

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Bab ini menguraikan tentang prosedur sistem informasi penjualan makanan dan *catering* yang sedang berjalan di Rumah Makan Mirasa. Dalam perancangan suatu program aplikasi diperlukan penggambaran sistem informasi untuk memahami alur informasi dari sistem.

4.1.1. Analisis Dokumen

Dalam membuat perancangan, dibutuhkan analisis dokumen yang digunakan dalam prosedur penjualan di Rumah Maakan Mirasa, Berikut analisis dokumen yang ada di Rumah Makan Mirasa :

1. Nama : Data *Booking* dan Pemesanan
Fungsi : Mengetahui no meja dan Makanan yang dipesan
Sumber Data : Konsumen
Rangkap : 2
Atribut : no Transaksi, Tanggal, No Meja, Jumlah pesanan, Pesanan.
2. Nama : Data Bukti Pembayaran
Fungsi : Sebagai bukti pembayaran dan arsip pemasukan
Sumber Data : Kasir
Rangkap : 2

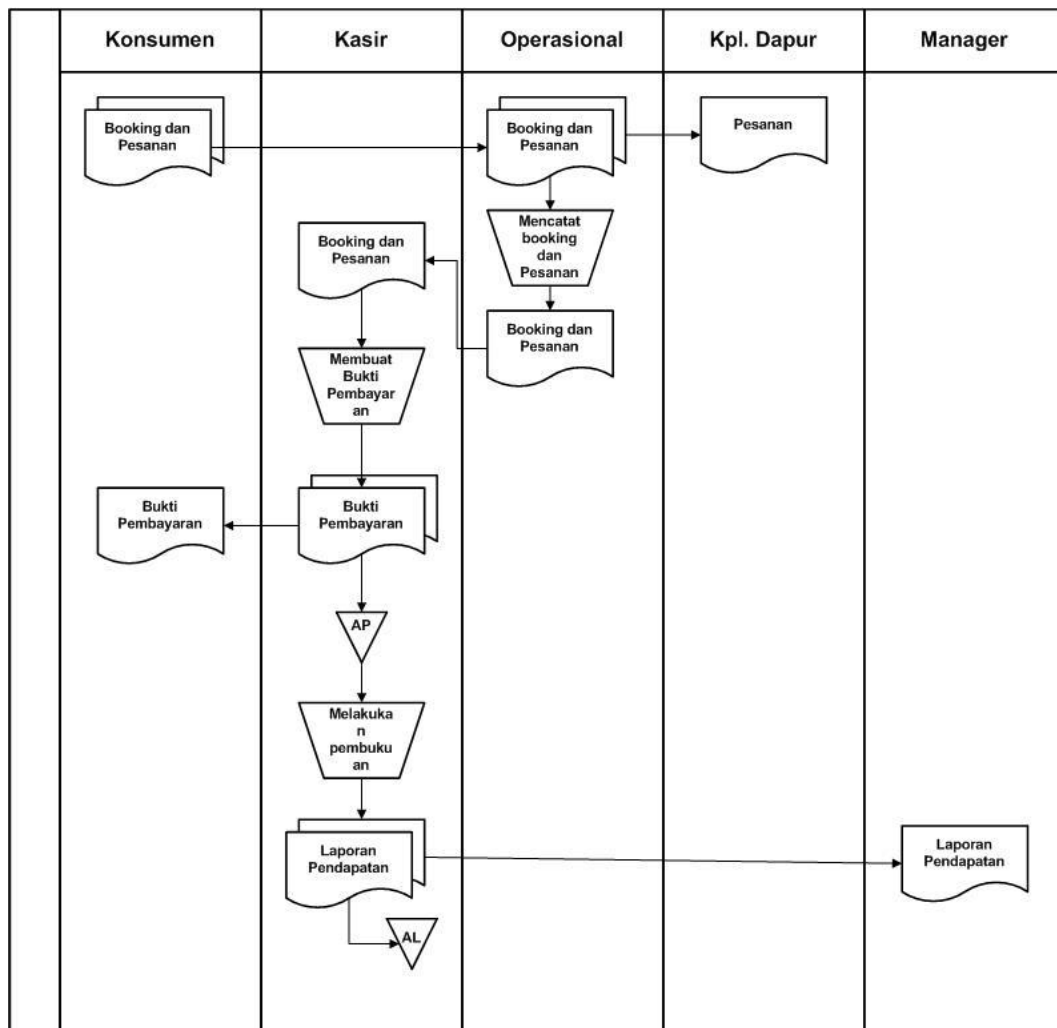
- Atribut : No Transaksi, No Meja, Jumlah Pesanan, Pesanan, Harga, Total.
3. Nama : Laporan Keuangan
- Fungsi : Untuk mengetahui jumlah pemasukan dan pengeluaran
- Sumber Data : Kasir
- Rangkap : 3
- Atribut : Tanggal, Daftar Pemasukan, Daftar Pengeluaran, Pendapatan

4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan

Agar dapat memahami dengan jelas sistem informasi yang berjalan di Rumah Makan Mirasa, Sistem informasi digambarkan menggunakan *flowmap*, diagram konteks dan DFD (*Data Flow Diagram*).

4.1.2.1. Flow Map

Berikut ini adalah *flowmap* Sistem Informasi Penjualan Makanan dan *Catering* yang sedang berjalan di Rumah Makan Mirasa.



Gambar 4.1. *Flowmap* Sistem Informasi Penjualan Makanan dan *Catering* yang sedang berjalan

Keterangan :

AP : Arsip Penjualan

AL : Arsip Laporan Pendapatan

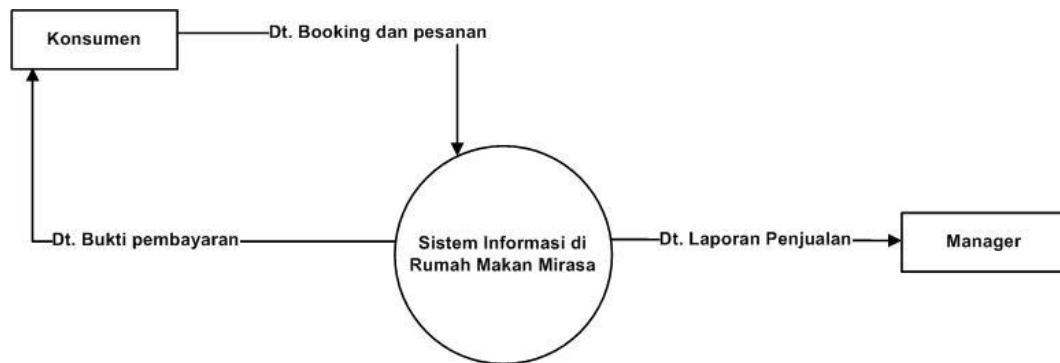
Aliran dokumen *Flowmap* Sistem Informasi Penjualan Makanan dan *Catering* yang sedang berjalan :

Untuk transaksi penjualan langsung, konsumen mengambil makanan yang diinginkan ditempat yang telah disediakan lalu membayar langsung di kasir sebelum makanan dibawa ke meja untuk dinikmati. Saat membayar pesanan, kasir akan membuat nota pembayaran sebanyak 2 rangkap. Satu rangkap untuk diberikan kepada konsumen dan satu lagi untuk dijadikan arsip. Dari arsip yang ada kasir akan melakukan pembukuan penjualan makanan setiap harinya, yang nantinya akan dilaporkan kepada manager.

Sedangkan untuk proses transaksi catering dan booking, prosesnya tidak jauh berbeda dari penjualan langsung. Awalnya konsumen akan memesan catering dan booking tempat lewat via telepon ataupun datang langsung ke rumah makan Mirasa. Setelah itu sama seperti penjualan langsung, kasir akan membuat nota untuk konsumen dan arsip dengan catatan konsumen membayar DP sebesar 25%. Nota tersebut yang nantinya akan digunakan sebagai bukti pemesanan dan untuk pelunasan pembayaran.

4.1.2.2. Diagram kontek

Diagram konteks adalah penggambaran aliran data masuk dan data keluar dari sebuah sistem, diagram konteks tidak menggambarkan aliran data secara detail. Diagram Konteks dari Sistem Informasi Penjualan Makanan dan *catering* yang sedang berjalan digambarkan pada gambar 4.3 berikut :



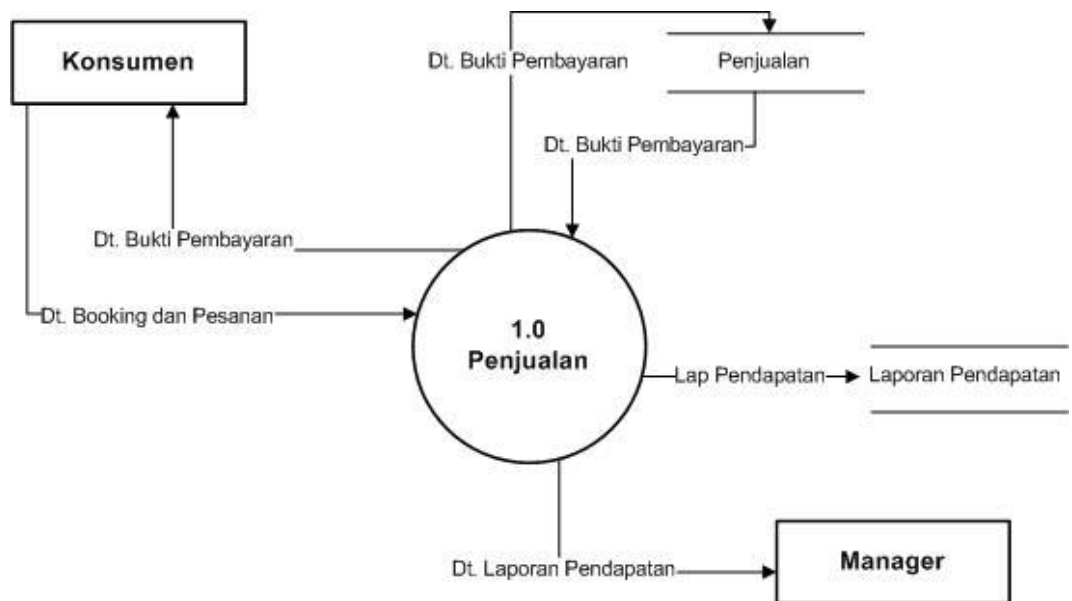
Gambar 4.2. Diagram Kontek Sistem yang sedang berjalan

4.1.2.3. *Data Flow Diagram*

Dalam merancang sistem informasi, DFD atau *Data Flow Diagram* digunakan untuk membantu kita memahami gambaran sistem informasi yang sedang berjalan karena diagram ini mudah dipahami. Berikut *Data Flow Diagram* yang dibuat penulis.

a. DFD Level 1

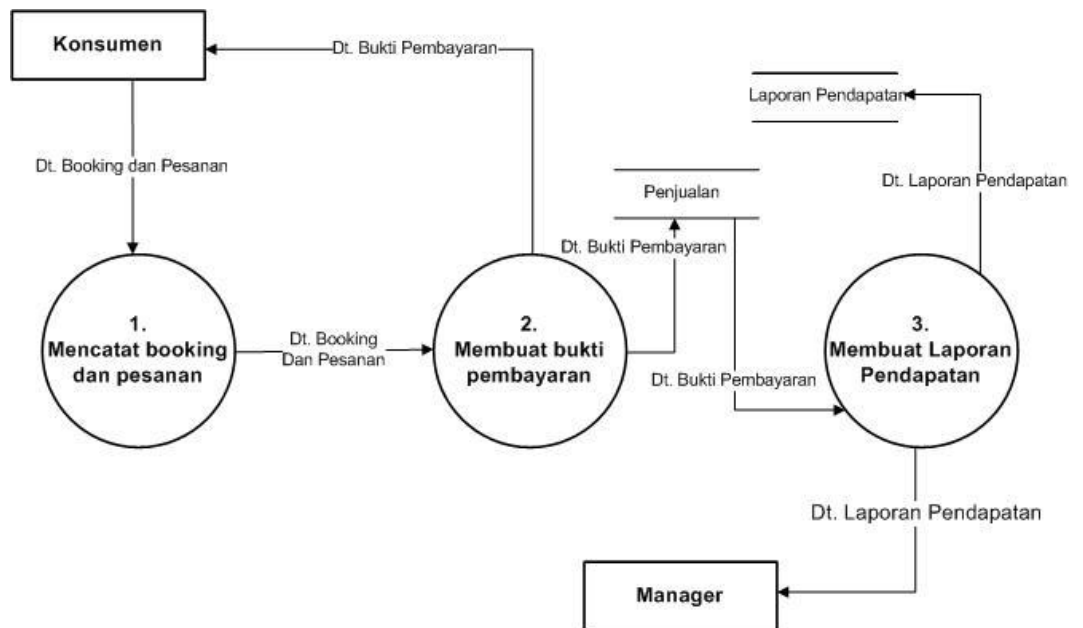
DFD (*Data Flow Diagram*) level 1 terdiri dari 2 proses yaitu proses pembelian yang digambarkan seperti dibawah ini :



Gambar 4.3. DFD Level 1 Sistem yang sedang berjalan

b. DFD level 2 proses 1

DFD level 2 proses 1 ini akan menjelaskan lebih detail tentang proses penjualan makanan di Rumah Makan Mirasa yang terdapat di DFD level 1.



Gambar 4.4. DFD level 2 Proses 1

4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan

Setelah menganalisis sistem yang berjalan di Rumah Makan Mirasa, didapat hasil evaluasi seperti dibawah ini :

1. Proses pencatatan Penjualan Makanan dan *catering* dilakukan secara manual. Sehingga saat membuat laporan penjualan, pengguna harus menulis ulang transaksi.
2. Pencatatan transaksi dilakukan pada sebuah kertas kecil yang mudah rusak dan hilang.

4.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini dilakukan guna mempermudah sistem penjualan makanan dan *catering* di Rumah Makan Mirasa. Perancangan sistem ini dapat

memudahkan penulis dalam melakukan pengembangan sistem di Rumah Makan Mirasa sehingga dapat dibentuk sistem informasi yang sesuai dengan tujuan dan mudah dimengerti oleh pengguna.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara rinci tentang pengembangan sistem yang akan dibuat kepada pengguna. Dengan perancangan sistem ini juga bertujuan untuk membuat sistem informasi penjualan makanan dan catering yang dapat memberikan solusi untuk setiap permasalahan yang sering terjadi.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

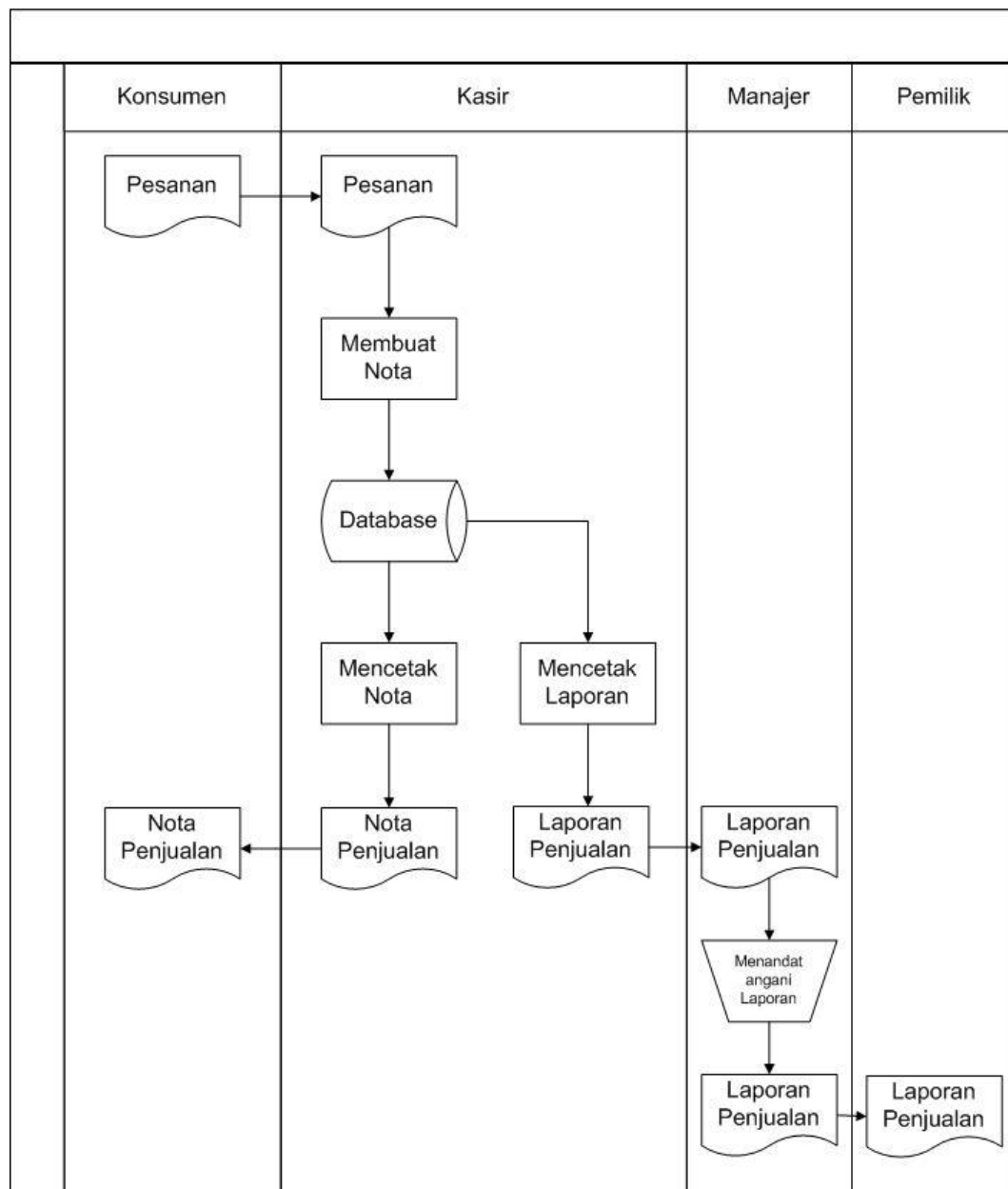
Dari hasil analisis yang telah dilakukan, penulis merancang sistem informasi penjualan makanan dan catering di Rumah Makan Mirasa yang baru. Dalam sistem yang diusulkan tersebut, terdapat beberapa perubahan terutama pada penyimpanan data dan pembuatan laporan penjualan.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Dalam merancang sistem informasi ini, penulis tidak merubah prosedur yang sudah dijalankan di Rumah Makan Mirasa secara keseluruhan. Sehingga prosedur-prosedurnya tetap sama dengan prosedur yang sedang berjalan. Gambaran mengenai prosedur sistem informasi yang telah dirancang ini akan terlihat jelas pada *flowmap*, diagram konteks dan DFD berikut :

4.2.3.1. Flow Map yang diusulkan

Dalam bagian ini, penulis membagi *flowmap* menjadi 3 bagian, yaitu *flowmap* penjualan langsung, *flowmap catering* dan *flowmap booking*. Berikut adalah *flowmap* perancangan sistem informasi penjualan langsung yang diusulkan penulis.

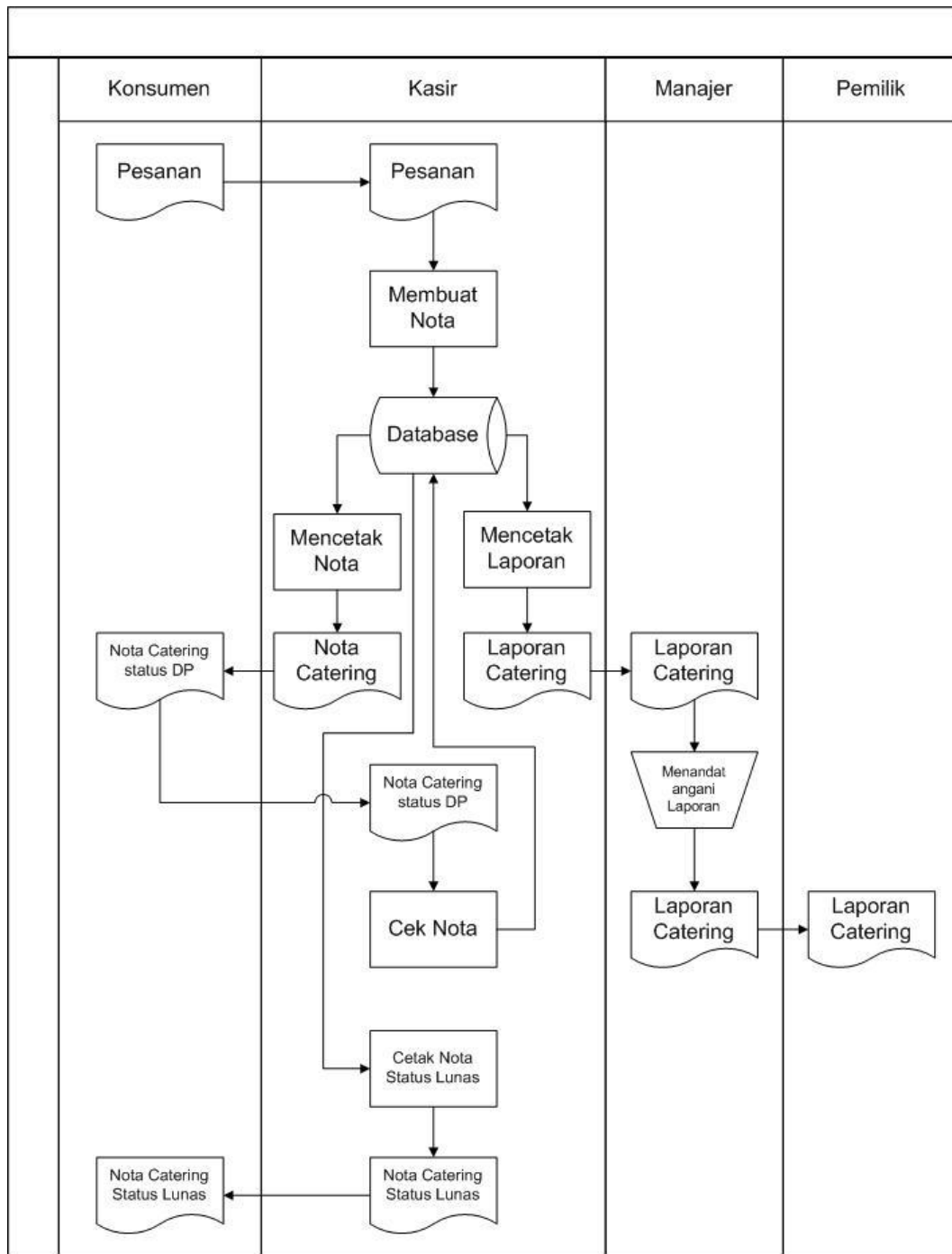


Gambar 4.5. *Flowmap* Sistem Informasi Penjualan Makanan yang diusulkan

Aliran dokumen flowmap sistem informasi penjualan makan yang diusulkan adalah sebagai berikut :

Dalam transaksi penjualan langsung, prosesnya sama seperti yang sedang berjalan. Konsumen mengambil makanan terlebih dahulu, lalu membawa makanannya ke kasir untuk dibuatkan nota. Berbeda dengan proses yang sedang berjalan, nota dicetak hanya satu rangkap. Dan data nota akan masuk secara otomatis ke dalam database. Untuk pencetakan laporan, data diambil dari database berdasarkan inputan penjualan langsung. Laporan yang telah dicetak akan di tandatangan oleh Manager dan diserahkan kepada pemilik Rumah Makan Mirasa.

Berikut *Flowmap* Penjualan Catering yang diusulkan adalah sebagai berikut :

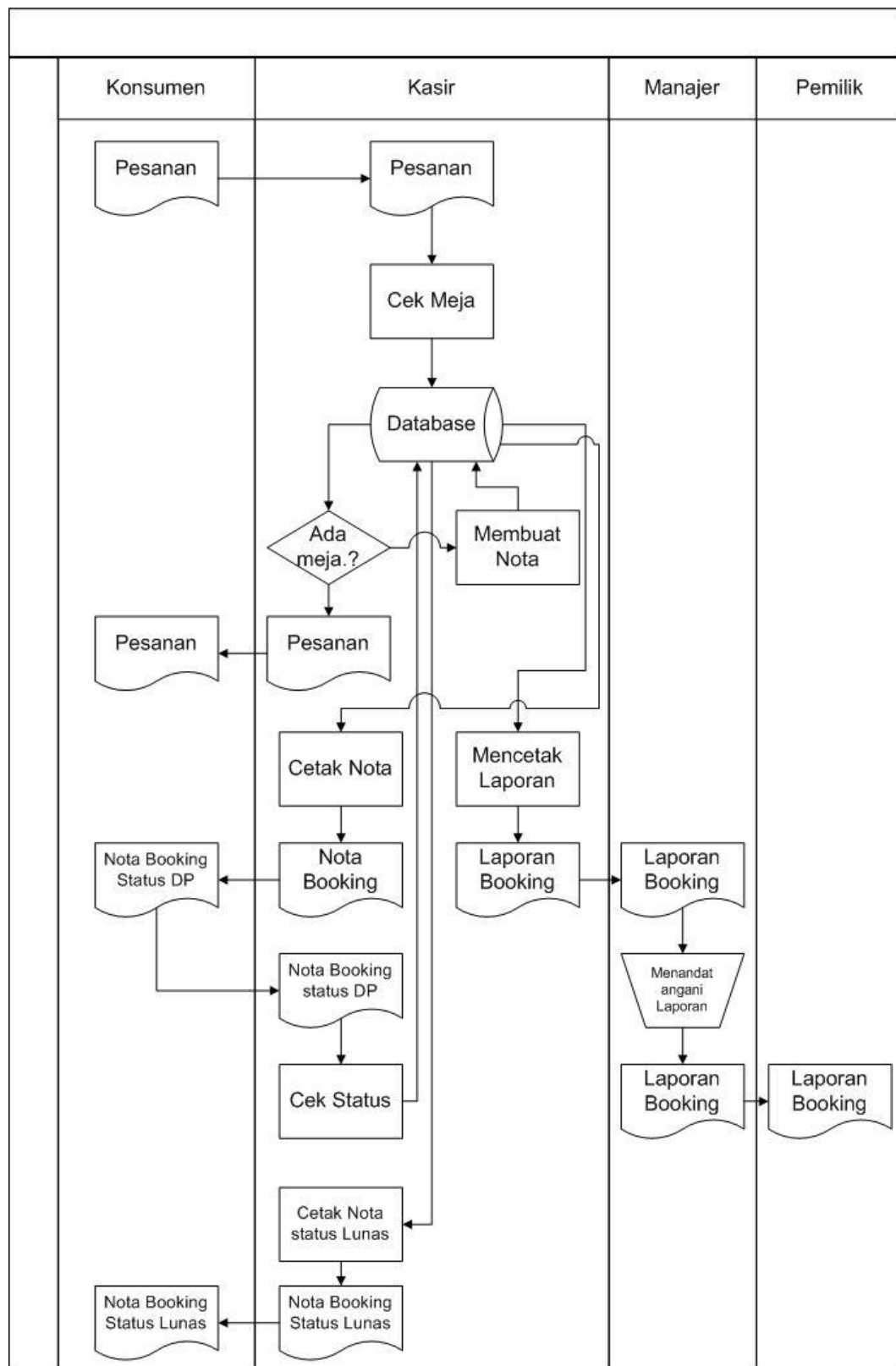


Gambar 4.6. *Flowmap Sistem Informasi Catering yang diusulkan*

Aliran dokumen *flowmap* sistem informasi penjualan *catering*, adalah sebagai berikut :

Konsumen akan memesan melalui via telepon atau datang langsung ke Rumah Makan Mirasa, pesanan dan data konsumen akan diinput dan langsung dicetak sebagai nota. Nota diberikan kepada konsumen sebagai bukti pemesanan. Konsumen diharuskan membayar uang muka sebesar 25% dari total harga. Pada saat akan melunasi, konsumen harus membawa nota yang diberikan saat memesan. Lalu kasir akan memberikan nota dengan status lunas kepada konsumen. Pembuatan laporan diambil dari database, setelah dicetak laporan akan ditandatangani manager dan diserahkan kepada Pemilik Rumah Makan mirasa.

Adapun *flowmap Booking* yang diusulkan penulis adalah sebagai berikut :



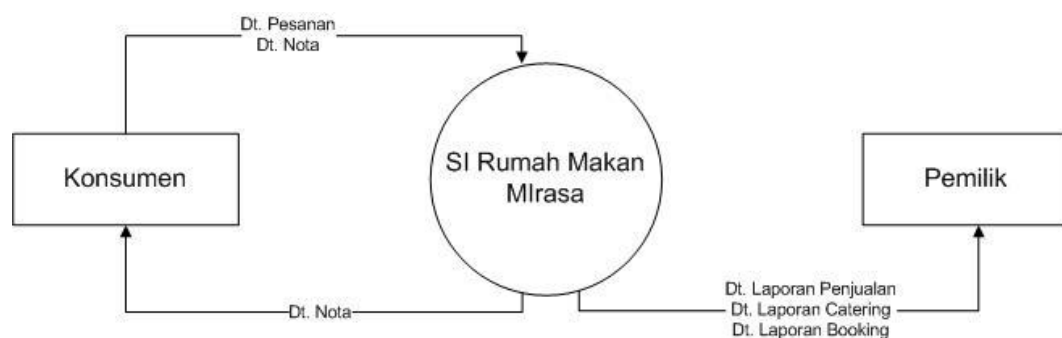
Gambar 4.7. Flowmap Sistem Informasi Booking yang diusulkan

Aliran dokumen flowmap booking yang diusulkan adalah sebagai berikut :

Konsumen melakukan pemesanan meja dan makanan langsung dengan mendatangi rumah makan Mirasa minimal sehari sebelumnya. Setelah itu, kasir akan mengecek meja yang kosong, jika tidak ada meja yang kosong maka konsumen tidak bisa membooking tempat. Jika meja ada yang kosong, kasir akan membuatkan nota booking yang disimpan dalam database, saat melakukan booking konsumen harus membayar uang muka sebesar 25%. Lalu kasir mencetak nota DP yang akan diberikan kepada konsumen. Nota DP tersebut harus dibawa kembali oleh konsumen pada hari H sebagai bukti booking. Saat pelunasan pembayaran, kasir akan membuat ulang nota lunas untuk konsumen. Nota yang tersimpan dalam database akan dijadikan laporan booking untuk setiap periode tertentu. Laporan tersebut ditandatangani oleh manager dan diberikan kepada pemilik Rumah Makan Mirasa.

4.2.3.2. Diagram konteks

Berikut ini diagram konteks sistem yang diusulkan. Diagram ini mencakup transaksi penjualan langsung, catering dan booking.



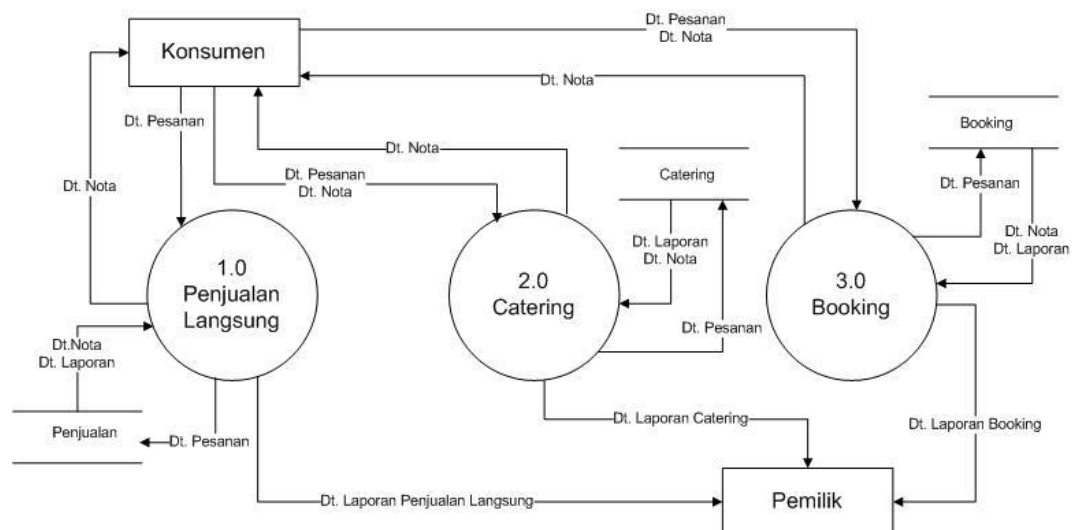
Gambar 4.8. *Diagram Konteks Sistem Informasi yang diusulkan*

4.2.3.3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram perancangan sistem yang diusulkan penulis terdiri dari DFD level 1 dan DFD level 2. DFD yang diusulkan penulis dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

a. DFD Level 1

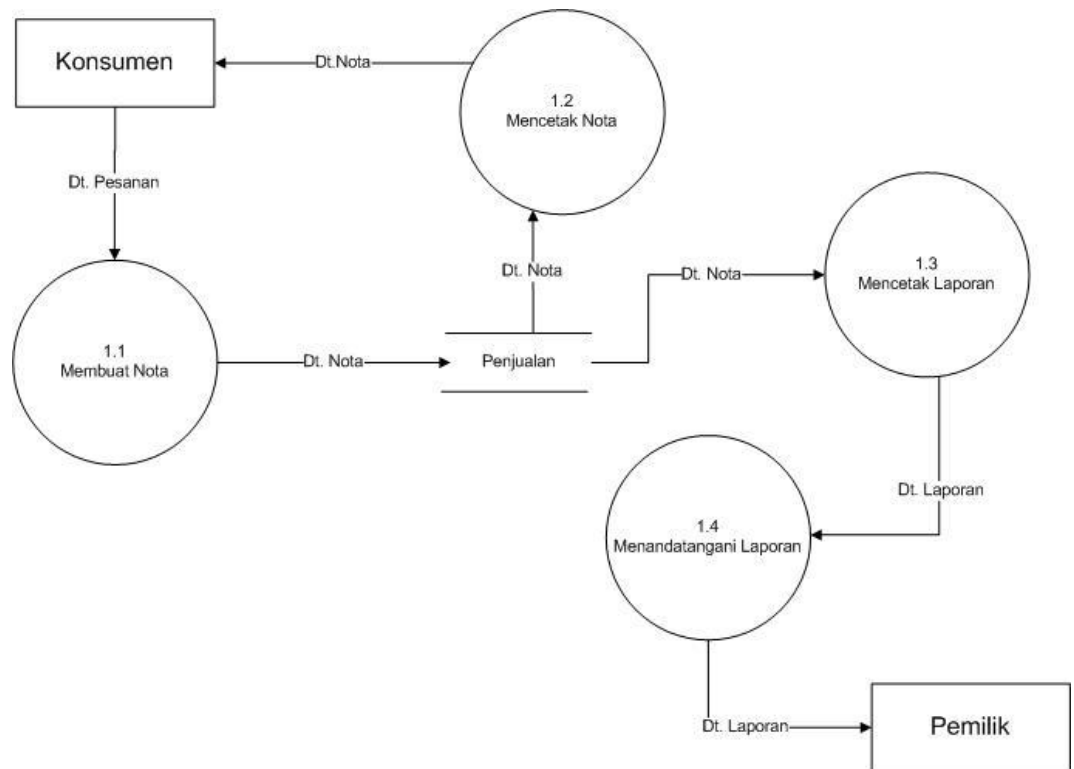
Berikut DFD level 1 dari sistem yang diusulkan. DFD level 1 ini terdiri dari 3 proses, yaitu proses transaksi penjualan langsung, proses catering dan proses booking.



Gambar 4.9. DFD Level 1 Sistem yang diusulkan

b. DFD Level 2 Proses 1

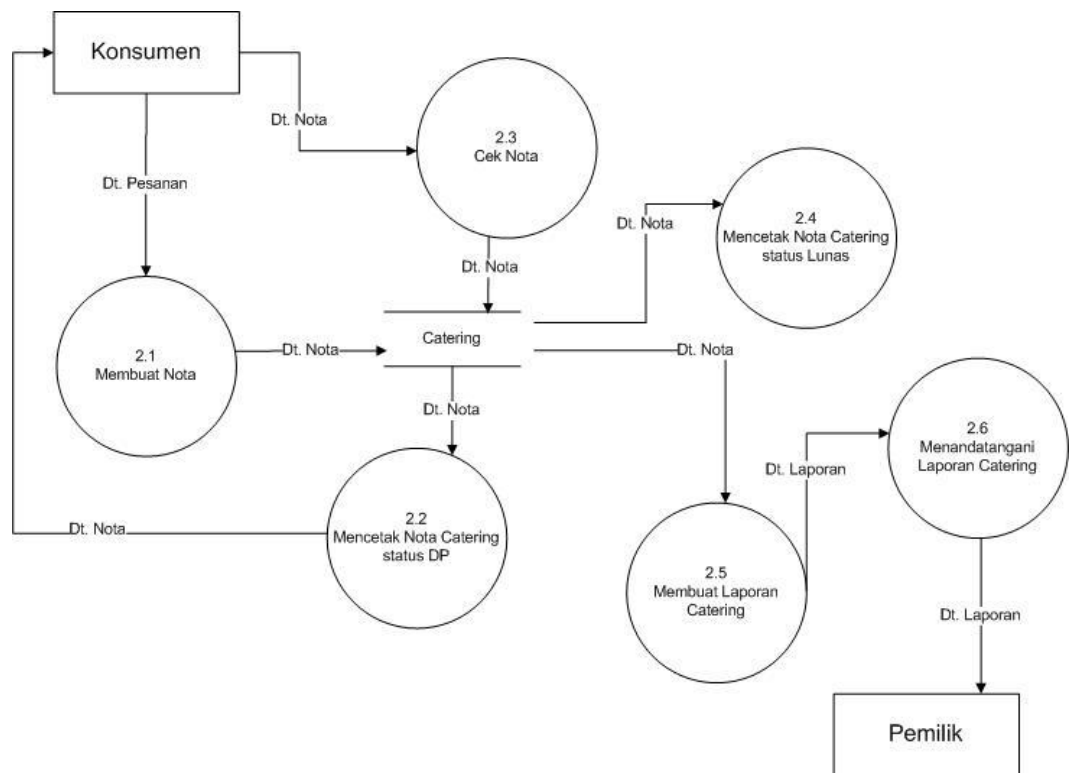
DFD level 2 proses 1 ini menjelaskan lebih detail aliran dokumen pada transaksi penjualan langsung. DFD level 2 proses 1 ini terdiri dari 4 proses. Berikut DFD level 2 Proses 1 dari sistem yang diusulkan.



Gambar 4.10. DFD Level 2 Proses 1

c. DFD Level 2 Proses 2

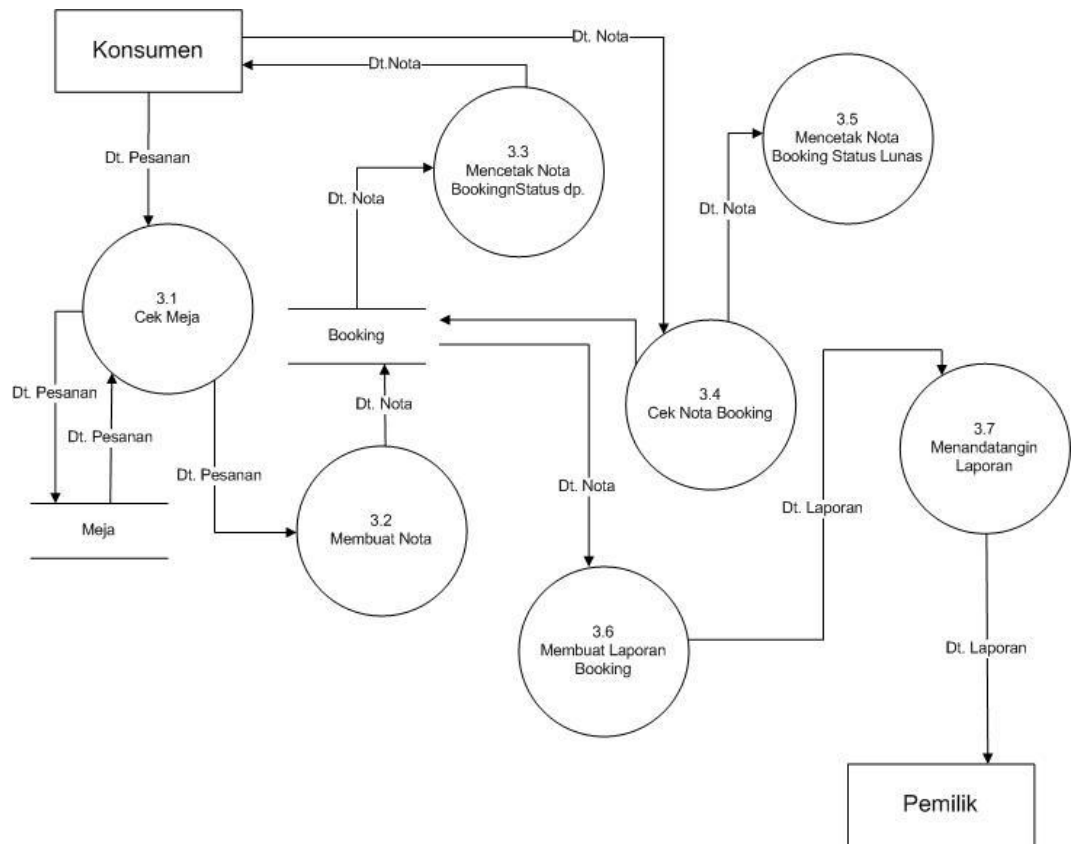
DFD level 2 proses 2 ini menjelaskan tentang aliran dokumen transaksi *catering*, DFD level 2 proses 2 ini terdiri dari 6 proses. Berikut level 2 Proses 2 sistem yang diusulkan.



Gambar 4.11. DFD Level 2 Proses 2

d. DFD Level 2 Proses 3

DFD level 2 proses 3 ini menjelaskan lebih detail aliran dokumen proses 3, yaitu proses transaksi booking. DFD level 2 Proses 3 ini terdiri dari 6 proses. Berikut gambar DFD level 2 Proses 3 :



Gambar 4.12. DFD Level 2 Proses 3 yang diusulkan

4.2.3.4. Kamus Data

Kamus data menjelaskan data-data yang mengalir pada *Data Flow Diagram*. Berikut kamus data pada sistem informasi penjualan makanan dan *catering* di rumah makan mirasa.

1. Nama Arus Data : Data Pesanan makanan
- Alias : -
- Aliran Data : Konsumen – Proses 1.1
- Deskripsi : Berisi data pesanan makanan penjualan langsung

- Periodik : Setiap transaksi penjualan
2. Nama Arus Data : Data Nota Penjualan
- Alias : -
- Aliran Data : Proses 1.1 – Penjualan
Penjualan – Proses 1.2
Proses 1.2 – Konsumen
Penjualan – Proses 1.3
- Deskripsi : Bukti pembayaran pesanan konsumen
- Periodik : Setiap transaksi penjualan
3. Nama Arus Data : Data laporan penjualan langsung
- Alias : -
- Aliran Data : Proses 1.3 – Proses 1.4
Proses 1.4 – Pemilik
- Deskripsi : Berisi transaksi penjualan langsung
- Periodik : Sesuai tanggal yang ditentukan
4. Nama Arus Data : Data pesanan *catering*
- Alias : -
- Aliran Data : Konsumen – Proses 2.1
- Deskripsi : Berisi Data pemesanan *catering*
- Periodik : Setiap transaksi

5. Nama Arus Data : Data Nota *Catering*
- Alias : -
- Aliran Data : Proses 2.1 – *Catering*
Catering – Proses 2.2
 Proses 2.2 – Konsumen
 Konsumen – Proses 2.3
 Proses 2.3 – *Catering*
Catering – 2.4
Catering – 2.5
 Proses 2.4 – Konsumen
- Deskripsi : Berisi bukti pembayaran *catering*
- Periodik : Setiap transaksi
6. Nama Arus Data : Data Laporan *Catering*
- Alias : -
- Aliran Data : Proses 2.5 – Proses 2.6
 Proses 2.6 – Pemilik
- Deskripsi : Berisi laporan transaksi *catering*
- Periodik : Sesuai tanggal yang ditentukan
7. Nama Arus Data : Data Pesanan *Booking*
- Alias : -

- Aliran Data : Konsumen – Proses 3.1
 Proses 3.1 – Meja
 Meja – Proses 3.1
 Proses 3.1 – Proses 3.2
- Deskripsi : Berisi Data pemesanan *booking*
- Periodik : Setiap transaksi
8. Nama Arus Data : Data Nota *Booking*
- Alias : -
- Aliran Data : Proses 3.2 – *Booking*
Booking – Proses 3.3
 Proses 3.3 – Konsumen
 Konsumen – Proses 3.4
 Proses 3.4 – *Booking*
Booking – Proses 3.5
 Proses 3.4 – Proses 3.5
 Proses 3.5 – Konsumen
- Deskripsi : Berisi data bukti pembayaran *booking*
- Periodik : Setiap transaksi
9. Nama Arus Data : Data Laporan *Booking*
- Alias : -
- Aliran Data : Proses 3.6 – Proses 3.7

Proses 3.7 – Pemilik

Deskripsi : Berisi Laporan transaksi *Booking*

Periodik : Sesuai tanggal yang ditentukan

4.2.4. Perancangan Basis Data

4.2.4.1. Normalisasi

a. Bentuk Tidak Normal

{kode_menu, jenis, menu, harga, kode_stock, bahan, satuan, harga_bhn, nota, tgl_trx, total, kode_menu, menu, harga, jumlah, subtotal, nota, nama, alamat, kode_menu, menu, harga, jumlah, tgl_kirim, jam_kirim, dp, sibar, status, keterangan, nota, nama, utk_tgl, daper, sisa, ket, kode_menu, menu, harga, jumlah, subtotal, nota, kode_stock, bahan, harga_bhn, jumlah, subtotal}

b. Normalisasi Bentuk Pertama

{kode_menu, jenis, menu, harga, kode_stock, bahan, satuan, harga_bhn, nota, tgl_trx, total, jumlah, subtotal, alamat, tgl_kirim, jam_kirim, dp, sibar, status, keterangan, utk_tgl, daper, sisa, ket}

c. Normalisasi Bentuk Kedua

Menu = {kode_menu, menu, jenis, harga}

Bahan = {kode_stock, bahan, satuan, harga_bhn}

Nota = {nota, tgl_trx, total}

detailJual = {nama, alamat, tgl_kirim, jam_kirim, dp, sibar, status, keterangan, utk_tgl}

Jenis = {kode_jenis, jenis}

d. Normalisasi Bentuk Ketiga

Tabel_menu = {kode_menu*, kode_jenis**, menu, harga}

Tabel_jenis = {kode_jenis*, jenis_menu}

Tabel_stock = {kode_stock*, bahan, satuan, harga_bhn}

Tabel_nota = {nota*, tgl_trx, total}

Tabel_penjualan = {nota**, kode_menu**, jumlah, subtotal}
 {nota**, nama, alamat, kode_menu**,

Tabel_catering = jumlah, tgl_kirim, jam_kirim, dp, sibar,
 status, keterangan}

Tabel_booking = {nota**, nama, utk_tgl, daper, sisa, ket}

Tabel_detbooking = {nota**, kode_menu**, qty, jumlah}

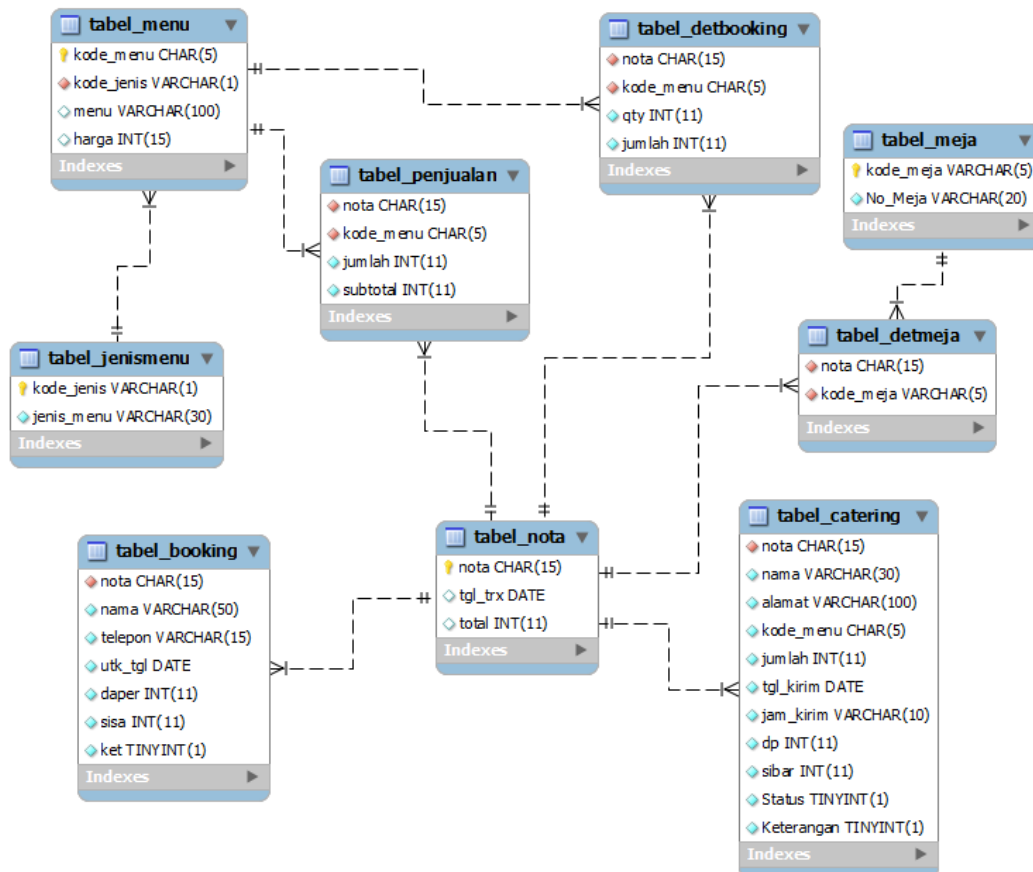
Tabel_meja = {kode_meja*, no_meja}

Tabel_detmeja = {nota**, kode_meja**}

Tabel_detpembelian = {nota**, kode_stock**, jumlah, subtotal}

4.2.4.2. Relasi Tabel

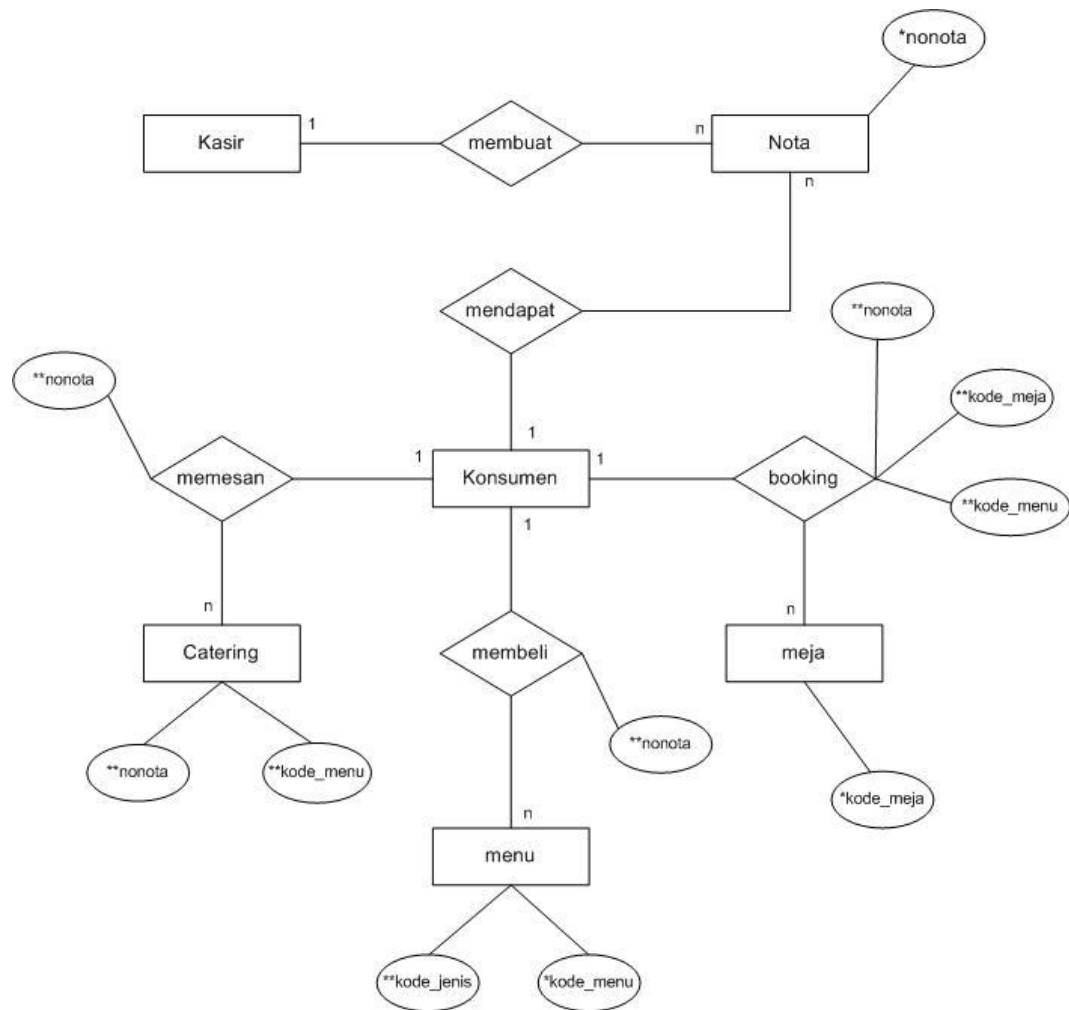
Relasi tabel berfungsi untuk menggambarkan hubungan antar tabel dalam suatu sistem. Berikut adalah relasi tabel dari Sistem Informasi Penjualan Makanan dan *Catering* di Rumah Makan Mirasa.



Gambar 4.13 Relasi Tabel

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram

Entity Relational Diagram merupakan pengorganisasian data, dimana diagram ini akan memperlihatkan hubungan entitas yang terdapat di dalam sistem. Berikut adalah *Entity Relational Diagram* dari Sistem Informasi Penjualan Makanan dan *Catering* di Rumah Makan Mirasa.



Gambar 4.14 *Entity Relationship Diagram*

4.2.4.4. Struktur File

Dalam merancang suatu sistem informasi diperlukan struktur *file* untuk mempermudah pencarian data. Struktur *file* berisi *field* data lengkap dengan tipe dan panjang datanya. Berikut adalah struktur *file* sistem informasi penjualan makanan dan *catering* di Rumah Makan Mirasa.

Tabel 4.1 Tabel Menu

Nama File : Tabel_menu

Primary Key : Kode_menu

No	Nama Item Data	Type	Length	Keterangan
1	Kode_menu	Char	5	Primary Key
2	Kode_jenis	Varchar	1	
3	Menu	Varchar	100	
4	Harga	Int	15	

Tabel 4.2 Tabel Jenis

Nama File : Tabel_jenis

Primary Key : Kode_jenis

No	Nama Item Data	Type	Length	Keterangan
1	Kode_jenis	Varchar	1	Primary Key
2	Jenis_menu	Varchar	30	

Tabel 4.3 Tabel Nota

Nama File : Tabel_nota

Primary Key : Nota

No	Nama Item Data	Type	Length	Keterangan
1	Nota	Char	15	Primary Key

2	Tgl_trx	Date	-	
3	Total	Int	11	

Tabel 4.4 Tabel Penjualan

Nama File : Tabel_penjualan

Primary Key :-

No	Nama Item Data	Type	Length	Keterangan
1	Nota	Char	15	<i>Foreign Key</i>
2	Kode_menu	Char	5	<i>Foreign Key</i>
3	Jumlah	Int	11	
4	Subtotal	Int	11	

Tabel 4.5 Tabel Catering

Nama File : Tabel_Catering

Primary Key :-

No	Nama Item Data	Type	Length	Keterangan
1	Nota	Char	15	<i>Foreign Key</i>
2	Nama	Varchar	30	
3	Alamat	Varchar	100	
4	Telepon	Varchar	15	
5	Kode_menu	Char	5	<i>Foreign Key</i>
6	Jumlah	Int	11	

7	Tgl_kirim	Date	-	
8	Jam_kirim	Varchar	10	
9	Dp	Int	11	
9	Sibar	Int	11	
10	Status	TinyInt	1	
11	Keterangan	TinyInt	1	

Tabel 4.6 Tabel *Booking*

Nama *File* : Tabel_booking

Primary Key :-

No	Nama <i>Item Data</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>	Keterangan
1	Nota	Char	15	<i>Foreign Key</i>
2	Nama	Varchar	30	
3	Telepon	Varchar	15	
4	Utk_tgl	Date		
5	Daper	Int	11	
6	Sisa	Int	11	
7	Ket	Tinyint	1	

Tabel 4.7 Tabel DetBooking

Nama File : Tabel_detbooking

Primary Key :

No	Nama Item Data	Type	Length	Keterangan
1	Nota	Char	15	Foreign Key
2	Kode_menu	Char	5	Foreign Key
3	Qty	Int	11	
4	Jumlah	Int	11	

Tabel 4.8 Tabel Meja

Nama File : Tabel_meja

Primary Key : Kode_meja

No	Nama Item Data	Type	Length	Keterangan
1	Kode_meja	Varchar	5	Primary Key
2	No_meja	Varchar	20	

Tabel 4.9 Tabel DetMeja

Nama File : Tabel_detmeja

Primary Key :-

No	Nama Item Data	Type	Length	Keterangan
1	Nota	Char	15	Foreign Key
2	Kode_meja	Varchar	5	Foreign Key

4.2.4.5. Kodifikasi

Dalam menggunakan suatu sistem, dibutuhkan kodefikasi untuk mengidentifikasi suatu objek. Sehingga dapat memudahkan kita untuk melakukan pencarian data.

Dalam sistem informasi ini, kodefikasi digunakan pada makanan yang dijual dan kodefikasi pada setiap transaksi yang dilakukan. Untuk lebih jelasnya, kodefikasi dalam sistem ini dapat dilihat sebagai berikut.

1. Kode Menu

MXXX → M015

Keterangan :

Huruf 'M' pada digit pertama ditentukan sebagai kode untuk makanan diikuti 3 digit dibelakangnya adalah nomor urut makanan. Kodefikasi ini digunakan untuk seluruh jenis makanan yang dijual.

2. Kode Jenis

X → B

Keterangan :

Kode jenis hanya terdiri dari satu karakter, yaitu sebuah huruf yang berfungsi untuk mengelompokkan makanan-makanan yang dijual sesuai dengan jenisnya. Misalnya : Untuk makanan, kode jenisnya adalah 'A', minuman kode jenisnya 'B', untuk menu paket kode jenisnya 'C' dan paket *catering* kode jenisnya 'D'.

3. Kode Meja

XXX → L5

Keterangan :

Di Rumah Makan Mirasa, tersedia meja yang dilengkapi dengan kursi adapun lesehan dan *Meeting Room*. Untuk Meja lengkap dengan kursi digit pertama pada meja diberi huruf 'M' sedangkan lesehan diberi huruf 'L'. Dua angka selanjutnya merupakan nomor urut meja. Khusus untuk *Meeting Room*, kodefikasi yang diberikan adalah 'MR'.

4. Nota

XDDMMYYNN → B03071301

Keterangan :

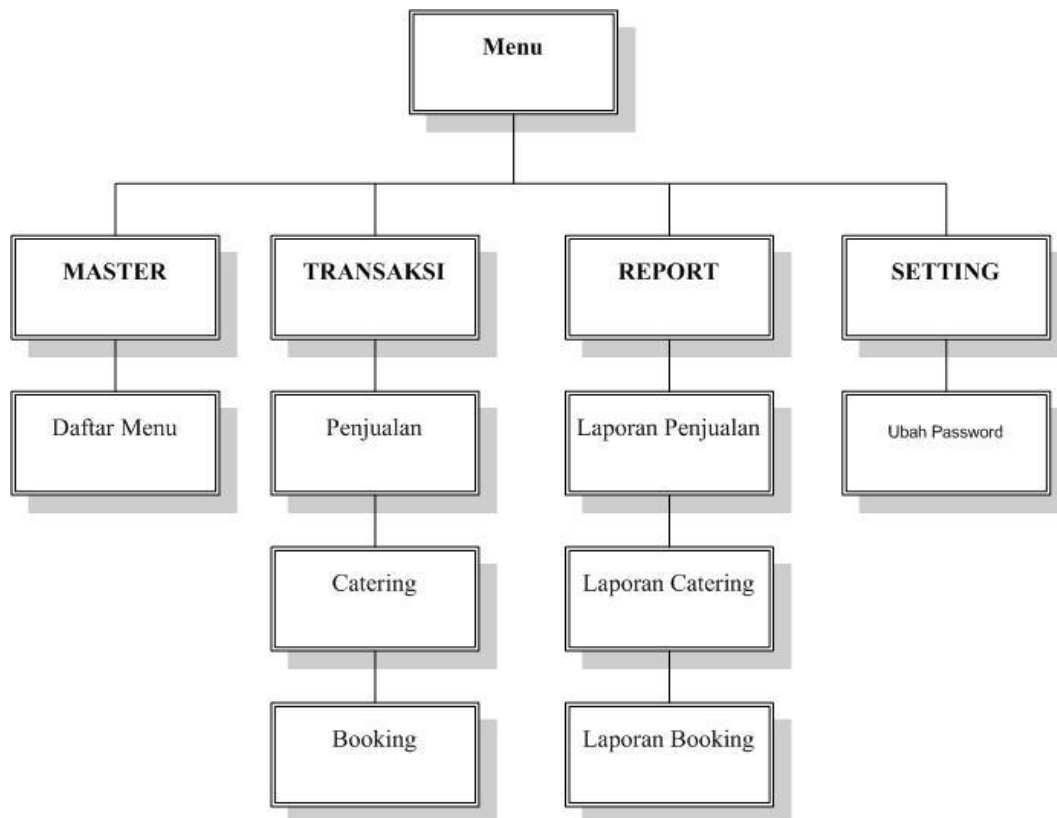
Kodefikasi pada Nota in berlaku untuk semua transaksi penjualan, seperti penjualan makanan, *catering* dan *booking*. Digit pertama (X) merupakan kode yang menjelaskan jenis transaksi yang dilakukan, misal pada contoh digit pertama 'B' berarti jenis transaksinya booking, sedangkan untuk penjualan makanan 'J' dan *Catering* 'C'. 'DDMMYY' merupakan tanggal transaksi, terdiri dari tanggal, bulan dan tahun. Dua digit terakhir (NN) merupakan angka yang akan muncul secara otomatis dan berurut.

4.2.5. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka ini dibuat untuk memudahkan *user* dalam menggunakan sistem. Melalui gambar-gambar, *user* akan mengetahui proses *input* dan *output* dalam sistem.

4.2.5.1. Struktur Menu

Dalam perancangan sistem informasi ini, dibutuhkan perancangan struktur menu yang menggabungkan beberapa bagian. Adapun struktur menu yang dirancang penulis adalah sebagai berikut :



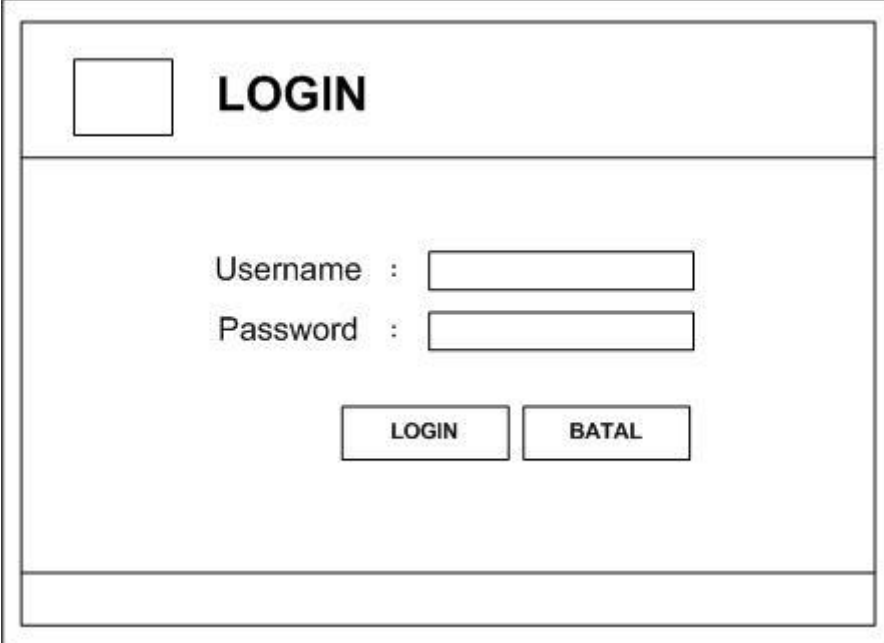
Gambar 4.15 Struktur Menu

4.2.5.2. Perancangan Input

Perancangan *input* ini bagian penginputan data atau informasi yang akan diolah. Perancangan *input* dalam sistem informasi ini adalah sebagai berikut.

1. *Login*

Form login akan muncul pertama kali saat aplikasi dijalankan. User harus login terlebih dahulu agar bisa menjalankan aplikasi.

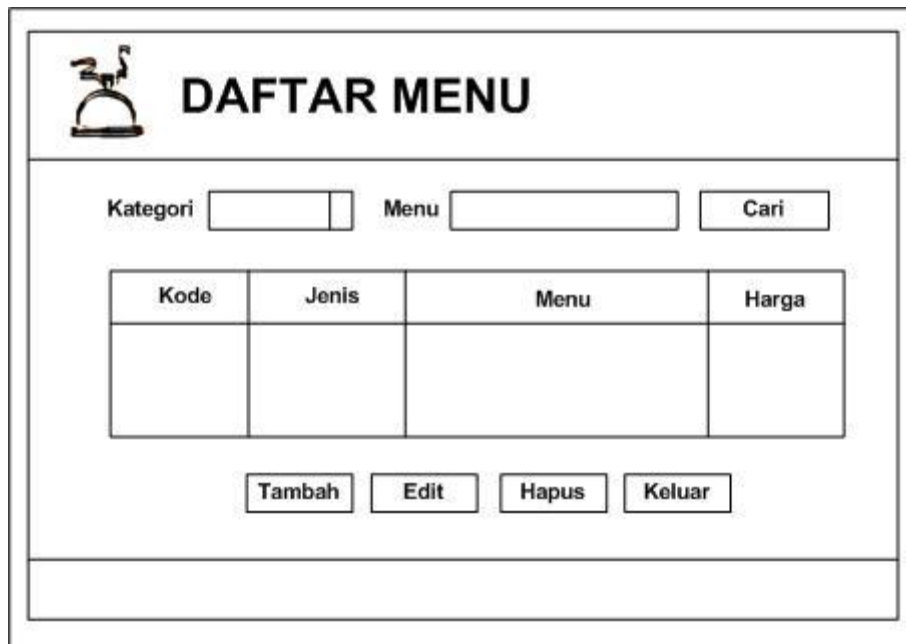


The image shows a login form with a title bar containing a small square icon and the word "LOGIN" in bold. Below the title bar, there are two input fields: "Username : " followed by a text box, and "Password : " followed by a text box. At the bottom of the form, there are two buttons: "LOGIN" and "BATAL".

Gambar 4.16 *Login*

2. Menu Makanan

Daftar Menu adalah form untuk melihat menu makanan dan minuman yang dijual di Rumah Makan Mirasa. Menu makanan ini dapat ditambah, diedit ataupun dihapus.



DAFTAR MENU

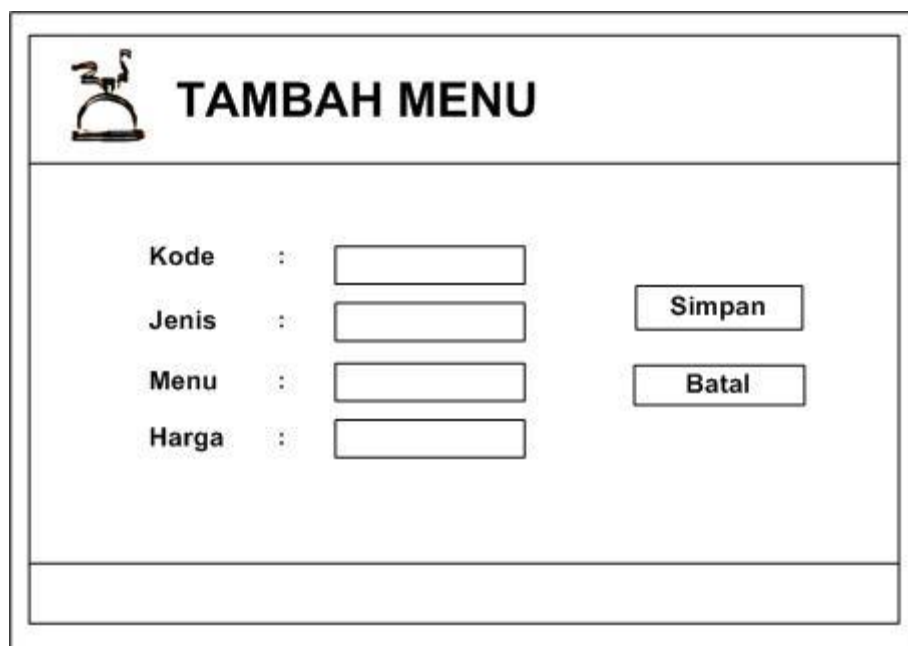
Kategori Menu

Kode	Jenis	Menu	Harga

Gambar 4.17 Menu

3. Tambah Menu

Form Tambah Menu ini merupakan form untuk menginput atau mengedit menu makanan.



TAMBAH MENU

Kode :

Jenis :

Menu :

Harga :

Gambar 4.18 Tambah Menu


4. Transaksi Penjualan Langsung

Form ini adalah form dimana user melakukan proses transaksi penjualan langsung. Form ini berisi menu makanan yang dipilih konsumen.

The image shows a software interface for a direct sale transaction. At the top left is a logo of a scale. The title 'TRANSAKSI PENJUALAN' is centered at the top. Below the title, there are two input fields: 'No. Nota' and 'Tanggal'. To the right of these fields is a button labeled 'Menu'. Below the input fields is a table with four columns: 'Menu', 'Harga', 'Qty', and 'Jumlah'. The table is currently empty. Below the table is a 'Total' label followed by an input field. At the bottom of the form are three buttons: 'Cetak', 'Hapus', and 'Keluar'.

Gambar 4.19 Penjualan Lansung

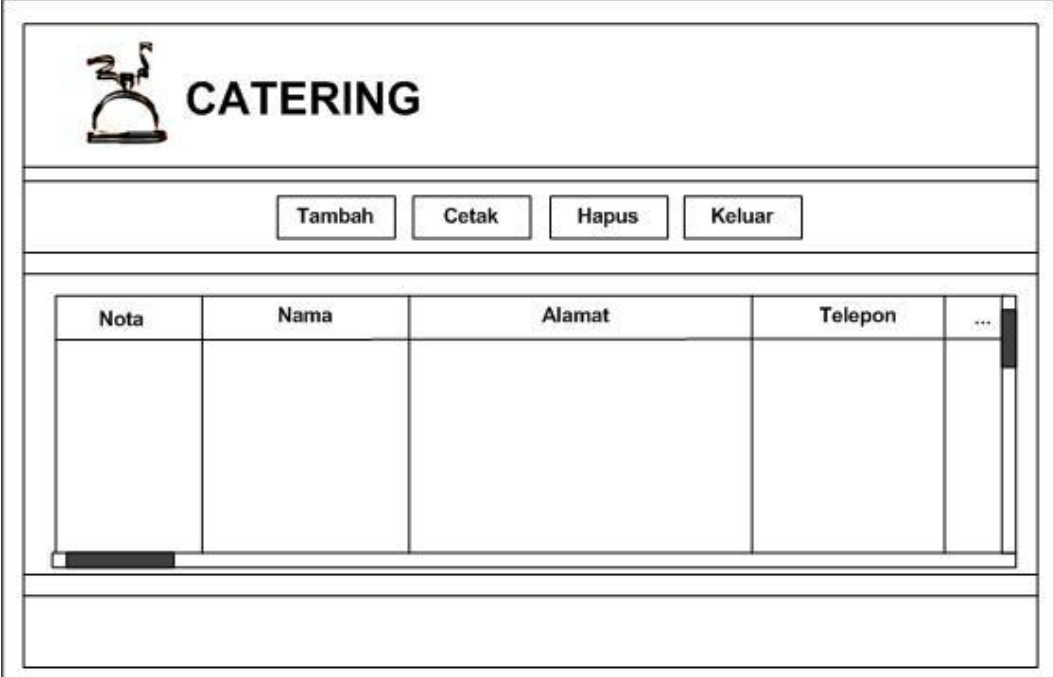
Sedangkan form ini memfasilitasi *user* untuk memasukkan menu makanan yang dipilih konsumen kedalam form diatas. Pada form ini kasir menginputkan menu makanan dan jumlah makanan yang dibeli serta jumlah.

 TRANSAKSI PENJUALAN				
Kategori	<input style="width: 60px;" type="text"/>	Menu	<input style="width: 100px;" type="text"/>	<input type="button" value="Cari"/>
Kode	Jenis	Menu	Harga	<input type="button" value="Tambah"/>
			:	<input type="button" value="Keluar"/>
Kode Menu :	<input style="width: 80px;" type="text"/>	Qty	:	<input style="width: 80px;" type="text"/>
Menu :	<input style="width: 80px;" type="text"/>	Jumlah	:	<input style="width: 80px;" type="text"/>

Gambar 4.20 Pilih Menu Penjualan

5. Transaksi *Catering*

Form *catering* ini berfungsi untuk memuat semua transaksi *catering* yang belum diproses.




The image shows a web application interface for a catering system. At the top left, there is a logo of a catering service and the word "CATERING" in bold. Below the header, there is a row of four buttons: "Tambah", "Cetak", "Hapus", and "Keluar". Below the buttons, there is a table with five columns: "Nota", "Nama", "Alamat", "Telepon", and "...". The table is currently empty.

Nota	Nama	Alamat	Telepon	...
------	------	--------	---------	-----

Gambar 4.21 *Catering*


Form ini adalah form untuk menginputkan transaksi *catering* yang baru.

 CATERING	
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Cetak"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Keluar"/>	
No. Nota :	<input type="text"/>
Nama :	<input type="text"/>
Telepon :	<input type="text"/>
Paket :	<input type="text"/>
Jumlah :	<input type="text"/>
Total :	<input type="text"/>
Uang Muka :	<input type="text"/>
Sisa Bayar :	<input type="text"/>
Status :	<input type="radio"/> Sudah <input type="radio"/> Belum
Keterangan :	<input type="text"/>
Tanggal Pemesanan :	<input type="text"/>
Tanggal Pengiriman :	<input type="text"/>
Jam Kirim :	<input type="text"/>
Tanggal Pengiriman :	<input type="text"/>

Gambar 4.22. *Input Catering*

6. Transaksi *Booking*

Form ini adalah form untuk menginputkan transaksi *booking* yang baru.



Booking

Menu
Simpan
Cetak
Hapus
Keluar

No. Nota :

Nama :

Telepon :

Tgl Pesan :

Utk Tanggal :

Total :

Uang Muka :

Sisa Bayar :

Keterangan :

Meja

Menu	Harga	Qty	Jumlah

Meja :

<input type="checkbox"/> Meja 1	<input type="checkbox"/> Meja 5	<input type="checkbox"/> Meja 9	<input type="checkbox"/> Lesehan 3	<input type="checkbox"/> Lesehan 7
<input type="checkbox"/> Meja 2	<input type="checkbox"/> Meja 6	<input type="checkbox"/> Meja 10	<input type="checkbox"/> Lesehan 4	<input type="checkbox"/> Lesehan 8
<input type="checkbox"/> Meja 3	<input type="checkbox"/> Meja 7	<input type="checkbox"/> Lesehan 1	<input type="checkbox"/> Lesehan 5	<input type="checkbox"/> Meeting Room
<input type="checkbox"/> Meja 4	<input type="checkbox"/> Meja 8	<input type="checkbox"/> Lesehan 2	<input type="checkbox"/> Lesehan 6	

Gambar 4.23 *Input Booking*

Sedangkan form ini adalah form untuk memilih menu makanannya.

Kode	Jenis	Menu	Harga


Gambar 4.24. Daftar *Booking*

4.2.5.3. Perancangan *Output*

Perancangan output adalah satu bagian dimana data atau informasi yang ditampilkan. Berikut perancangan *output* dari Sistem Informasi Penjualan makanan dan *catering* di Rumah Makan Mirasa.

1. Nota Penjualan Langsung


Nota penjualan langsung adalah nota yang dicetak saat konsumen melakukan pembayaran.

 RM. MIRASA Jl. Kolonel Masturi no 154 telp (022) 6654897								
NOTA CATERING								
No. Nota :	<input type="text"/>	Tanggal Pesan : <input type="text"/>						
Utk. Tanggal :	<input type="text"/>	Telepon : <input type="text"/>						
Atas Nama :	<input type="text"/>	Alamat : <input type="text"/>						
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">Paket</th> <th style="width: 33%;">Jumlah</th> <th style="width: 33%;">Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	Paket	Jumlah	Total				DP :	<input type="text"/>
Paket	Jumlah	Total						
	Sisa :	<input type="text"/>						
Terima Dari		RM. Mirasa						
Nama		Ida Rohida						

Gambar 4.26 Nota *Catering*

3. Nota *Booking*


Nota *Booking* digunakan sebagai bukti *booking* dan bukti pembayaran.

		RM. MIRASA Jl. Kolonel Masturi no 154 telp (022) 6654897			
NOTA BOOKING					
No. Nota	:	<input type="text"/>	Tgl. Pesan	:	<input type="text"/>
Atas Nama	:	<input type="text"/>	Utk. Tanggal	:	<input type="text"/>
No. Meja	Menu	Qty	Harga	Jumlah	
				Total :	<input type="text"/>
				DP :	<input type="text"/>
				Sisa :	<input type="text"/>

Gambar 4.27 Nota *Booking*

4. Laporan Penjualan Langsung

Laporan penjualan berisi transaksi penjualan langsung setiap harinya.

	RM. MIRASA																
	Jl. Kolonel Masturi no 154 telp (022) 6654897 LAPORAN PENJUALAN																
Periode Tanggal : <input type="text"/> - <input type="text"/>																	
No.Nota : <input type="text"/>	Tanggal : <input type="text"/>																
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 40%;">Menu</th> <th style="width: 10%;">Qty</th> <th style="width: 20%;">Harga</th> <th style="width: 30%;">Subtotal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="height: 40px;"></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: right;">Total :</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: right;">Grand Total :</td> <td><input type="text"/></td> </tr> </tbody> </table>	Menu	Qty	Harga	Subtotal					Total :			<input type="text"/>	Grand Total :			<input type="text"/>	Cimahi,..... Manager Asep Susanto
Menu	Qty	Harga	Subtotal														
Total :			<input type="text"/>														
Grand Total :			<input type="text"/>														

Gambar 4.28 Laporan Penjualan Langsung

5. Laporan *Catering*

Laporan *catering* berisi data-data pemesanan *catering* yang ada pada periode tertentu.

Nota	Atas Nama	Tgl. Kirim	Pesanan	Harga	Jumlah	Subtotal	Status Kirim	Ket. Bayar

Manager
Asep Susanto

Gambar 4.29 Laporan *Catering*

6. Laporan *Booking*

Laporan *booking* berisi data *booking*. Laporan ini dicetak pada periode tertentu.

Menu	Harga	Qty	Jumlah
Total :			
Keterangan :			
Grand Total :			

Manager
Asep Susanto

Gambar 4.30. Laporan *Booking*