

PROBLEM – SOLVING AGENT



Penyelesaian Masalah Agen / Masalah dan Ruang

Irvanizam Zamanhuri, M.Sc
Zulfan, S.SI, M.Sc
Dalila Husna Yunardi, B.Sc, M.Sc

Jurusan Informatika
Universitas Syiah Kuala
<http://informatika.unsyiah.ac.id/irvanizam>

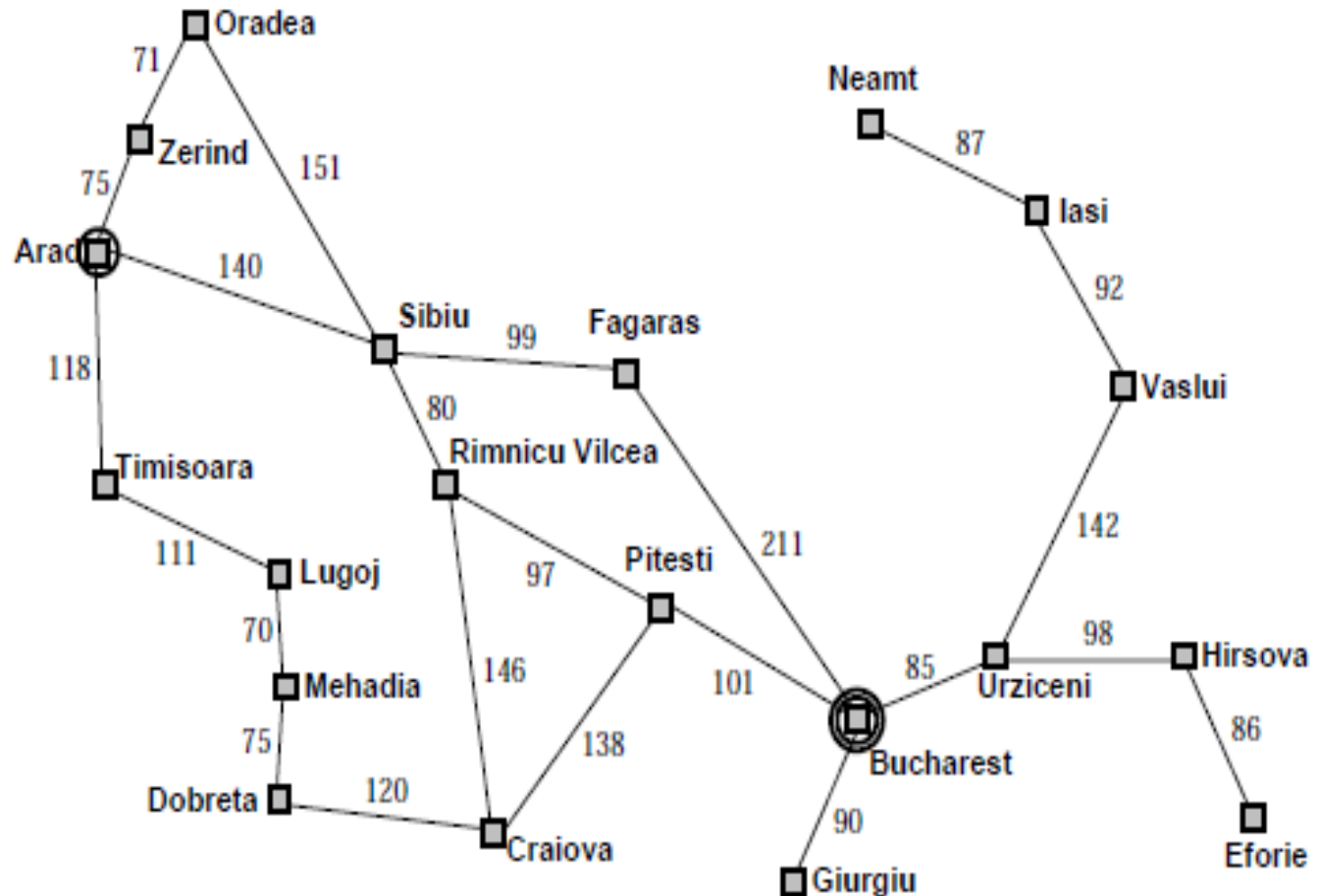
PROBLEM – SOLVING AGENT

- **Goal Based Agent** : memiliki tujuan, ada kemungkinan untuk mengevaluasi tindakan dan memilih solusi yang terbaik.
- Salah satu kemungkinan jenis Goal Based Agent adalah **Problem-Solving Agent**.
- **Problem-Solving Agent** menghasilkan solusi dalam bentuk serangkaian tindakan yang diambil untuk mencapai tujuannya.
- Apa masalah (problem) nya? Apa solutionnya?

Mekanisme Kerja Problem Solving Agent

- **Perumusan Tujuan (Goal)**
 - Tentukan tujuan yang ingin dicapai.
- **Perumusan Masalah**
 - Tentukan tindakan (*action*).
 - Tentukan keadaan (*state*).
- **Pencarian Solusi Masalah (*Searching*)**
 - Tentukan rangkaian tindakan yang perlu diambil untuk mencapai tujuan.
- **Pelaksanaan Solusi (*Execution*)**
 - Laksanakan rangkaian tindakan yang sudah ditentukan di tahap sebelumnya.

Contoh : Turis di Rumania



Contoh : Turis di Rumania

- Seorang “**turis**” yang sedang berlibur di Rumania, kini berada di Arad. Besok, dia harus berangkat ke kota Bucharest.
- **Perumusan Tujuan**
 - Berada di Bucharest.
- **Perumusan Masalah**
 - Tindakan (Action) → menyetir dari kota ke kota.
 - Keadaan (State) → kota-kota di Rumania.
- **Pencarian Solusi**
 - Rangkaian kota yang dituju, misal :Arad, Sibiu, Fagaras, Bucharest.

Referensi

- Sebagian besar materi(slide) disiapkan oleh (Sekolah Tinggi Ilmu Komputer Indonesia (STIKI) Malang.
- George F. Luger, Artificial Intelligence, Addison Wesley, Fourth Edition.
- Stuart Russell & Peter Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach, Third Edition.