

8. Koneksi dengan Mobile Phone

Erwin Sutanto, S.T., M.Sc.

Daftar Isi

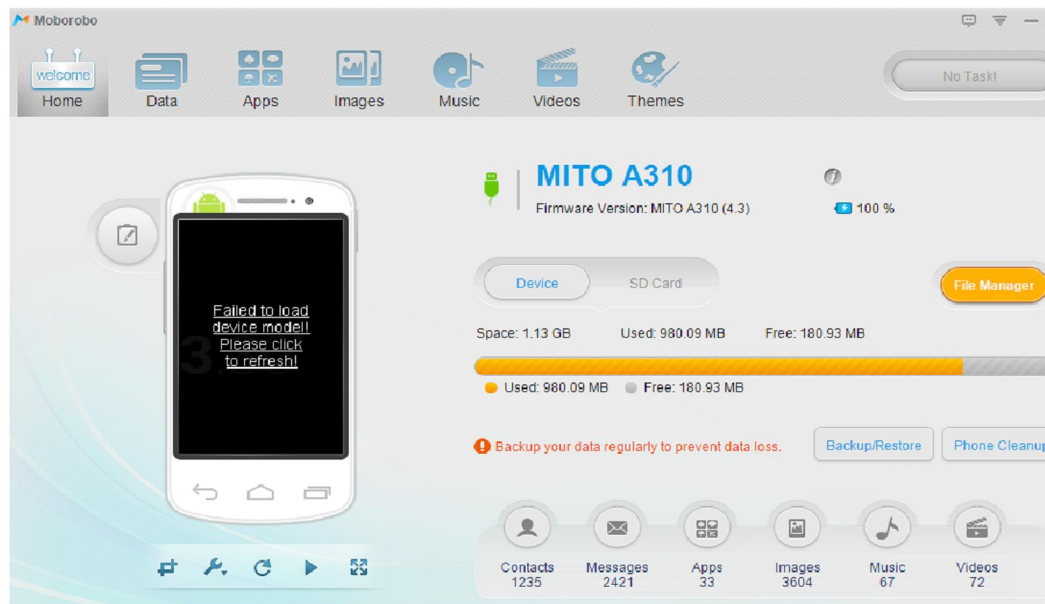
1. Pendahuluan
2. Android Phone Driver
3. Menjalankan Aplikasi di Handphone dari Eclipse

1. Pendahuluan

- Ada begitu banyak Android phone yang beredar di pasar.
- Setiap mobile phone tersebut menggunakan chipset yang berbeda-beda untuk processornya.
- Sebagai contoh handphone buatan Cina dengan merek Mito dan Model A310, menggunakan chipset Qualcomm.
- Ada merek-merek chipset lainnya, seperti: Samsung, Mediatek (MTK), Spreadtrum, dll.
- Untuk mempermudah instalasi usb driver, dapat digunakan program Android PC Manager.

1. Pendahuluan

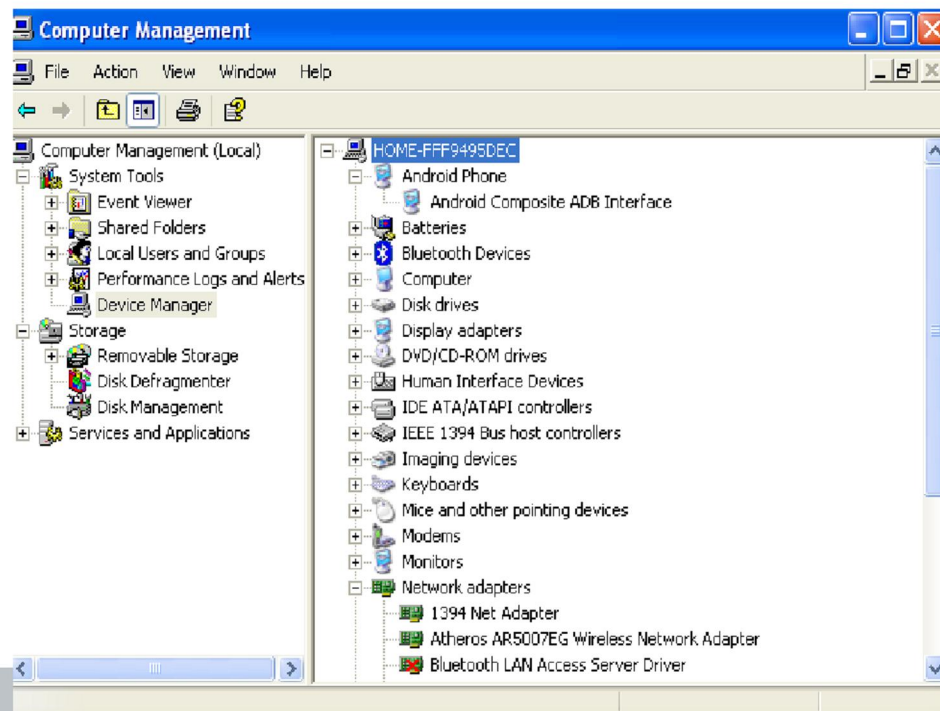
- Program tersebut akan membantu untuk memapping berbagai macam chipset android.
- Salah satu program yang bisa digunakan adalah Moborobo.



Software Moborobo

2. Android Phone Driver

- Tujuan instalasi Android Driver adalah supaya Komputer dapat mengenali Android phone kita sebagai sebuah ADB Interface.
- Dengan dikenalnya sebagai ADB Interface ini, maka programming dan debugging langsung ke mobile phone tersebut dapat dilakukan.



3. Menjalankan Aplikasi di Handphone dari Eclipse

- Tujuan dari menjalankan aplikasi di Handphone secara langsung dari Eclipse adalah supaya dapat dilakukan debugging dan testing secara langsung di device.
- Penggunaan handphone ini juga akan mempercepat simulasi program.
- Ini bisa dibandingkan dengan kecepatan berjalannya program dibandingkan dengan program yang disimulasikan dengan Android Virtual Device.

3. Menjalankan Aplikasi di Handphone dari Eclipse

- Setelah mobile phone terdeteksi sebagai ADB Interface, eclipse dapat langsung menjalankan program yang dibuat di mobile phone tersebut.

