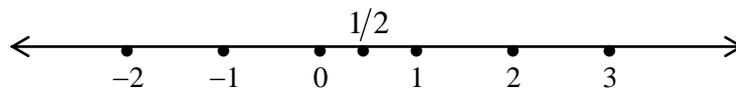


1.3 GARIS BILANGAN

Secara geometris, sistem bilangan real (R) dapat digambarkan dengan garis lurus. Mula-mula diambil sebarang titik untuk dipasangkan dengan bilangan 0. Titik ini dinamakan titik asal (*origin*), ditulis dengan O . Pada kedua sisi dari O dibuat skala sama dan disepakati arah positif disebelah kanan O sedangkan arah negatif disebelah kiri O . Selanjutnya, bilangan-bilangan bulat positif 1, 2, 3, ... dapat dipasangkan dengan masing-masing titik di kanan O dan bilangan-bilangan $-1, -2, -3, \dots$ dengan titik-titik di sebelah kiri O . Dengan membagi setiap segmen, maka dapat ditentukan lokasi untuk bilangan-bilangan $\frac{1}{2}, -\frac{2}{3}, \sqrt{2}$, dst.

Perhatikan gambar berikut.



Gambar 1.1

Dengan cara demikian, maka setiap bilangan real menentukan tepat satu titik pada garis lurus dan sebaliknya setiap titik pada garis lurus menentukan tepat satu bilangan real. Oleh sebab itu, garis lurus sering disebut pula *garis bilangan real*.