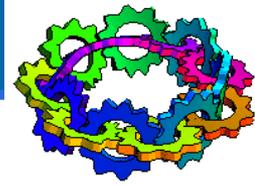
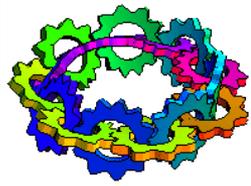


PERCABANGAN



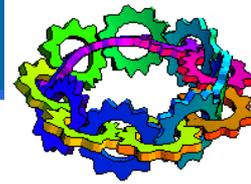
- 1. IF...THEN**
- 2. IF...THEN...ELSE**
- 3. SELECTION**

PERCABANGAN



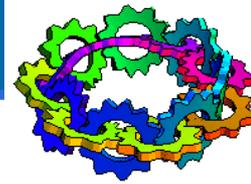
1. **PERCABANGAN** adalah kondisi dimana user harus menentukan pilihan dari sejumlah alternatif yang ditawarkan.

PERCABANGAN



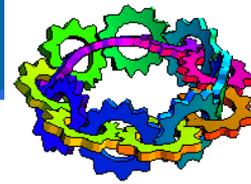
1. **PERCABANGAN** adalah kondisi dimana user harus menentukan pilihan dari sejumlah alternatif yang ditawarkan.
2. Dalam sebuah percabangan terdapat istilah **KONDISI** dan **AKSI**.

PERCABANGAN



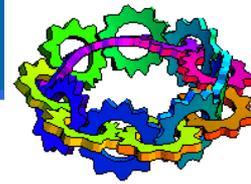
1. **PERCABANGAN** adalah kondisi dimana user harus menentukan pilihan dari sejumlah alternatif yang ditawarkan.
2. Dalam sebuah percabangan terdapat istilah **KONDISI** dan **AKSI**.
3. **KONDISI** adalah suatu persamaan relasi yang bisa bernilai **BENAR** atau **SALAH** namun tidak mungkin keduanya terjadi secara bersamaan.

PERCABANGAN



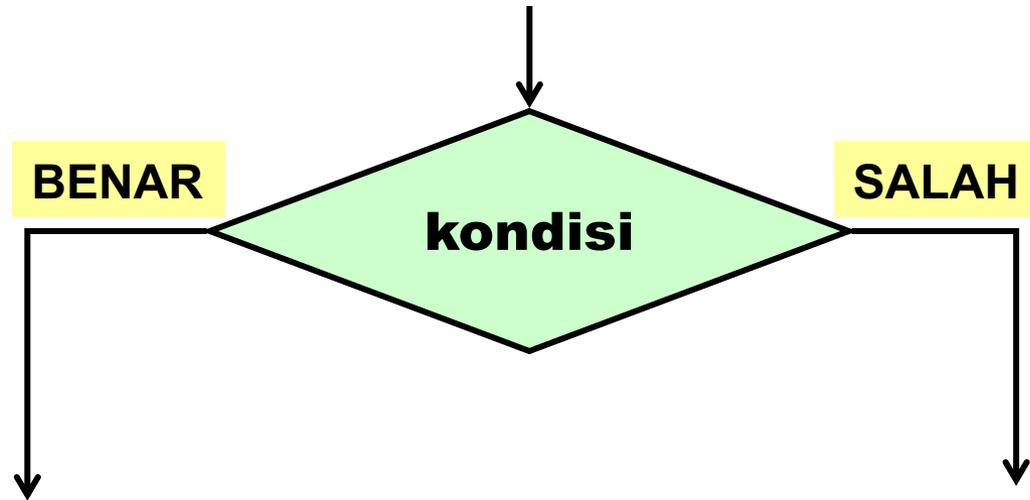
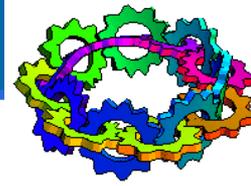
1. **PERCABANGAN** adalah kondisi dimana user harus menentukan pilihan dari sejumlah alternatif yang ditawarkan.
2. Dalam sebuah percabangan terdapat istilah **KONDISI** dan **AKSI**.
3. **KONDISI** adalah suatu persamaan relasi yang bisa bernilai **BENAR** atau **SALAH** namun tidak mungkin keduanya terjadi secara bersamaan.
4. **AKSI** adalah satu atau lebih instruksi yang akan dikerjakan jika **KONDISI** bernilai **BENAR**.

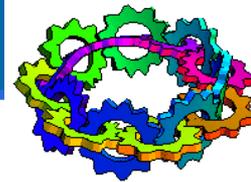
PERCABANGAN



1. **PERCABANGAN** adalah kondisi dimana user harus menentukan pilihan dari sejumlah alternatif yang ditawarkan.
2. Dalam sebuah percabangan terdapat istilah **KONDISI** dan **AKSI**.
3. **KONDISI** adalah suatu persamaan relasi yang bisa bernilai **BENAR** atau **SALAH** namun tidak mungkin keduanya terjadi secara bersamaan.
4. **AKSI** adalah instruksi yang akan dikerjakan jika **KONDISI** bernilai **BENAR**.
5. Pada perkembangannya, ada situasi dimana terdapat 2 (dua) buah **AKSI**:
 - i. **AKSI #1** dikerjakan jika **KONDISI** bernilai **BENAR**.
 - ii. **AKSI #2** dikerjakan jika **KONDISI** bernilai **SALAH**.

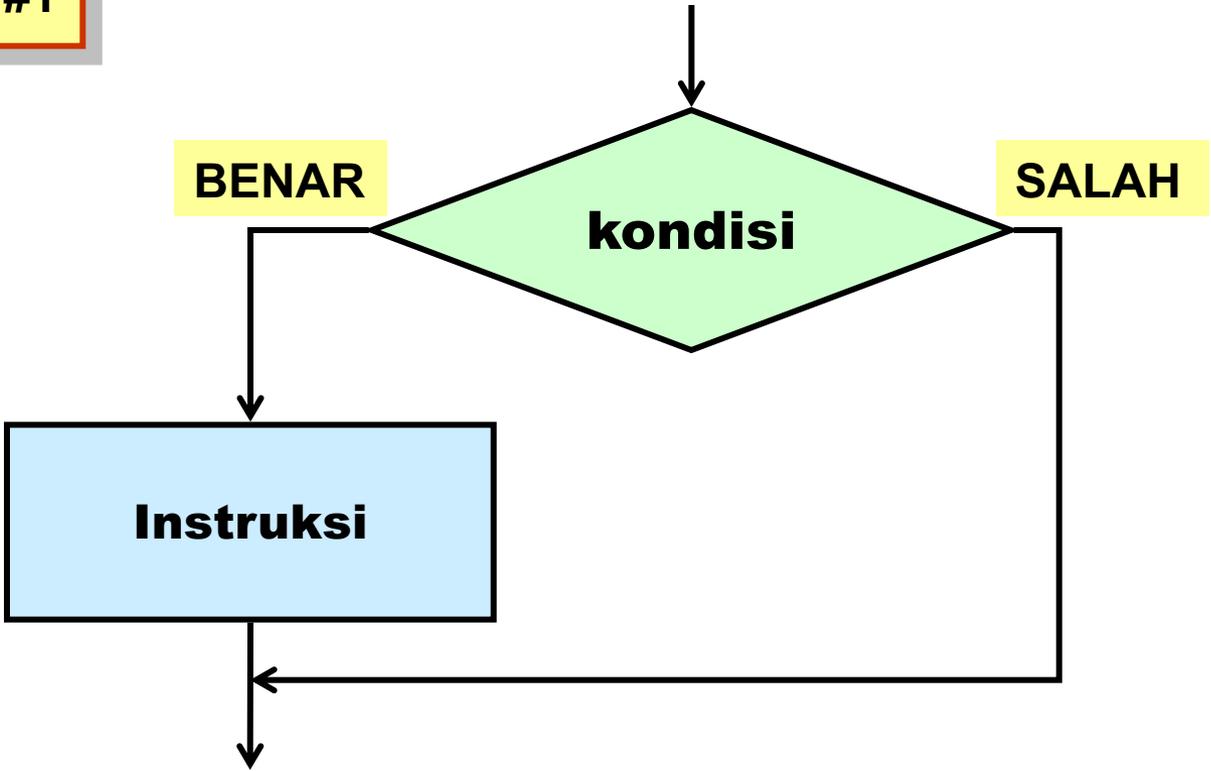
MODEL PERCABANGAN

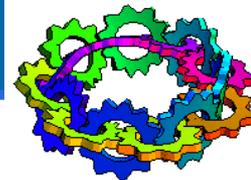




MODEL PERCABANGAN

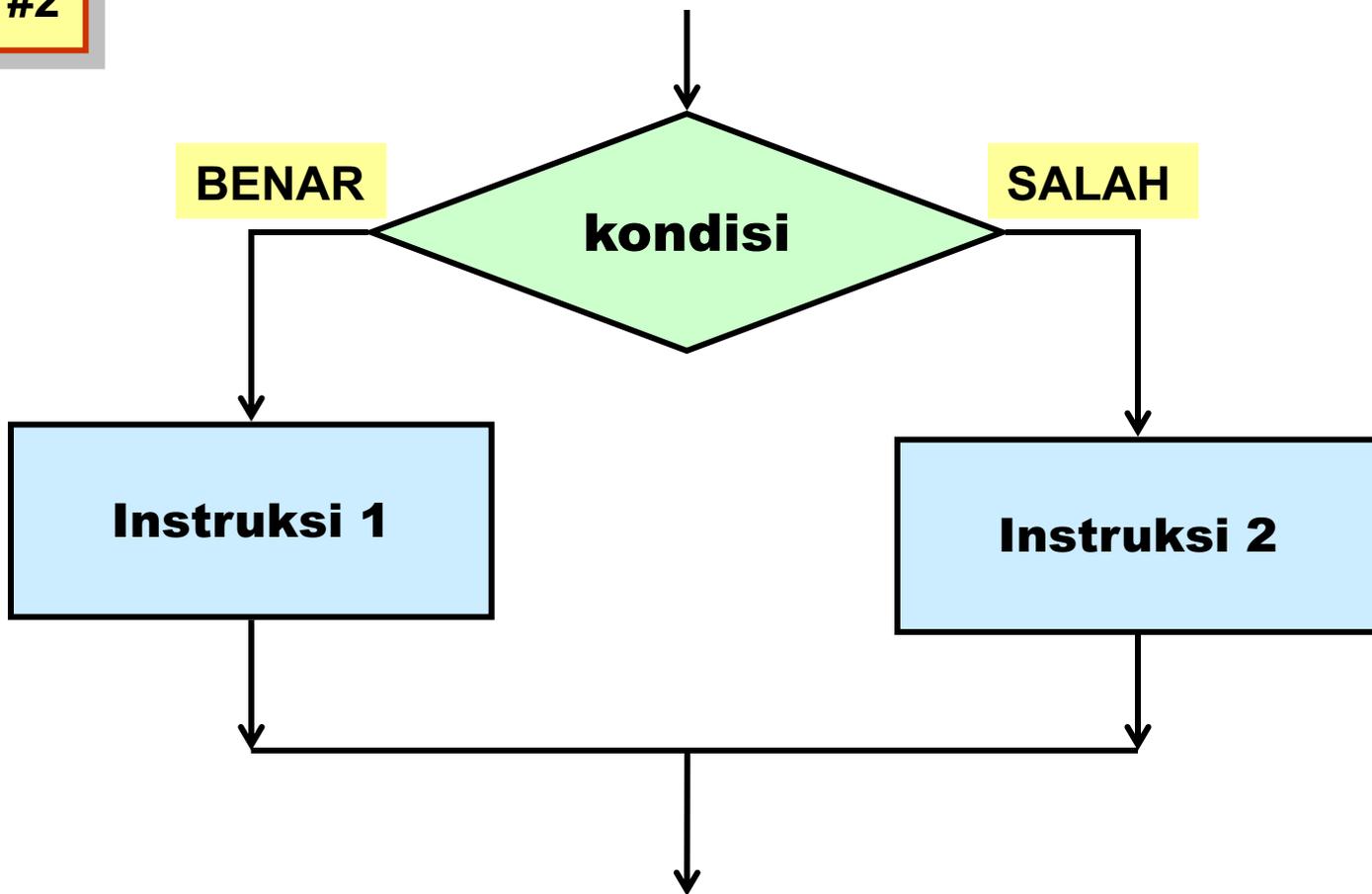
Kondisi #1



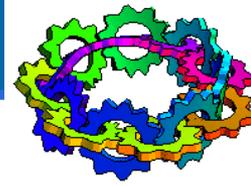


MODEL PERCABANGAN

Kondisi #2

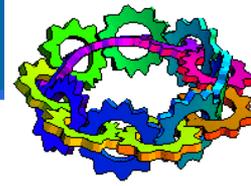


PERCABANGAN TUNGGAL

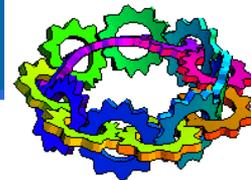


1. **PERCABANGAN TUNGGAL** adalah kondisi dimana suatu percabangan diikuti dengan percabangan yang lain.

PERCABANGAN TUNGGAL

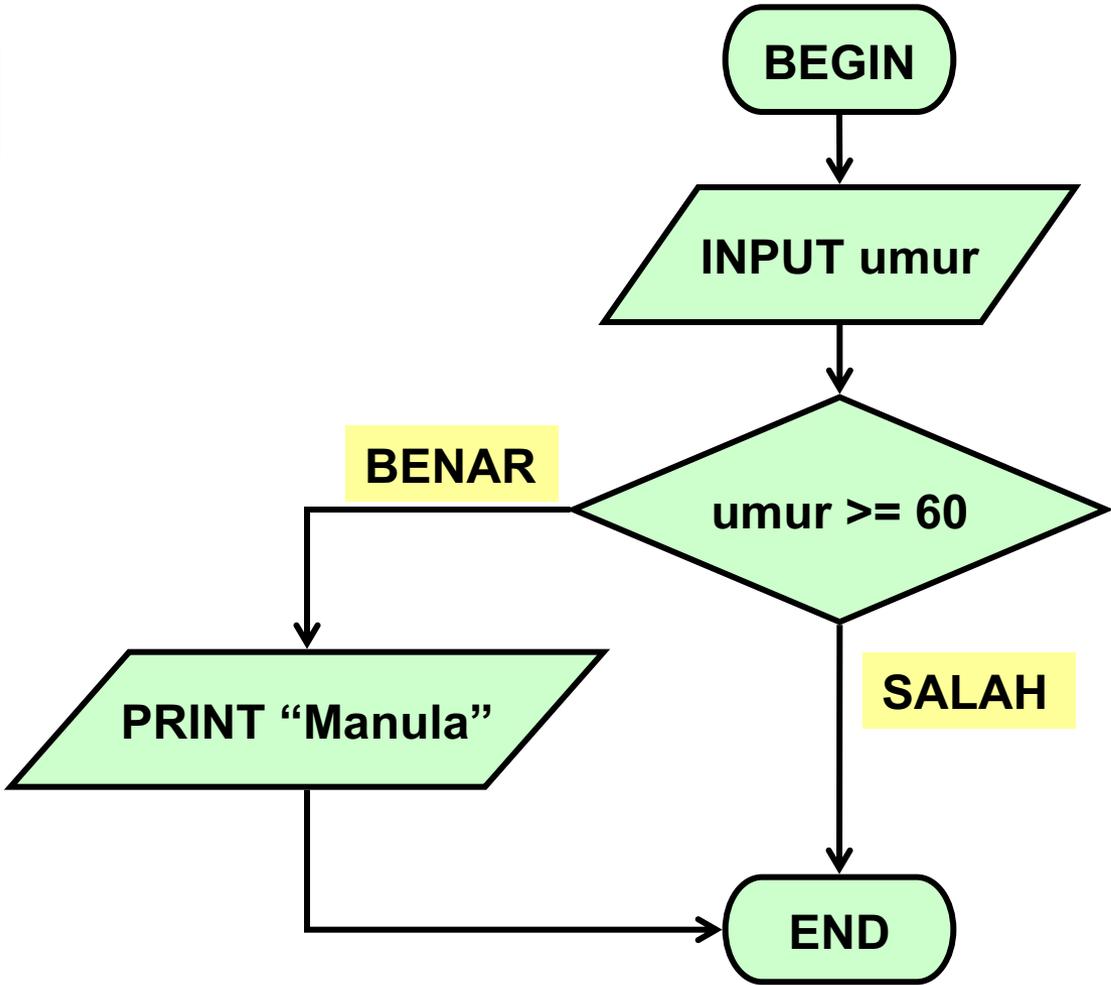


1. **PERCABANGAN TUNGGAL** adalah kondisi dimana suatu percabangan diikuti dengan percabangan yang lain.
2. Sebuah **PERCABANGAN TUNGGAL** tidak mempengaruhi percabangan lain, apakah akan dikerjakan atau tidak.

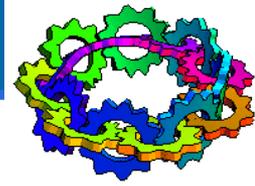


PERCABANGAN TUNGGAL

Contoh



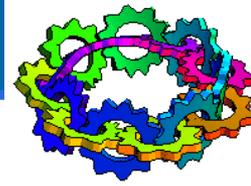
PERCABANGAN TUNGGAL



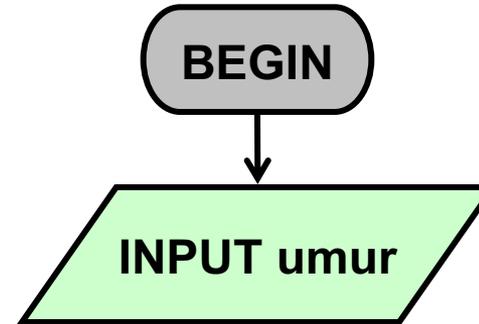
Kemungkinan #1

BEGIN

PERCABANGAN TUNGGAL

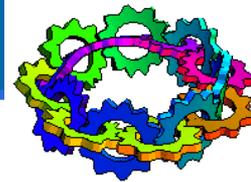


Kemungkinan #1



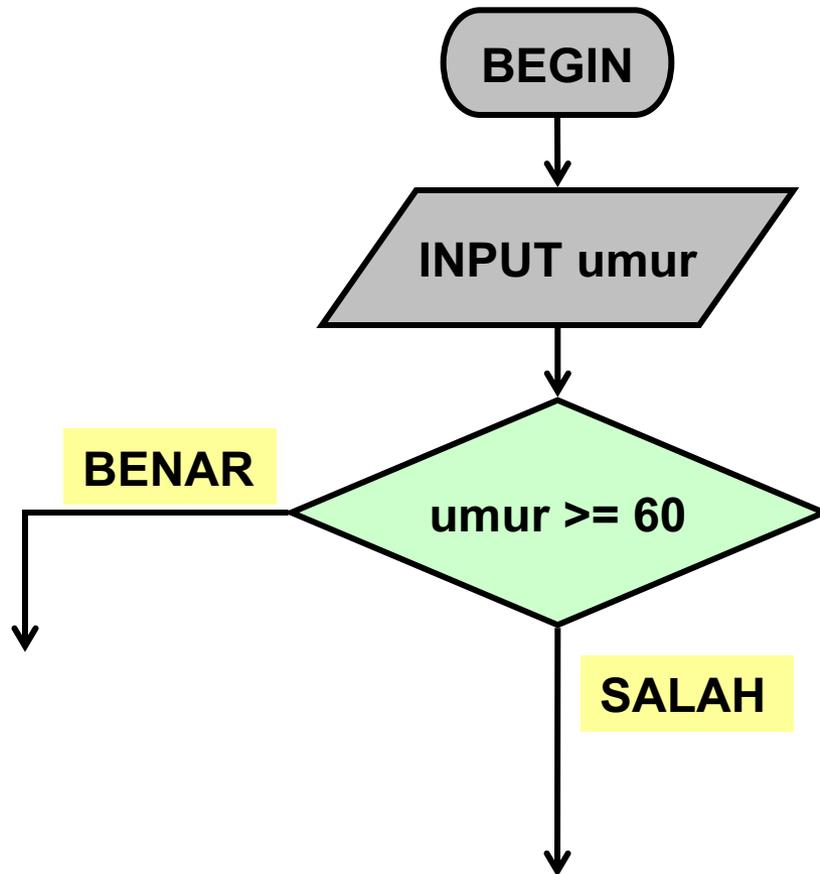
umur

85



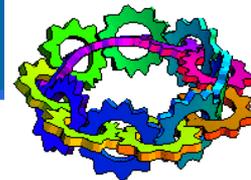
PERCABANGAN TUNGGAL

Kemungkinan #1



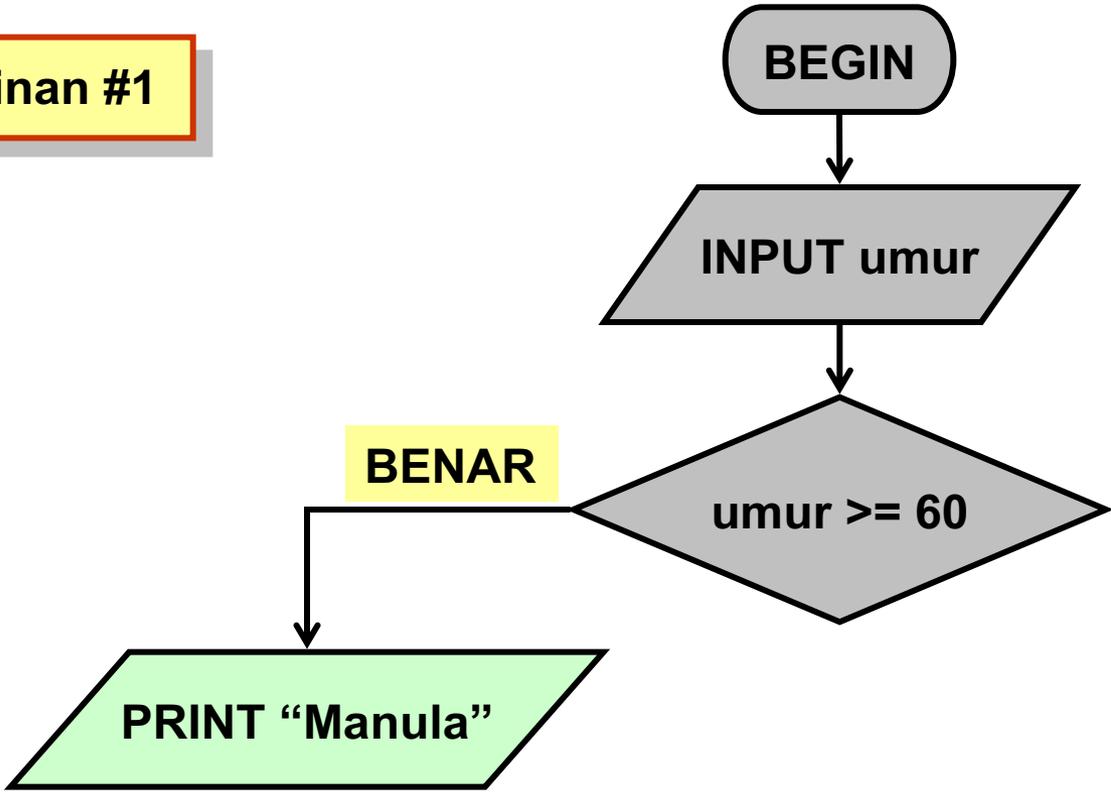
umur

85

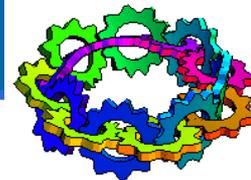


PERCABANGAN TUNGGAL

Kemungkinan #1

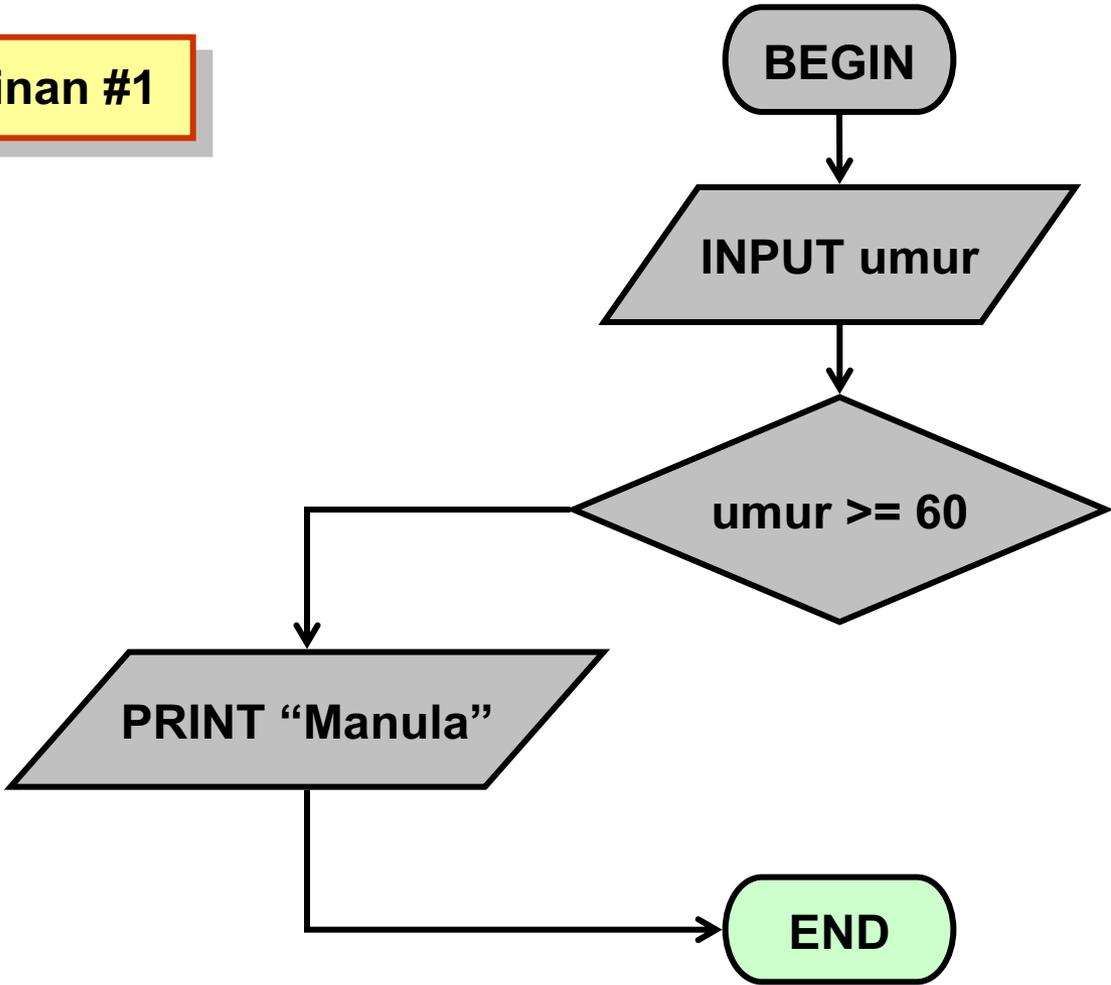


umur
85



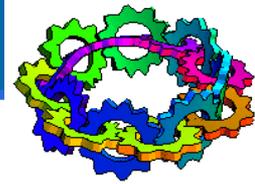
PERCABANGAN TUNGGAL

Kemungkinan #1



umur
85

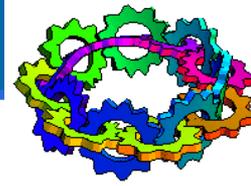
PERCABANGAN TUNGGAL



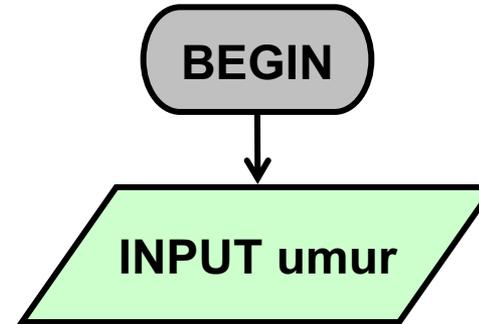
Kemungkinan #2

BEGIN

PERCABANGAN TUNGGAL

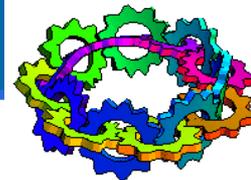


Kemungkinan #2



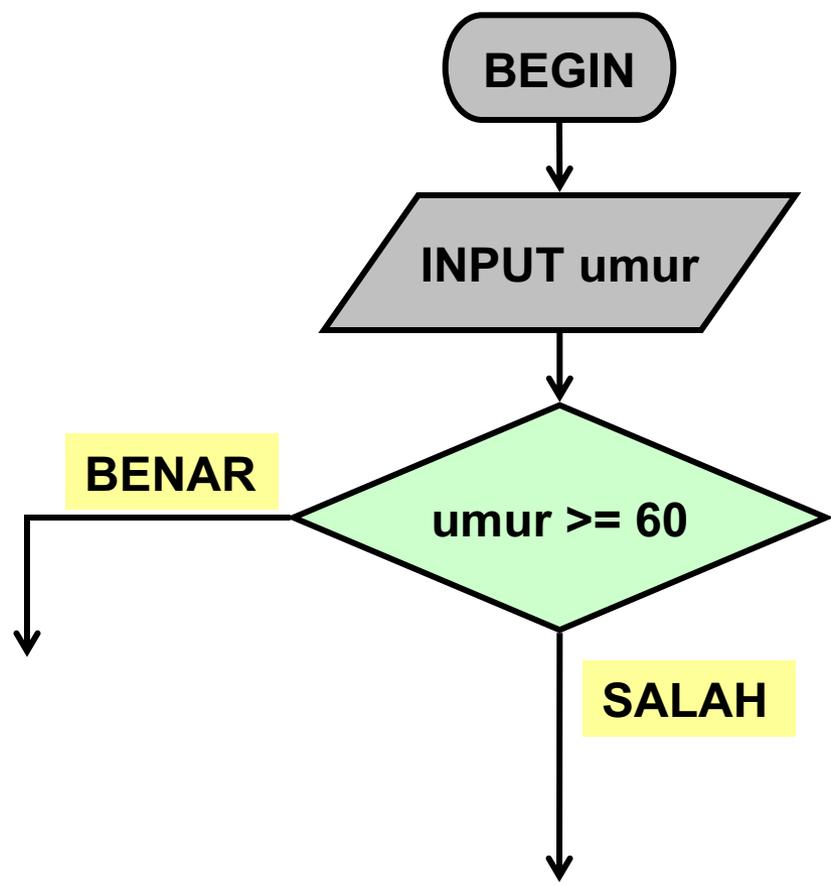
umur

20

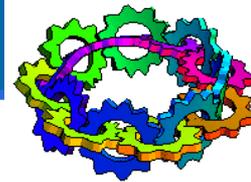


PERCABANGAN TUNGGAL

Kemungkinan #2

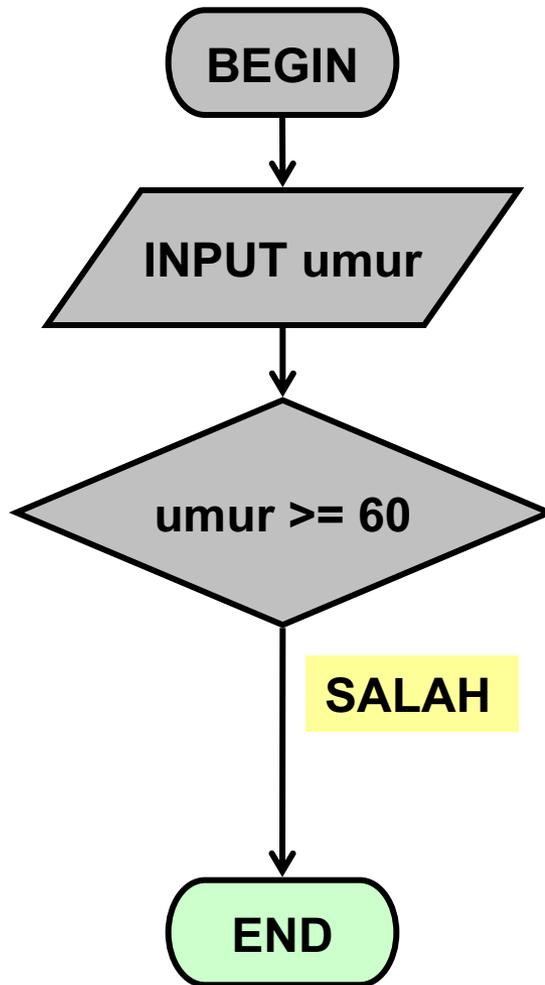


umur
20



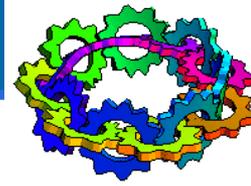
PERCABANGAN TUNGGAL

Kemungkinan #2

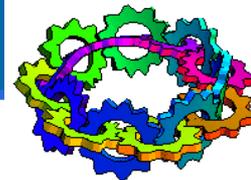


umur
20

PERCABANGAN MAJEMUK

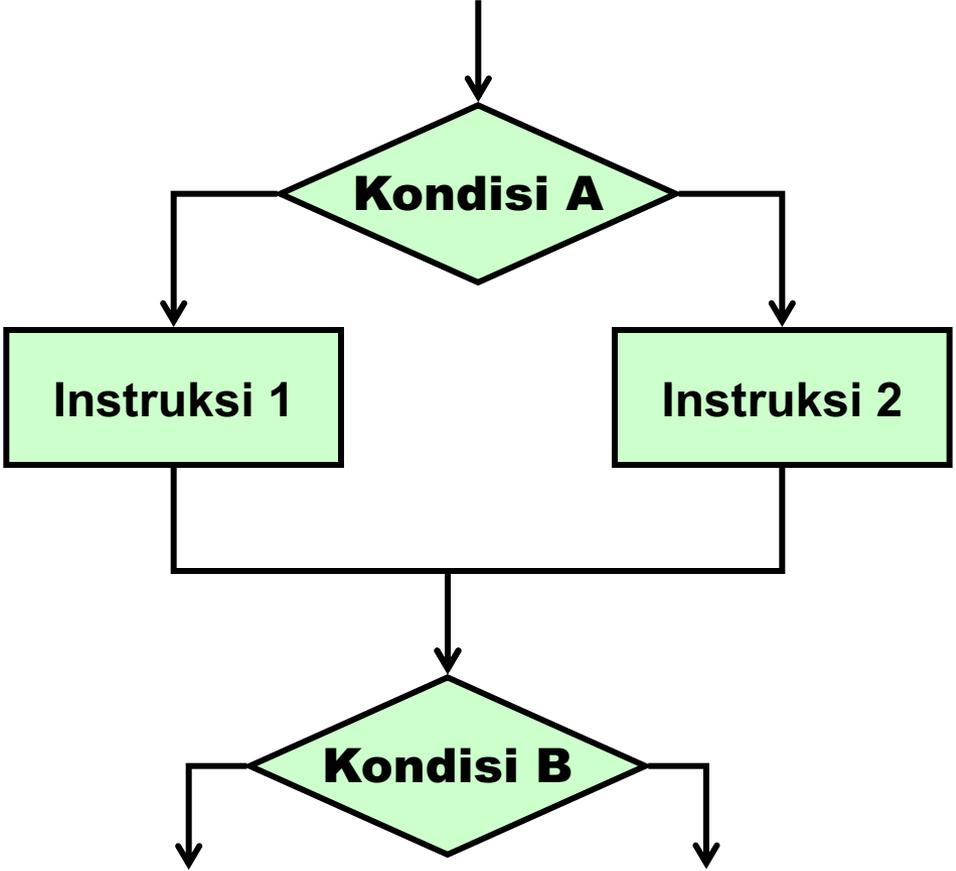


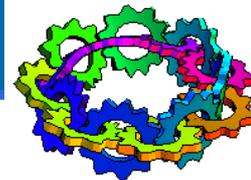
1. **PERCABANGAN MAJEMUK** adalah kondisi dimana suatu percabangan diikuti dengan percabangan yang lain.
2. **PERCABANGAN MAJEMUK** merupakan susunan dari sejumlah percabangan tunggal.
3. Instruksi yang berada di dalam percabangan bertingkat tidak dipengaruhi oleh nilai **KONDISI** dari percabangan induknya yang lain.
4. Kemudian, percabangan ini masih bisa memiliki percabangan lagi di dalamnya; begitu seterusnya tanpa batas.



PERCABANGAN MAJEMUK

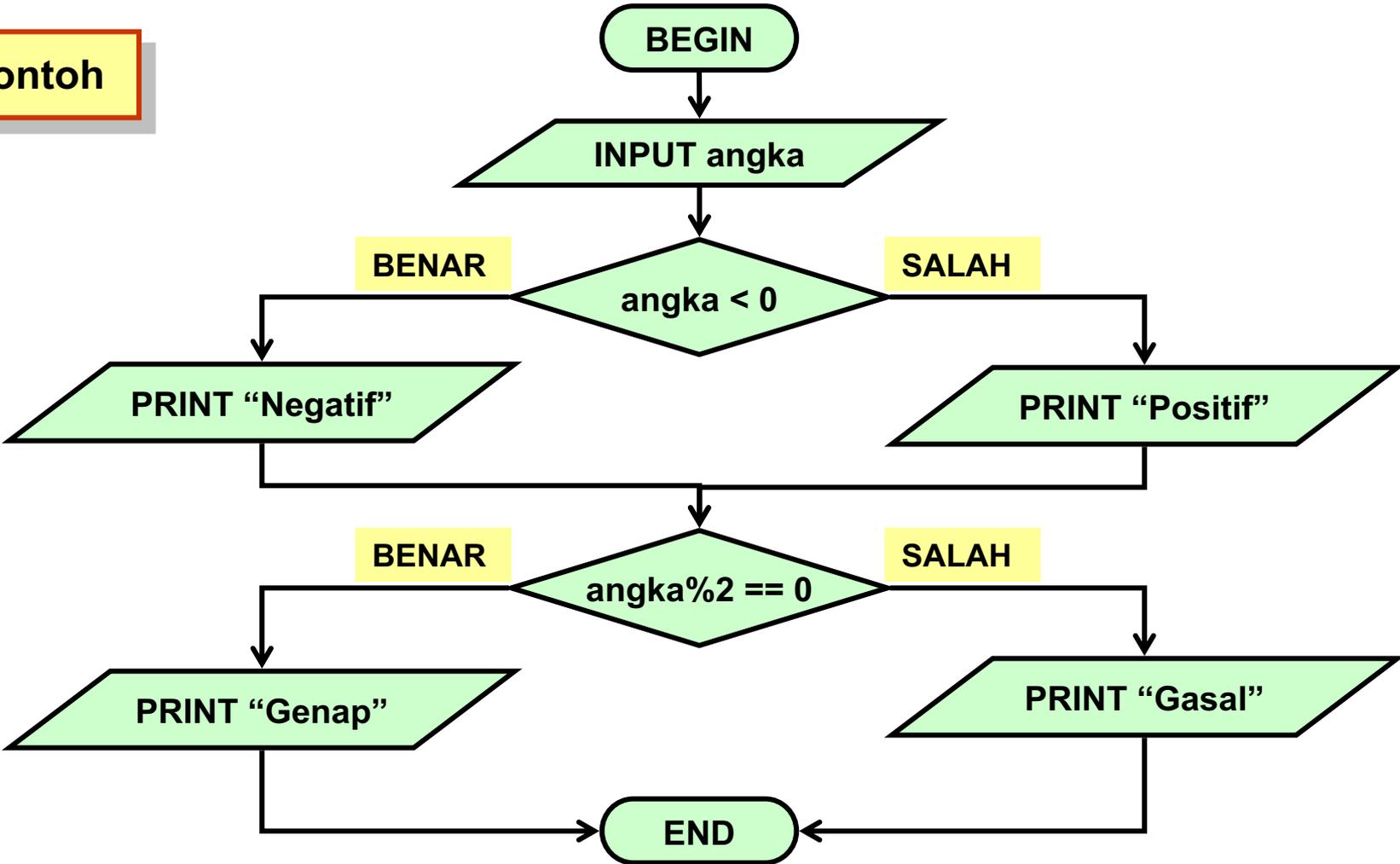
Model

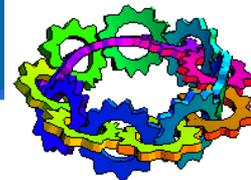




PERCABANGAN MAJEMUK

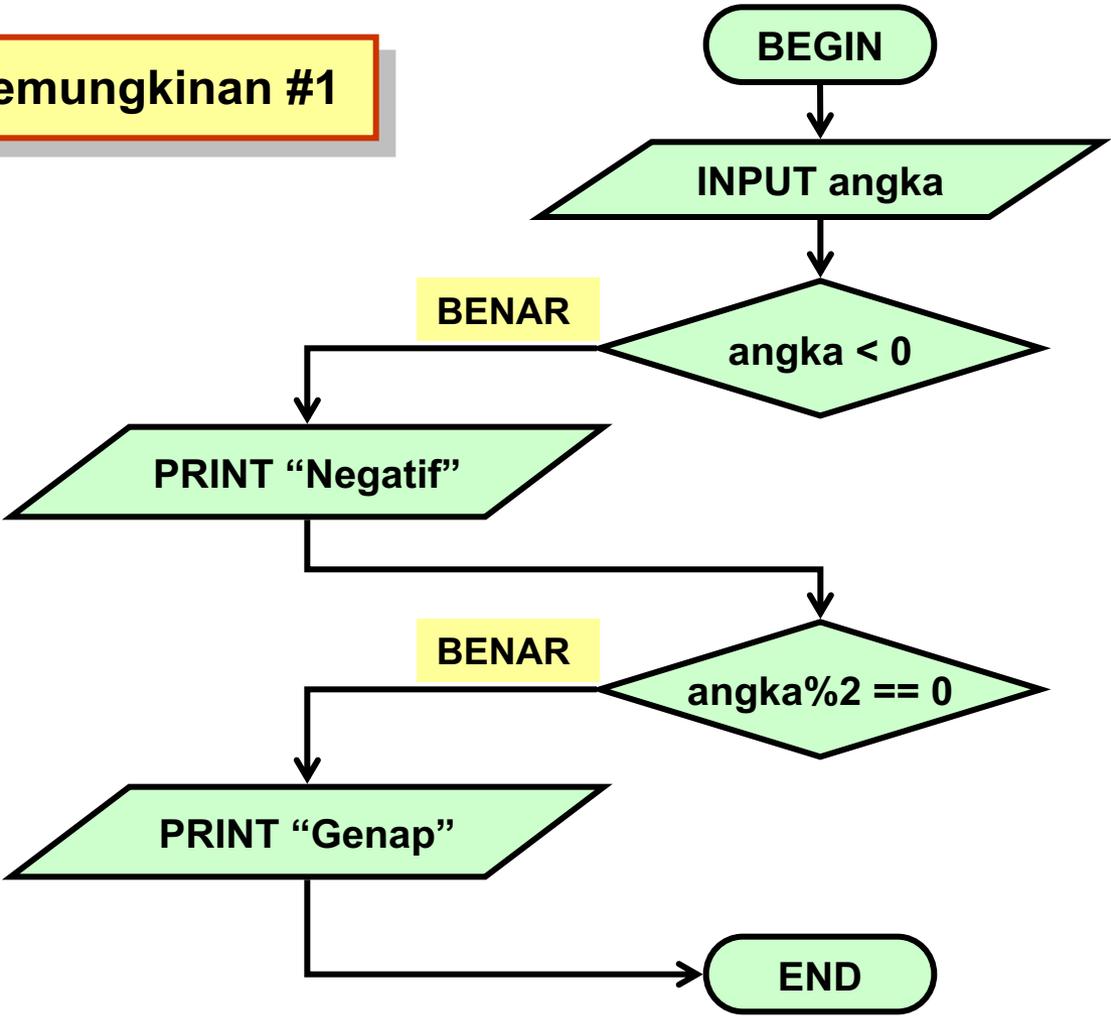
Contoh

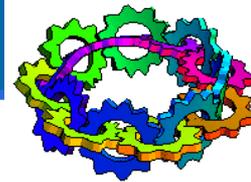




PERCABANGAN MAJEMUK

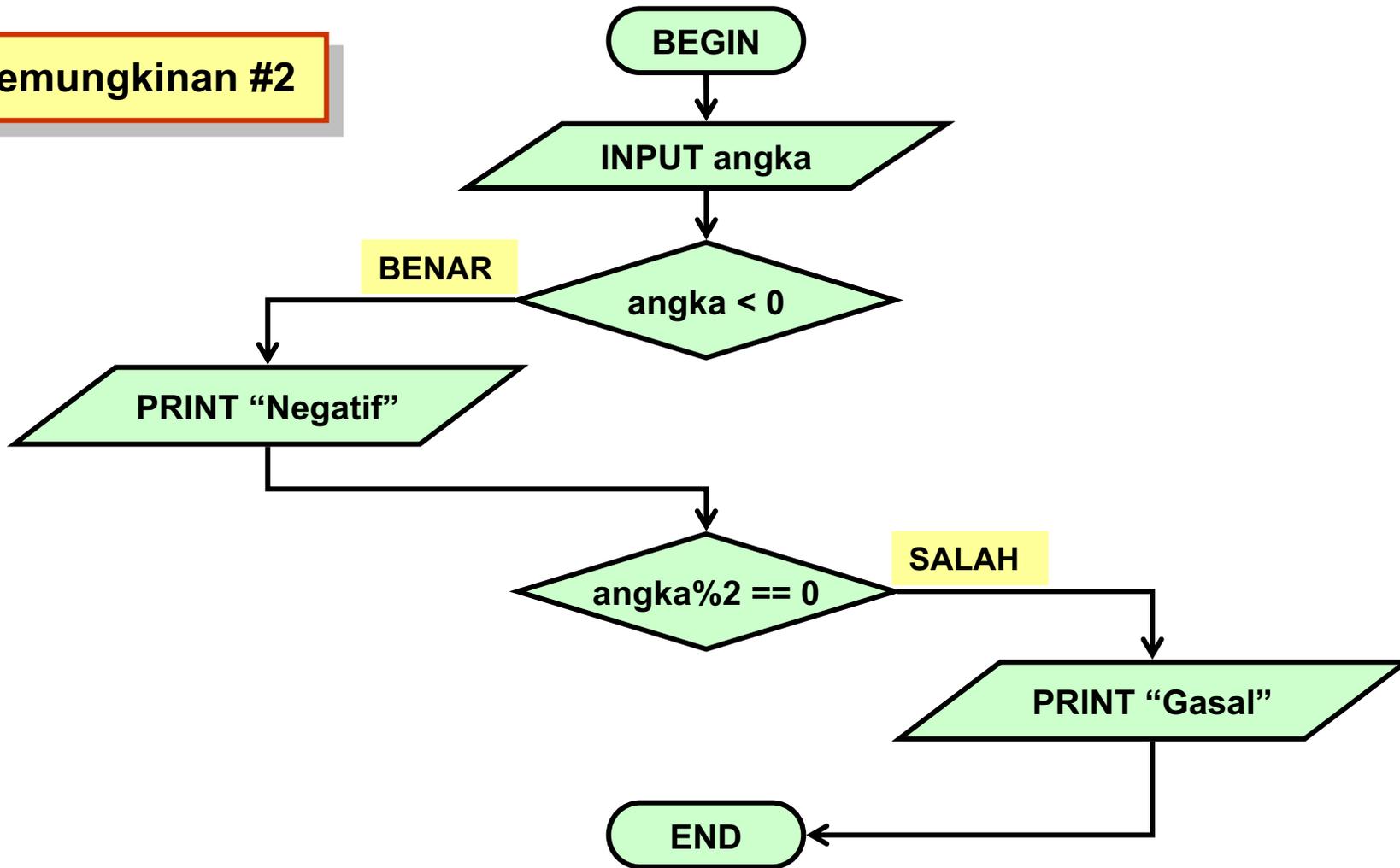
Kemungkinan #1

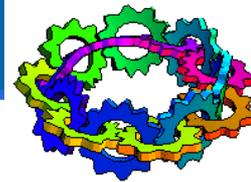




PERCABANGAN MAJEMUK

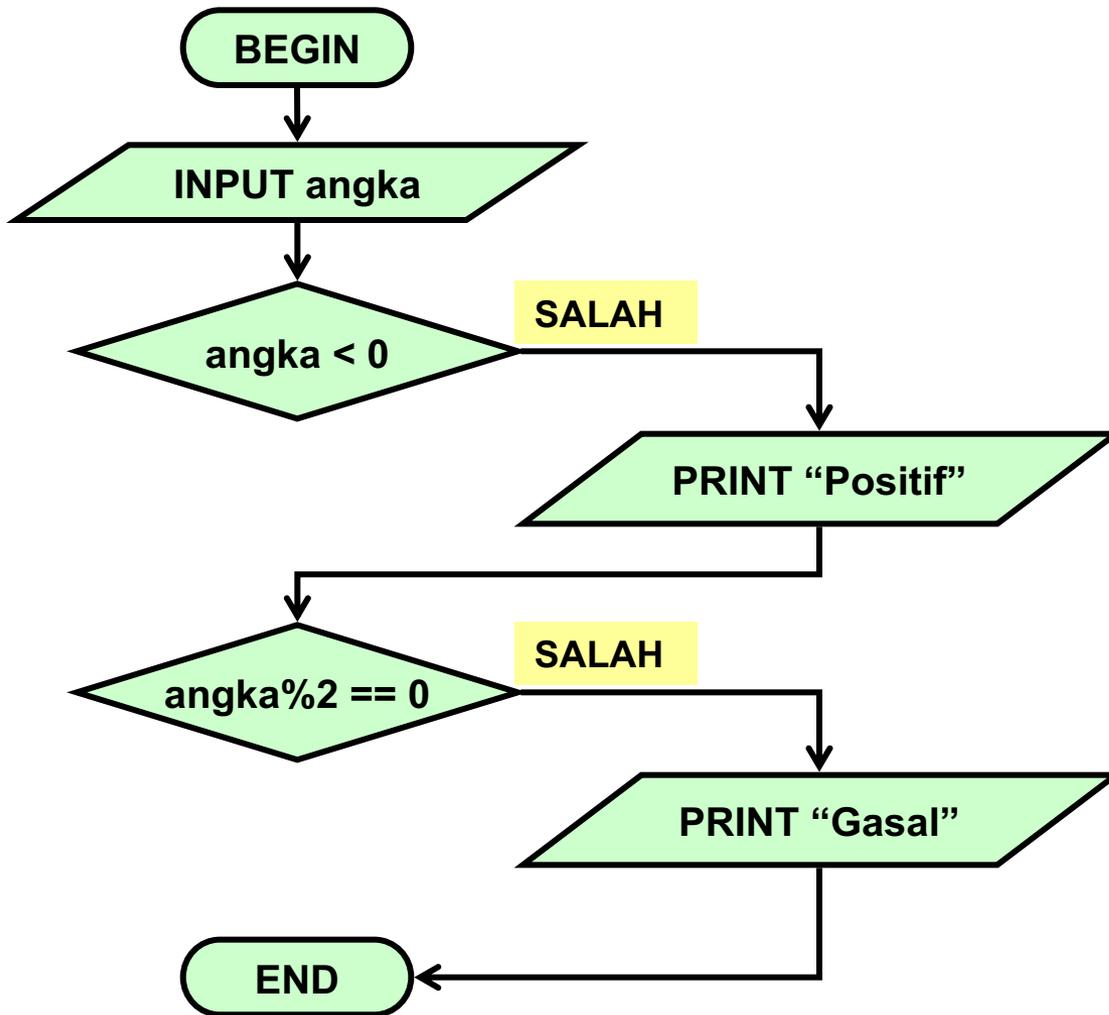
Kemungkinan #2

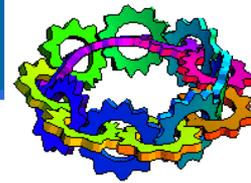




PERCABANGAN MAJEMUK

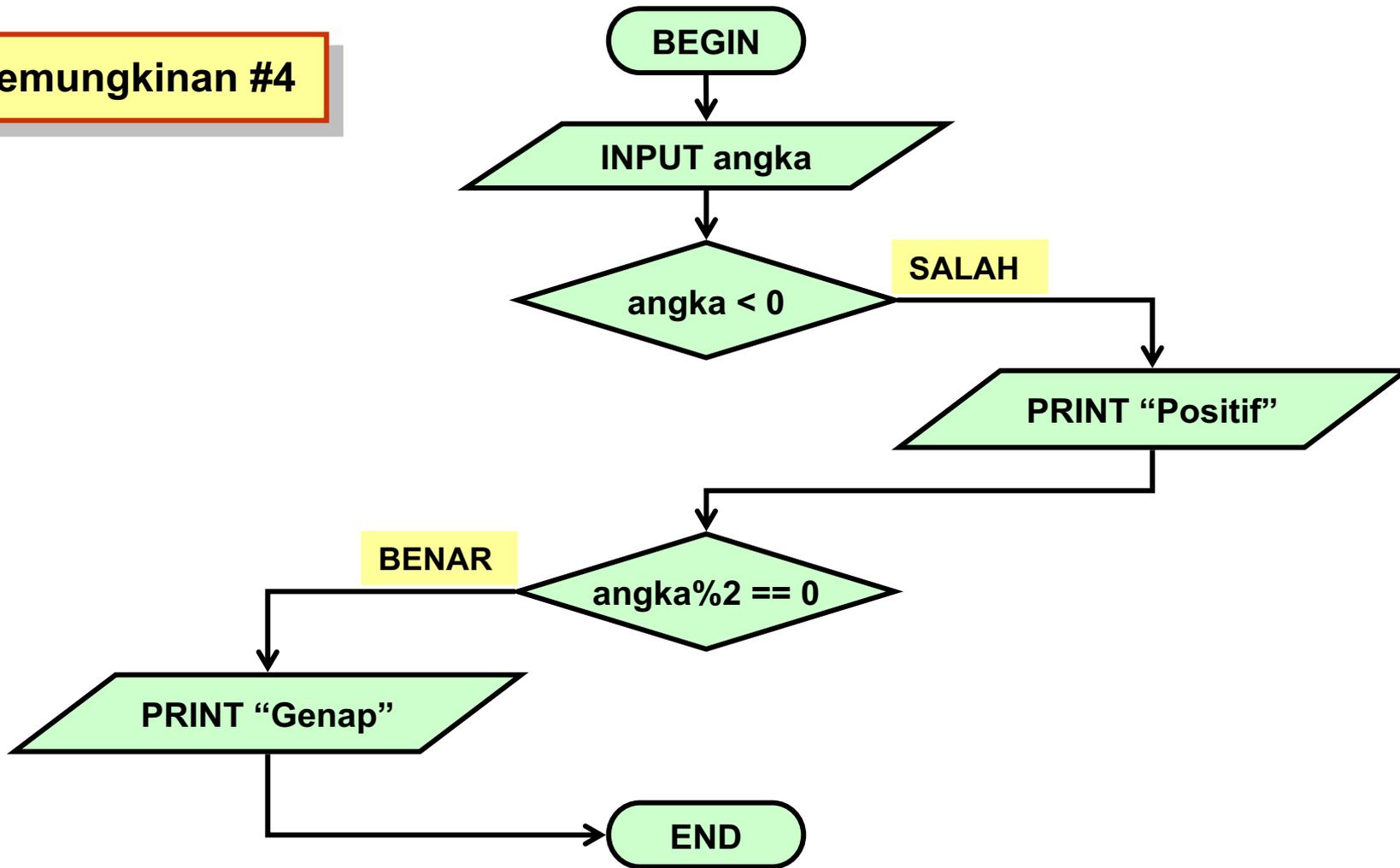
Kemungkinan #3



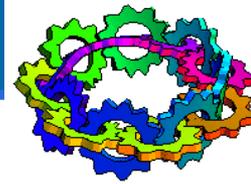


PERCABANGAN MAJEMUK

Kemungkinan #4

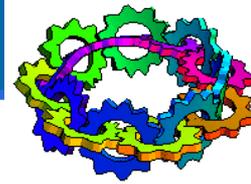


PERCABANGAN BERTINGKAT



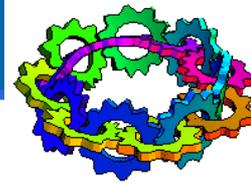
1. **PERCABANGAN BERTINGKAT** adalah kondisi dimana instruksi dari suatu percabangan adalah suatu percabangan yang lain.

PERCABANGAN BERTINGKAT



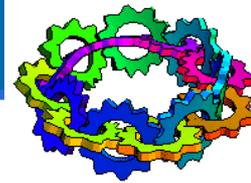
1. **PERCABANGAN BERTINGKAT** adalah kondisi dimana instruksi dari suatu percabangan adalah suatu percabangan yang lain.
2. **PERCABANGAN BERTINGKAT** bisa dikatakan sebagai model percabangan dimana di dalamnya terdapat sejumlah percabangan tunggal.

PERCABANGAN BERTINGKAT

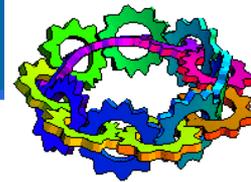


1. **PERCABANGAN BERTINGKAT** adalah kondisi dimana instruksi dari suatu percabangan adalah suatu percabangan yang lain.
2. **PERCABANGAN BERTINGKAT** bisa dikatakan sebagai model percabangan dimana di dalamnya terdapat sejumlah percabangan tunggal.
3. Instruksi yang berada di dalam percabangan bertingkat tidak dipengaruhi oleh nilai **KONDISI** dari percabangan induknya yang lain.

PERCABANGAN BERTINGKAT

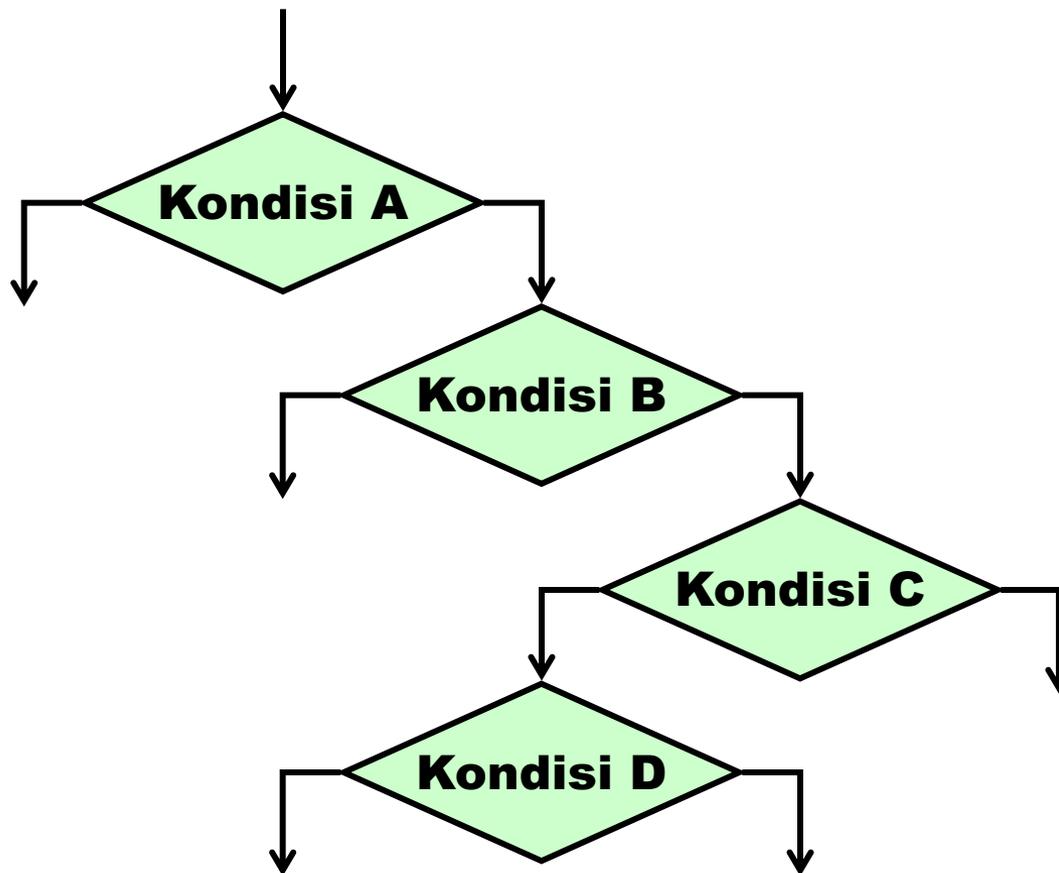


1. **PERCABANGAN BERTINGKAT** adalah kondisi dimana instruksi dari suatu percabangan adalah suatu percabangan yang lain.
2. **PERCABANGAN BERTINGKAT** bisa dikatakan sebagai model percabangan dimana di dalamnya terdapat sejumlah percabangan tunggal.
3. Instruksi yang berada di dalam percabangan bertingkat tidak dipengaruhi oleh nilai **KONDISI** dari percabangan induknya yang lain.
4. Kemudian, percabangan ini masih bisa memiliki percabangan lagi di dalamnya; begitu seterusnya tanpa batas.

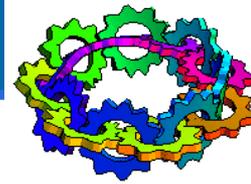


PERCABANGAN BERTINGKAT

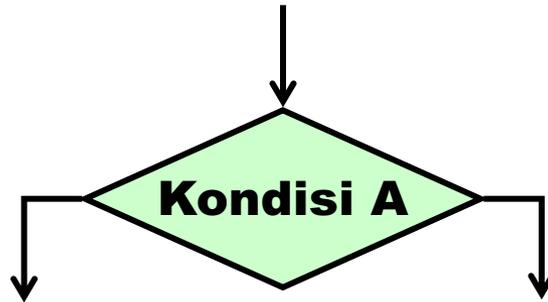
Model



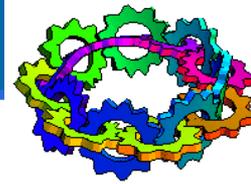
PERCABANGAN BERTINGKAT



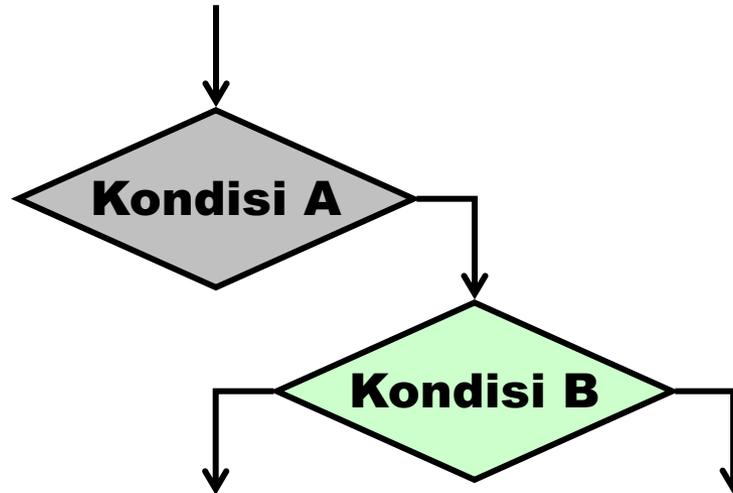
Model

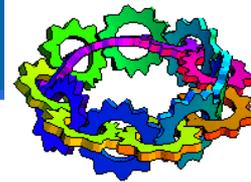


PERCABANGAN BERTINGKAT



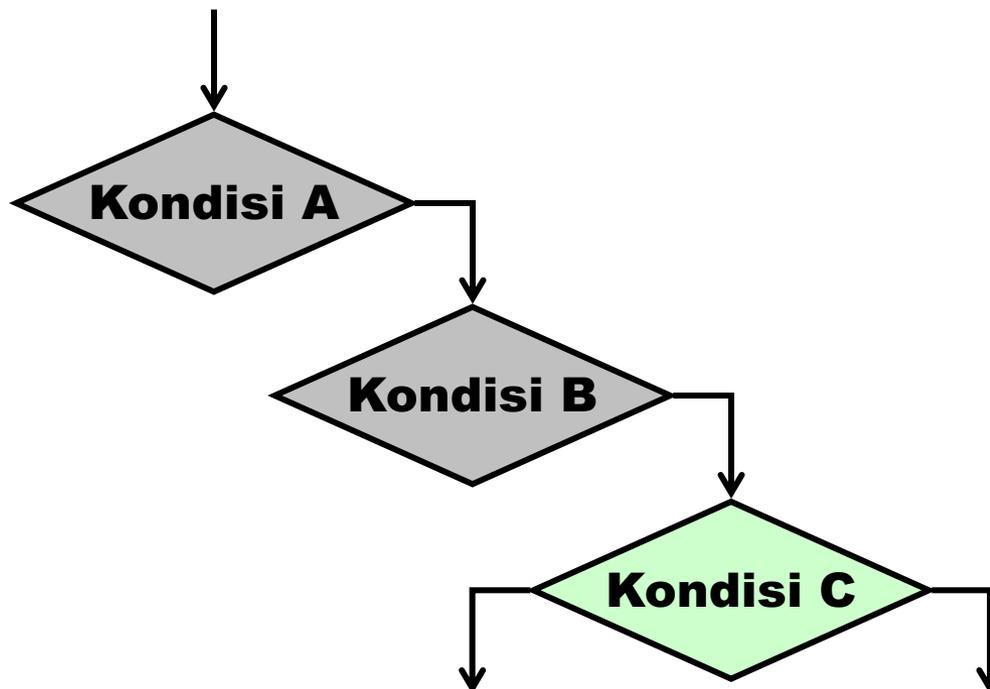
Model

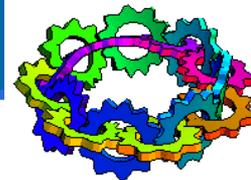




PERCABANGAN BERTINGKAT

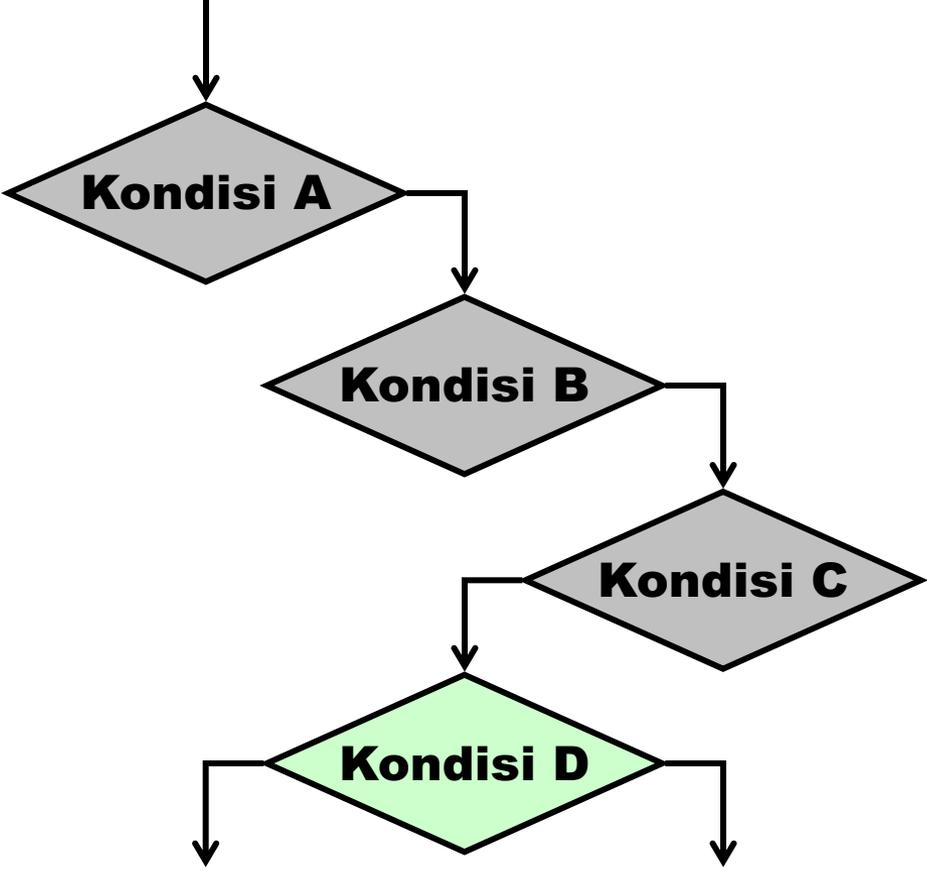
Model



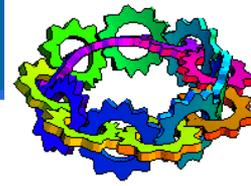


PERCABANGAN BERTINGKAT

Model

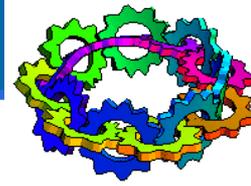


SELECTION



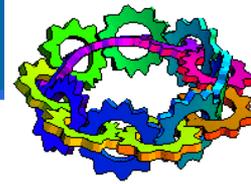
1. **SELECTION** adalah model penulisan instruksi bercabang secara singkat.

SELECTION

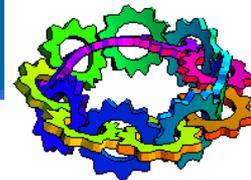


1. **SELECTION** adalah model penulisan instruksi bercabang secara singkat.
2. **SELECTION** digunakan untuk menggantikan penulisan **IF-THEN-ELSE** yang terjadi secara berulang-ulang dan terjadi berurutan untuk memeriksa kondisi yang sama.

SELECTION

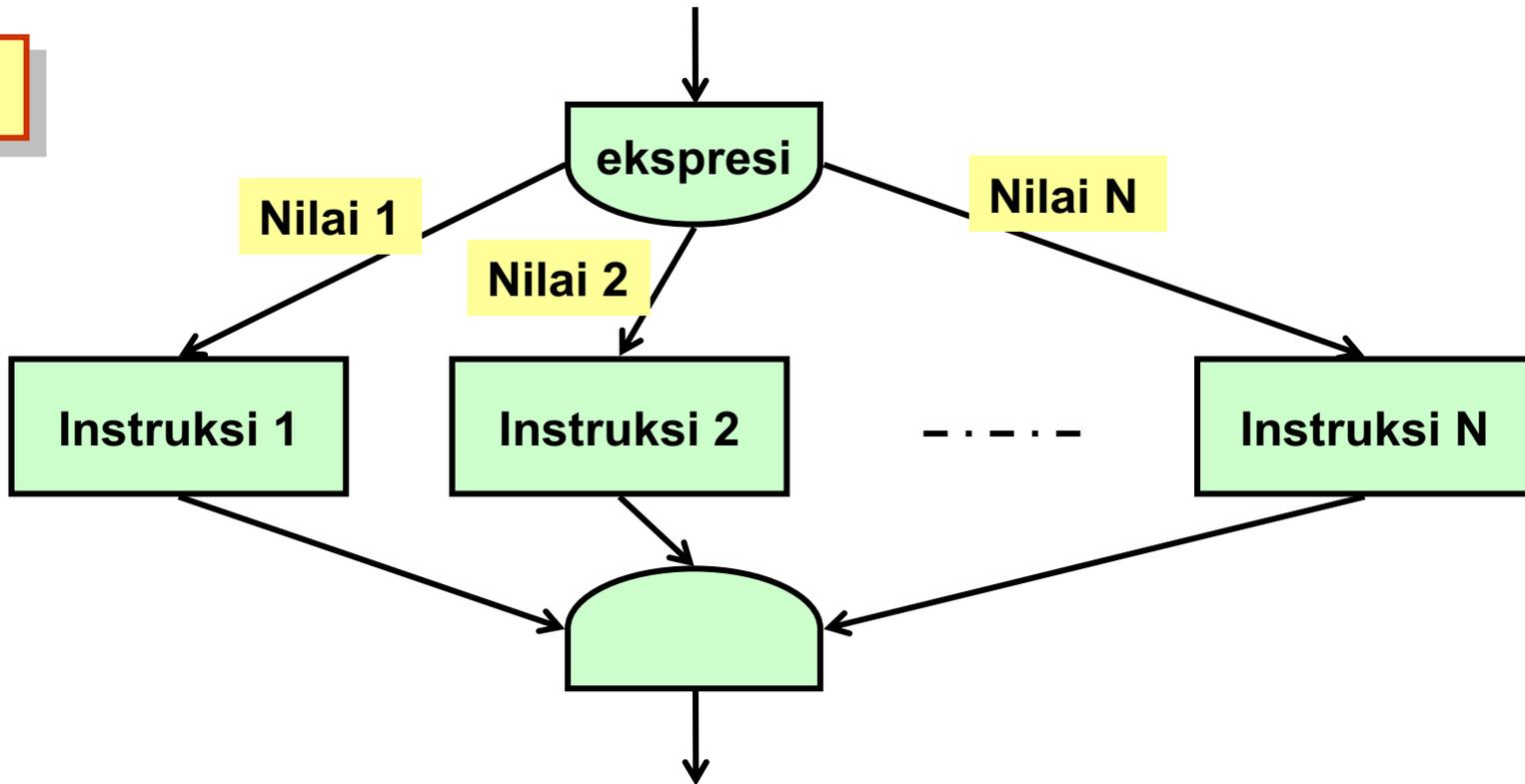


1. **SELECTION** merupakan model penulisan instruksi bercabang secara singkat.
2. **SELECTION** digunakan untuk menggantikan penulisan **IF-THEN-ELSE** yang terjadi secara berulang-ulang dan terjadi berurutan untuk memeriksa kondisi yang sama.
3. Untuk kasus dimana struktur **IF-THEN-ELSE** sudah sangat kompleks, penggunaan **SELECTION** kadang tidak membantu memudahkan pembacaan alur proses.

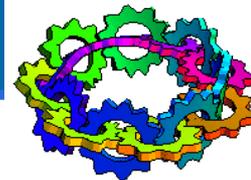


SELECTION

Model

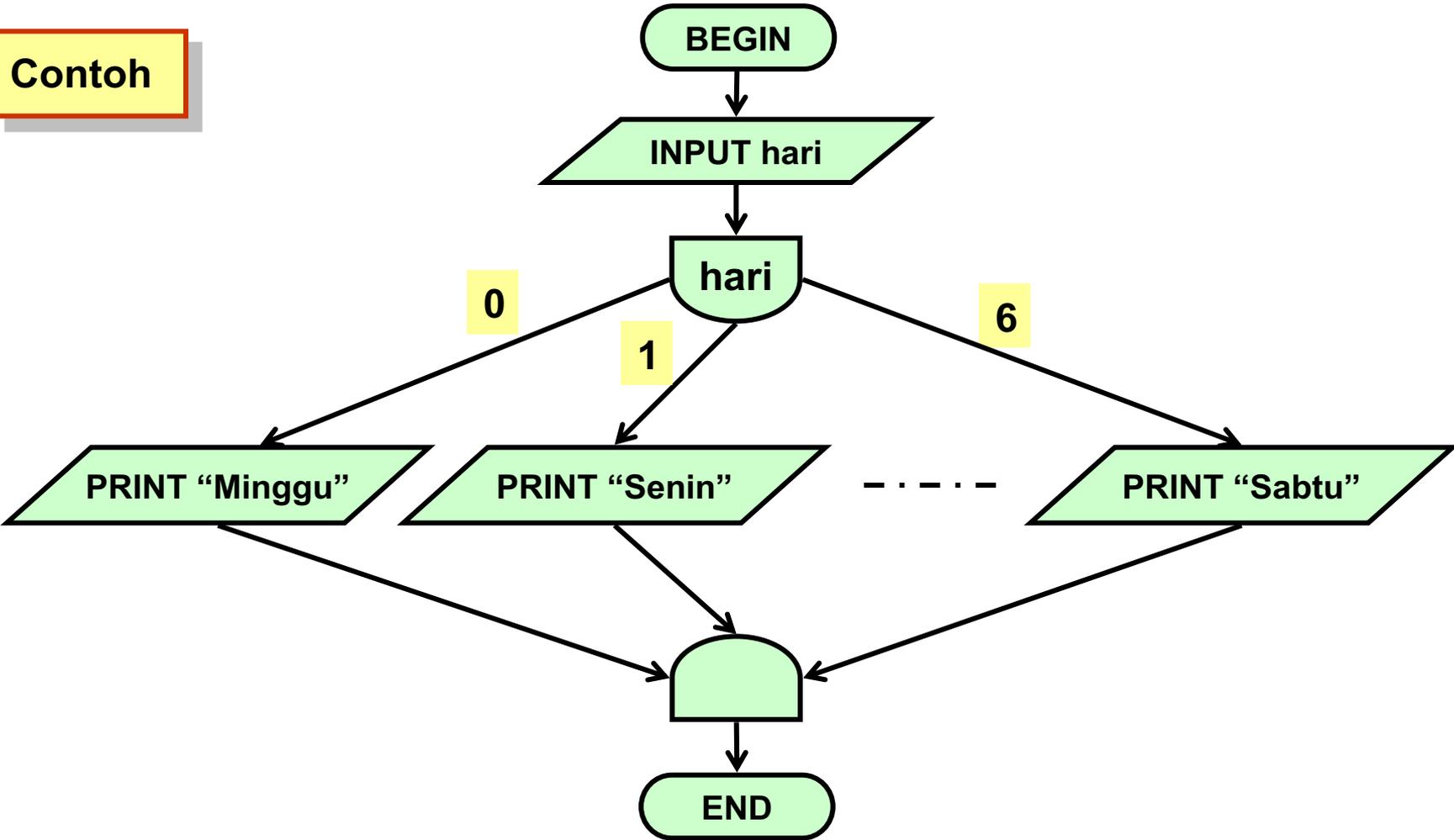


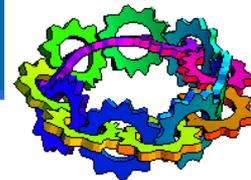
Ekspresi yang diijinkan adalah ekspresi sederhana, meliputi karakter dan bilangan bulat.



SELECTION

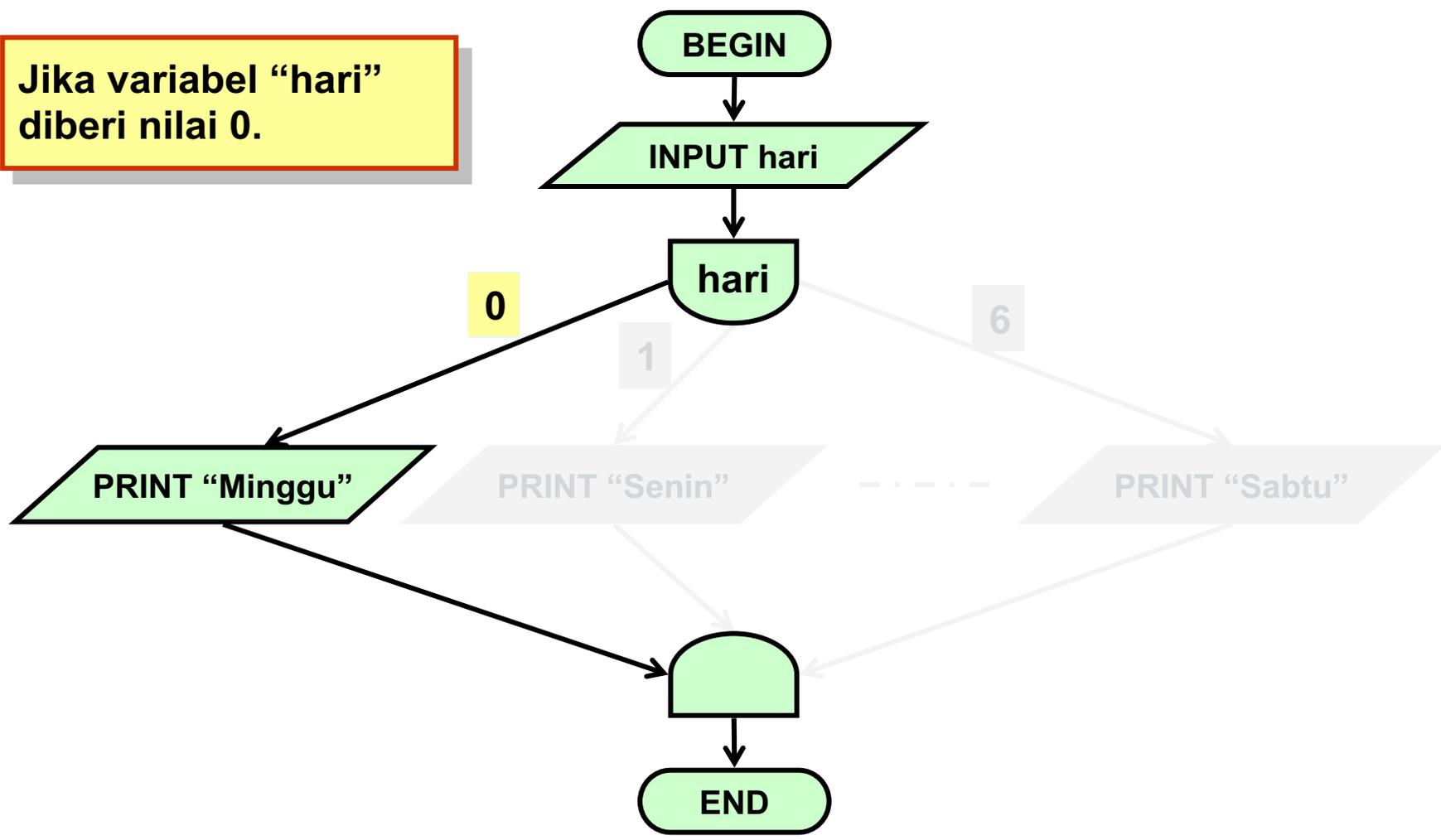
Contoh

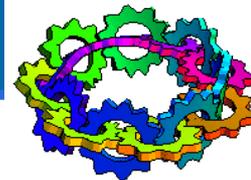




SELECTION

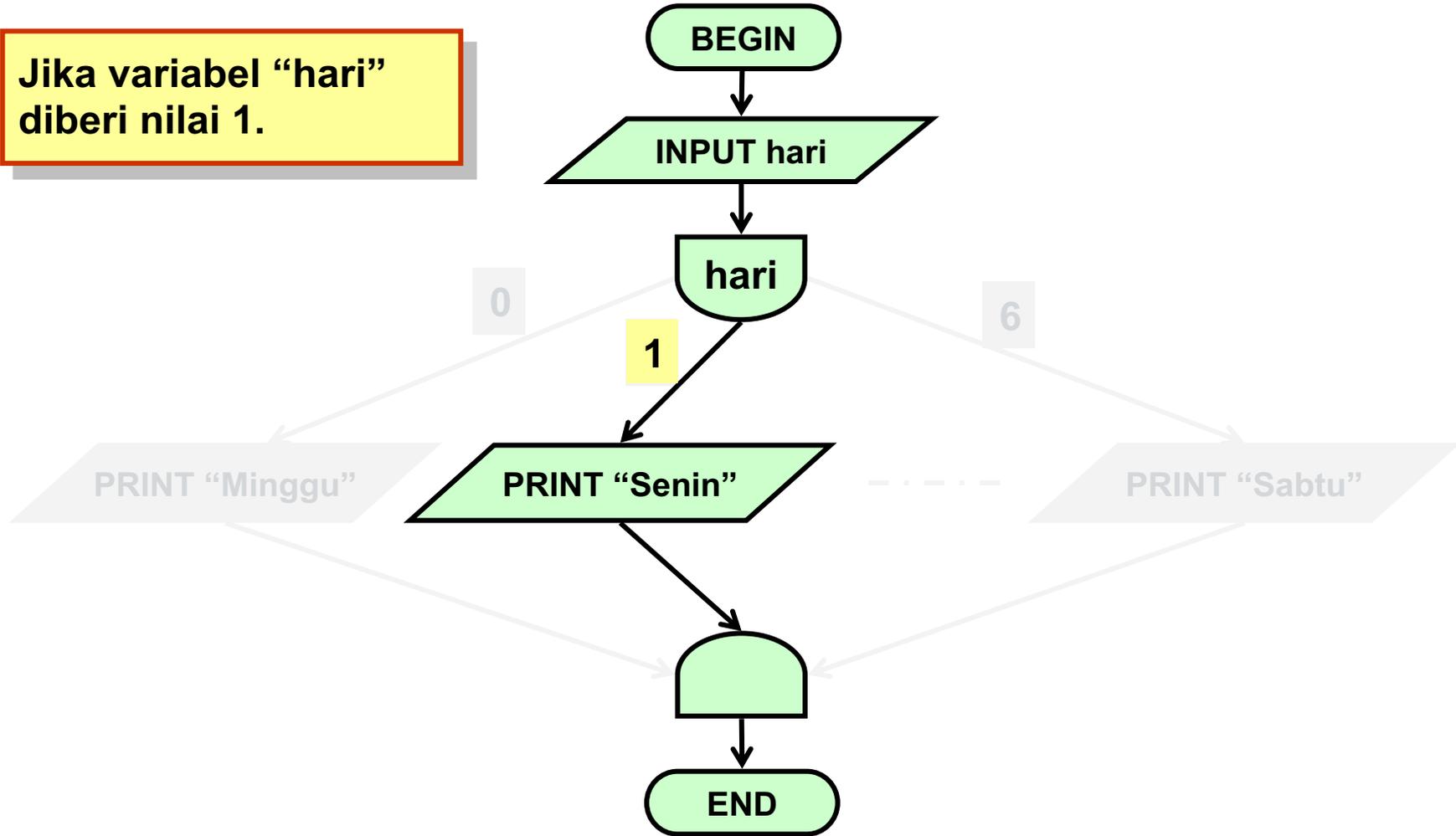
Jika variabel "hari"
diberi nilai 0.

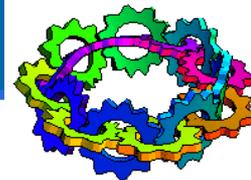




SELECTION

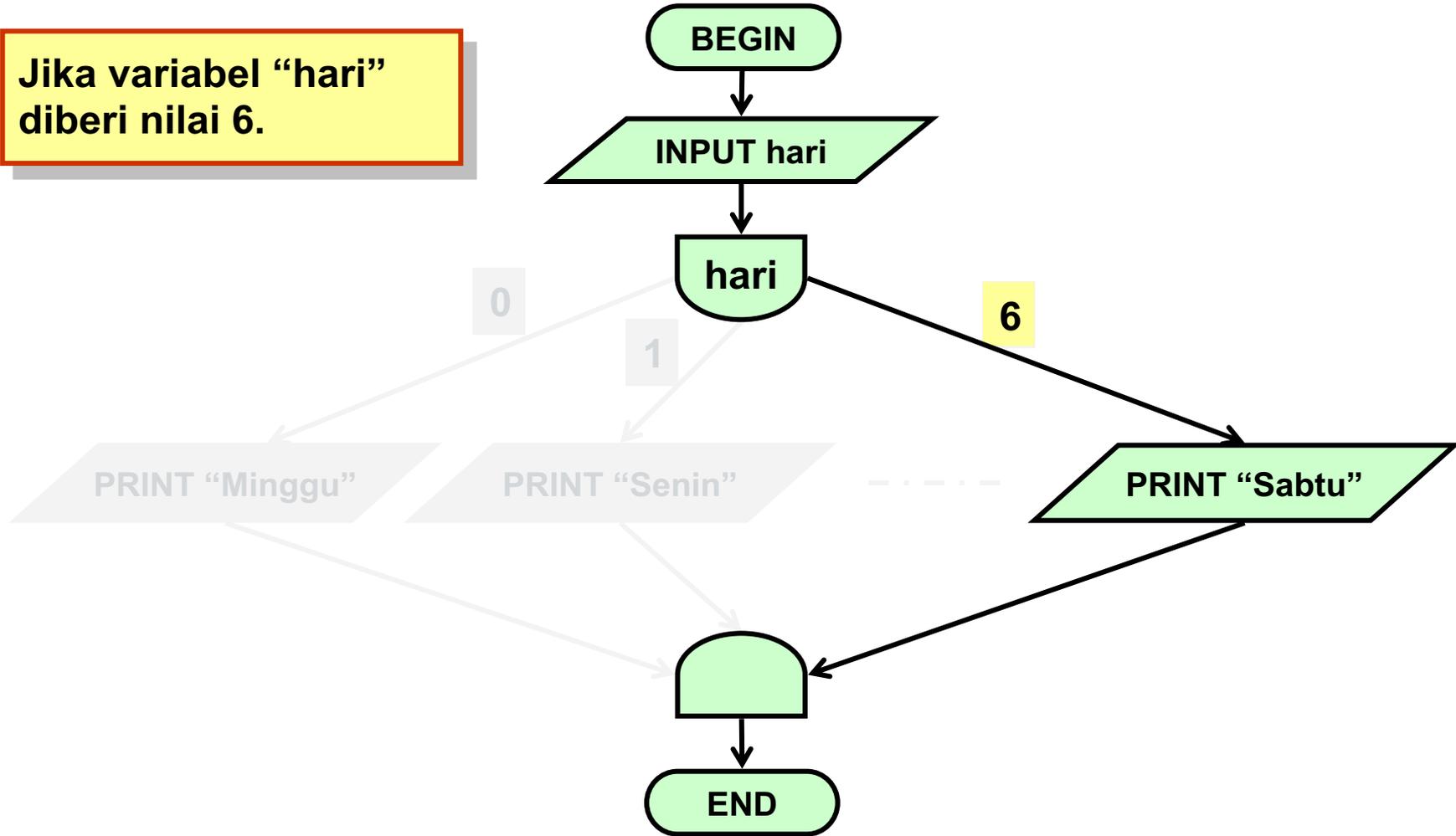
Jika variabel "hari" diberi nilai 1.



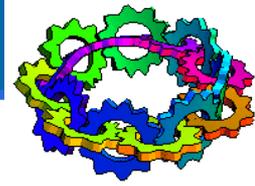


SELECTION

Jika variabel "hari"
diberi nilai 6.



End of slide



Terima kasih