieksekusi

- Memory Resident Virus

Menempatkan diri ke memori utama dan menginfeksi setiap program yang dieksekusi

- Boot Sector Virus

Menginfeksi boot record dan menyebar saat sistem di boot

- Stealth Virus

Bentuknya dirancang agar tidak terdeteksi oleh antivirus

- Polymorphic Virus

Bermutasi setiap kali melakukan infeksi



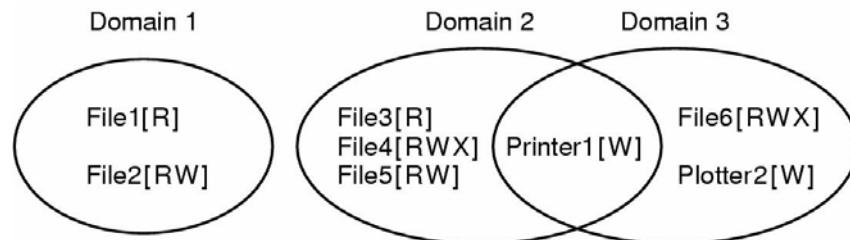
# Antivirus

- Pendekatan Antivirus
  - Deteksi
  - Identifikasi
  - Penghilangan dengan program antivirus (biasanya dibuat dengan bahasa assembler)
- Generasi Antivirus
  - G1 : Sekedar scanner biasa
  - G2 : heuristic scanner
  - G3 : activity trap
  - G4 : full feature protection



# Mekanisme Proteksi (1/ 3)

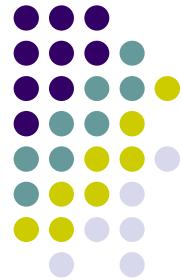
- Domain Proteksi



Contoh tiga domain proteksi

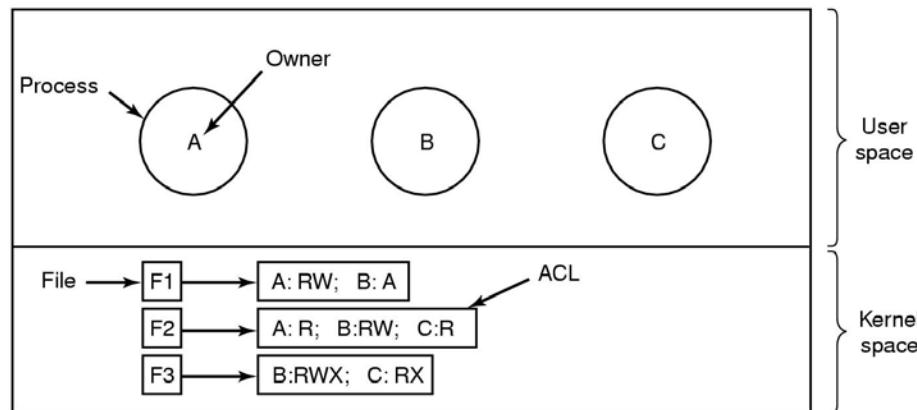
Domain	Object							
	File1	File2	File3	File4	File5	File6	Printer1	Plotter2
1	Read	Read Write						
2			Read	Read Write Execute	Read Write		Write	
3						Read Write Execute	Write	Write

Matriks



# Mekanisme Proteksi (2/3)

- Access Control List (ACL)



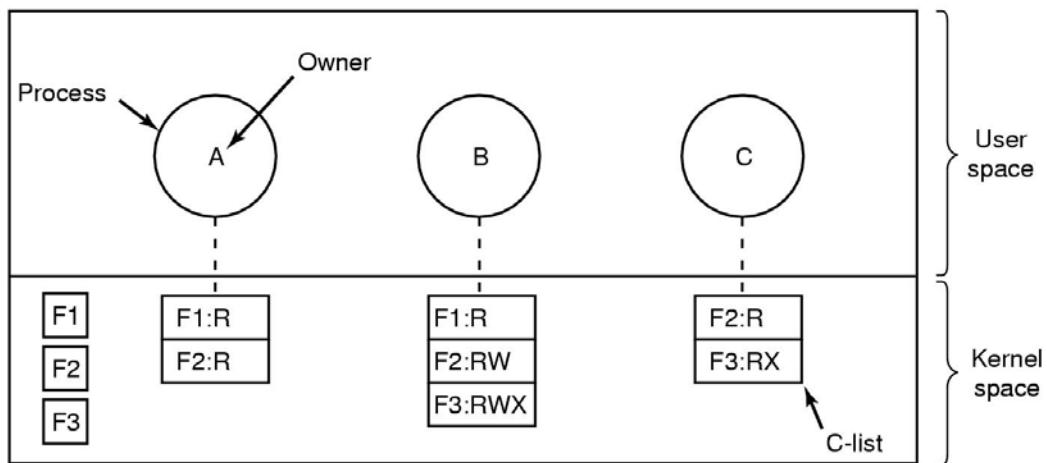
File	Access control list
Password	tana, sysadm: RW
Pigeon_data	bill, pigfan: RW; tana, pigfan: RW; ...

Penggunaan Access Control List dalam mengatur akses file



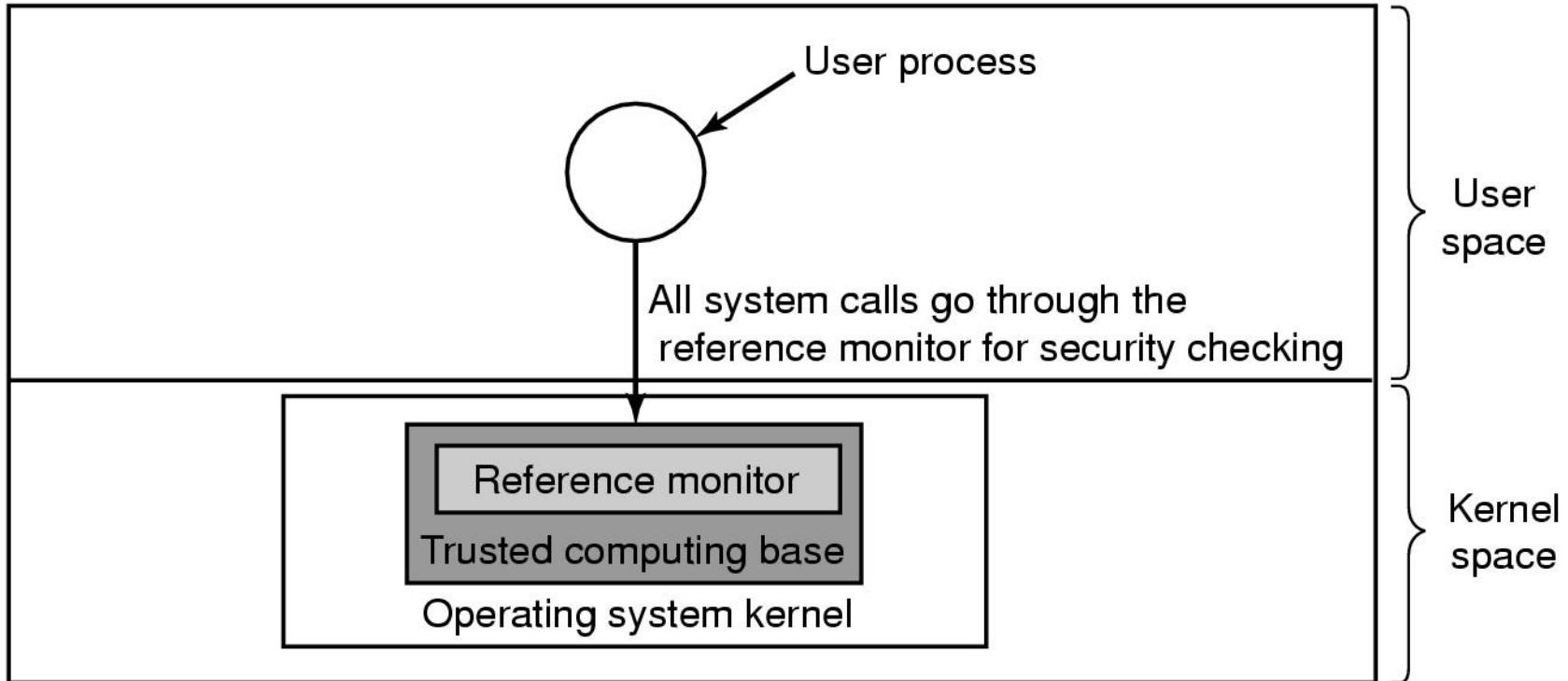
# Mekanisme Proteksi (3/3)

- Kapabilitas



Memecah setiap proses ke dalam daftar kapabilitas

# Sistem Terpercaya (Trusted Computing Base)



## Reference monitor



# Model Formal Keamanan Sistem

Objects

	Compiler	Mailbox 7	Secret
Eric	Read Execute		
Henry	Read Execute	Read Write	
Robert	Read Execute		Read Write

(a)

Objects

	Compiler	Mailbox 7	Secret
Eric	Read Execute		
Henry	Read Execute	Read Write	
Robert	Read Execute	Read	Read Write

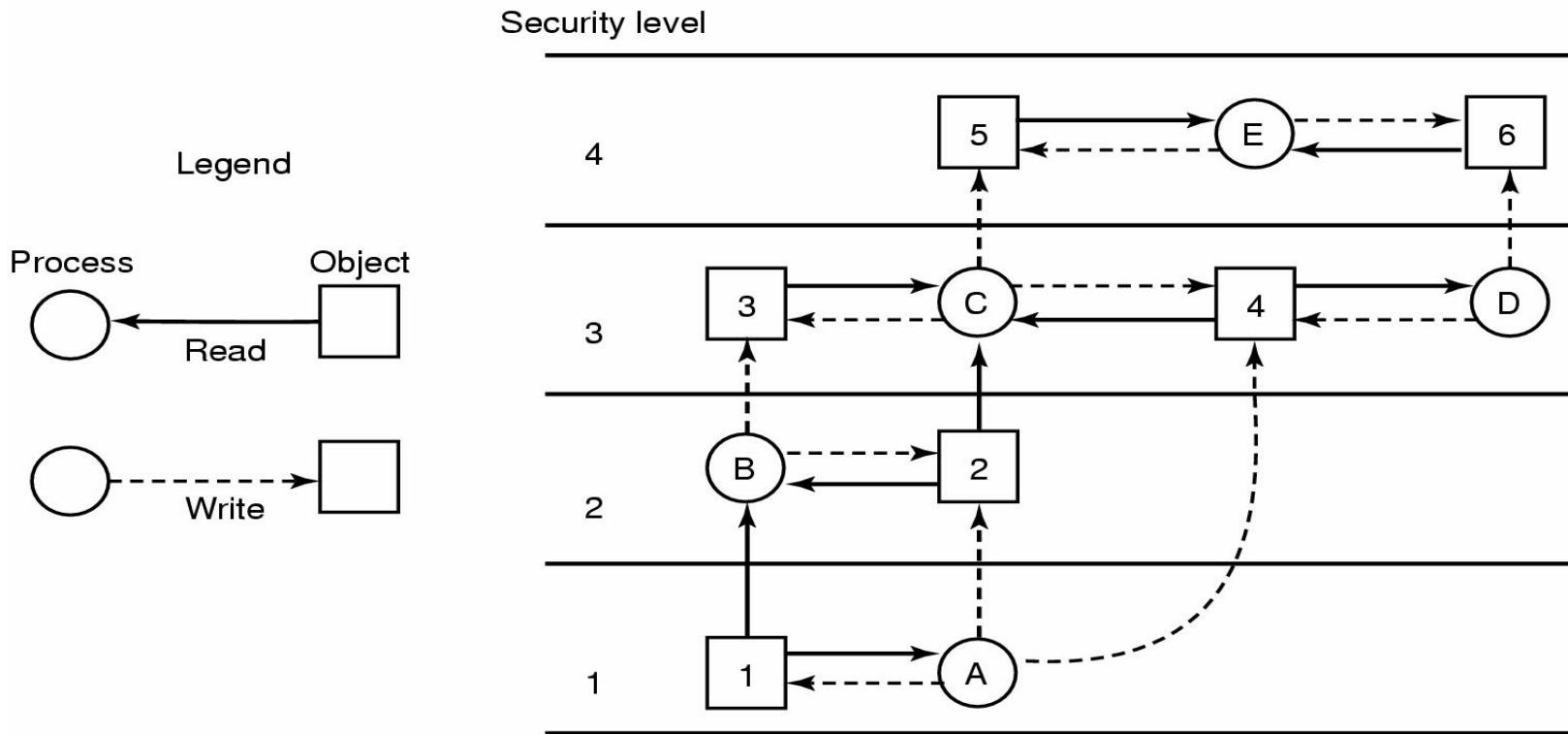
(b)

(a) State yang diotorisasi

(b) State yang tidak diotorisasi



# Sekuriti Multilevel (1)



Model Sekuriti multilevel : Bell-La Padula



# Sekuriti Multilevel (2)

## Model Biba

- Prinsipnya menjamin integritas data
  - 1. Prinsip Integritas sederhana
    - Proses dapat menulis hanya satu kali pada objek dengan tingkat keamanan rendah
  - 2. Integrity \* property
    - Proses dapat membaca hanya objek dengan tingkat keamanan tinggi