

BAB III

PRODUKSI MEDIA MODEL

Setelah anda mempelajari bab 2 maka anda sudah memiliki wawasan dan pengetahuan tentang media model. Pada bab ini- anda akan melakukan produksi hal ini merujuk pada buku pedoman fakultas dimana salah satu kompetensi anda sebagai mahasiswa Teknologi Pendidikan dapat mengembangkan media model (produksi).

Untuk melakukan produksi media model ada beberapa hal yang perlu anda lakukan agar media yang anda buat dapat berfungsi sebagai media pendidikan/ pembelajaran. Adapun prosedur pengembangan media model adalah sebagai berikut:

A. Identifikasi kebutuhan

Langkah yang sebaiknya anda lakukan sebelum mengembangkan media model adalah dengan melakukan analisis kebutuhan/ *need asesment*. Tujuan dari identifikasi kebutuhan adalah untuk mengetahui alasan mengapa media model diproduksi, kemudian materi apa yang akan di mediakan, peserta didik usia berapa yang menjadi

sasarannya dan apa tujuan dibuatnya media model. Perlu diingat bahwa media model dibuat untuk mengatasi keterbatasan ruang, jarak, waktu dan alat indra manusia. Untuk melengkapi identifikasi kebutuhan ini idealnya anda mencari Kurikulum dan materi yang relevan

B. Layout Media Model

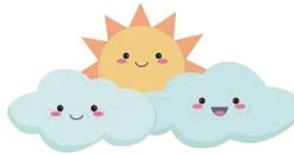
Setelah melakukan identifikasi kebutuhan maka langkah selanjutnya adalah membuat layout/ sketsa yang merupakan gambaran dua dimensi dari model yang akan diproduksi. Tujuan layout dibuat adalah untuk memudahkan proses produksi, sebagai acuan produksi. Layout dilengkapi dengan skala/ ukuran, rancangan pewarnaan, gambaran dua dimensi dari objek yang akan diproduksi.

C. Produk Media Model

Setelah melakukan identifikasi kebutuhan dan membuat layout model maka tahap selanjutnya adalah memproduksi media model. Alat dan bahan sudah ditentukan sebelumnya. Bahan yang biasa digunakan dalam membuat model adalah bahan yang kuat, tahan lama, dan tidak

terlalu mahal, yang terpenting dapat menjalankan fungsinya dalam menyampaikan pesan. Jika membuat sendiri anda bisa menggunakan bahan kayu, gips, setereofom atau bubur kertas. Pelajari teknik pembuatannya dan pahami karakteristik masing-masing bahan agar hasilnya optimal. Untuk media model yang perlu ditampilkan adalah:

- 1) Model (Produk Model Tiga dimensi),
- 2) Bahan penyerta (Bahan penyerta terdiri dari identifikasi kebutuhan, RPP, materi, Desain/ rancangan/sketsa)



REFLEKSI

Demikian materi untuk BAB III

Nah apakah anda sudah memahami tentang prosedur pengembangan media model (produksi model)?

Sebagai bentuk refleksi atas apa yang telah anda pelajari di bab ini silahkan melakukan pengembangan media model dengan ketentuan sebagai berikut

1. Buatlah identifikasi kebutuhan
2. Buatlah salah satu jenis media model secara berkelompok
3. Buatlah bahan penyerta
4. Presentasikan di depan kelas
5. Konsultasikan pada dosen anda setiap tahapan produksi yang anda lakukan agar hasilnya optimal