

# **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**

## **I. IDENTITAS MATA KULIAH**

Jurusan/Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika  
Mata Kuliah : Pengolahan Citra Digital  
Kode : TIK19504  
Semester : 5 / Ganjil  
SKS : 3 SKS  
Prasyarat : Struktur Data  
Dosen Pengampu : Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D  
                         Dr. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs  
                         I Made Dendi Maysanjaya, S.Pd., M.Eng

## **II. CP MATA KULIAH**

### **A. CP Sikap**

1. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika
2. Dapat berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggung jawab pada negara dan bangsa
3. Dapat berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila
4. Dapat bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kedulian terhadap masyarakat dan lingkungan
5. Dapat menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain
6. Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara
7. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
8. Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik
9. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan

### **B. CP Pengetahuan**

1. Memahami Konsep Dasar Citra Natural dan Warna
2. Memahami Konsep Dasar Citra Digital, Sampling, dan Quantization
3. Memahami Konsep Dasar Pointwise Operation – Operasi Aritmetika (Brightness, Negative, Blending, Logaritmic, Power Law)

4. Memahami Konsep Dasar Pointwise Operation – Operasi Geometri (Rotation, Flipping, Resampling dan Scaling)
5. Memahami Konsep Dasar Neighborhood Operation : Filtering (Statistical Filtering : Median, Mean dan Linear Filtering - Konvolusi)
6. Memahami Konsep Dasar Low and High Pass Filter (Edge Detector, Gaussian, Smoothing, Blurring)
7. Memahami Konsep Dasar Operasi Morfologi (Erosi, Dilasi, Opening, Closing)
8. Memahami Konsep Dasar Color Spaces
9. Memahami Konsep Dasar Color Segmentation

**C. CP Keterampilan Umum**

1. Mampu merancang dan menyusun urutan langkah solusi dari sebuah permasalahan pengolahan citra digital
2. Mampu menuliskan sebuah kode program sederhana secara utuh dari sebuah permasalahan pengolahan citra digital, berhasil di *compile* dan bisa di eksekusi
3. Mampu merancang struktur data yang tepat untuk mengimplementasikan kode program dari sebuah permasalahan pengolahan citra digital
4. Mampu menemukan kesalahan pada sebuah kode program pengolahan citra digital dan memperbaiki kesalahan kode program tersebut

**D. CP Keterampilan Khusus**

1. Mampu menuliskan sebuah kode program untuk berbagai operasi pengolahan citra digital.
2. Mampu membuat antarmuka sederhana untuk program pengolahan citra digital

**III. DESKRIPSI MATA KULIAH**

Matakuliah ini memberikan pemahaman dan penguasaan mengenai konsep - konsep dasar Citra Natural dan Warna, Citra Digital, Sampling, dan Quantization, Pointwise Operation – Operasi Aritmetika (Brightness, Negative, Blending, Logaritmic, Power Law), Pointwise Operation – Operasi Geometri (Rotation, Flipping, Resampling dan Scaling), Neighborhood Operation : Filtering (Statistical Filtering : Median, Mean dan Linear Filtering - Konvolusi), Low and High Pass Filter (Edge Detector, Gaussian, Smoothing, Blurring), Operasi Morfologi (Erosi, Dilasi, Opening, Closing), Color Spaces, Color Segmentation

## IV. RINCIAN KEGIATAN PERKULIAHAN

Minggu ke	Capaian Pembelajaran	Bahan Kajian/Materi Pokok/Rincian Materi	Kemampuan Akhir yang diharapkan	Metode	Pengalaman Belajar	Alokasi Waktu	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
I	Memahami Konsep Dasar Citra Natural dan Warna	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Part 1 : Apa itu warna ? Proses terbentuknya citra natural</li> <li>▪ Part 2 : Organ penglihatan dan sensitivitasnya terhadap warna</li> <li>▪ Part 3 : Persepsi terhadap warna</li> <li>▪ Part 4 : Gestalt Psychology</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Citra Natural dan Warna	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Apa itu warna ? Proses terbentuknya citra natural</li> <li>▪ Mengkaji Organ penglihatan dan sensitivitasnya terhadap warna</li> <li>▪ Mengkaji Persepsi terhadap warna</li> <li>▪ Mengkaji Gestalt Psychology</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
II	Memahami Konsep Dasar Citra Digital, Sampling, dan Quantization	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Part 1 : Apa itu citra digital ? Apa saja ruang lingkup bidang pengolahan citra digital ?</li> <li>▪ Part 2 : Sejarah citra digital dan pengolahan citra digital</li> <li>▪ Part 3 : Komponen fundamental dalam pengolahan citra digital</li> <li>▪ Part 4 : Model pembentukan citra digital</li> <li>▪ Part 5 : Konsep dasar Sampling dan Quantization</li> <li>▪ Part 6 : Resolusi spasial dan resolusi intensitas</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Citra Digital, Sampling, dan Quantization	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Apa itu citra digital ? Apa saja ruang lingkup bidang pengolahan citra digital ?</li> <li>▪ Mengkaji Sejarah citra digital dan pengolahan citra digital</li> <li>▪ Mengkaji Komponen fundamental dalam pengolahan citra digital</li> <li>▪ Mengkaji Model pembentukan citra digital</li> <li>▪ Mengkaji Konsep dasar Sampling dan Quantization</li> <li>▪ Mengkaji Resolusi spasial dan resolusi intensitas</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
III	Tutorial : GUI untuk Project	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Membangun GUI sederhana dengan Python dan Matlab</li> </ul>	Mampu membangun GUI sederhana dengan Python dan Matlab	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Membangun GUI sederhana dengan Python dan Matlab</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
IV	Memahami Konsep Dasar Pointwise Operation – Operasi Aritmetika (Brightness, Negative, Blending, Logaritmic, Power Law)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Definisi Pointwise Operation</li> <li>▪ Konsep Operasi Aritmetika (Brightness, Negative, Blending, Logaritmic, Power Law)</li> <li>▪ Algoritma Brightness, Negative, Blending, Logaritmic, Power Law</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Pointwise Operation – Operasi Aritmetika (Brightness, Negative, Blending, Logaritmic, Power Law)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Definisi Pointwise Operation</li> <li>▪ Mengkaji Konsep Operasi Aritmetika (Brightness, Negative, Blending, Logaritmic, Power Law)</li> <li>▪ Mengimplementasikan Algoritma Brightness, Negative, Blending, Logaritmic, Power Law</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain

Minggu ke	Capaian Pembelajaran	Bahan Kajian/Materi Pokok/Rincian Materi	Kemampuan Akhir yang diharapkan	Metode	Pengalaman Belajar	Alokasi Waktu	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
	Power Law)						
V	Memahami Konsep Dasar Pointwise Operation – Operasi Geometri (Rotation, Flipping)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Konsep Operasi Geometri (Rotation, Flipping)</li> <li>▪ Algoritma Rotation, Flipping</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Pointwise Operation – Operasi Geometri (Rotation, Flipping)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Konsep Operasi Geometri (Rotation, Flipping)</li> <li>▪ Mengimplementasikan Algoritma Rotation, Flipping</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
VI	Memahami Konsep Dasar Pointwise Operation – Operasi Geometri (Resampling dan Scaling)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Konsep Operasi Geometri (Resampling dan Scaling)</li> <li>▪ Algoritma Resampling dan Scaling</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Pointwise Operation – Operasi Geometri (Resampling dan Scaling)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Konsep Operasi Geometri (Resampling dan Scaling)</li> <li>▪ Mengimplementasikan Algoritma Resampling dan Scaling</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
VII	UJIAN TENGAH SEMESTER	UJIAN TENGAH SEMESTER	UJIAN TENGAH SEMESTER	UJIAN TENGAH SEMESTER	UJIAN TENGAH SEMESTER	3x50 menit	UJIAN TENGAH SEMESTER
VIII	Memahami Konsep Dasar Neighborhood Operation : Filtering (Statistical Filtering : Median, Mean)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Konsep Neighborhood Operation : Filtering</li> <li>▪ Jenis-jenis Operasi Filtering (Statistical Filtering : Median, Mean)</li> <li>▪ Algoritma Filtering (Statistical Filtering : Median, Mean)</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Neighborhood Operation : Filtering (Statistical Filtering : Median, Mean)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Konsep Neighborhood Operation : Filtering</li> <li>▪ Mengkaji Jenis-jenis Operasi Filtering (Statistical Filtering : Median, Mean)</li> <li>▪ Mengimplementasikan Algoritma Filtering (Statistical Filtering : Median, Mean)</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
IX	Memahami Konsep Dasar Neighborhood Operation : Filtering (Linear Filtering - Konvolusi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Konsep Neighborhood Operation : Filtering</li> <li>▪ Jenis-jenis Operasi Filtering (Linear Filtering - Konvolusi)</li> <li>▪ Algoritma Filtering (Linear Filtering - Konvolusi)</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Neighborhood Operation : Filtering (Linear Filtering - Konvolusi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Konsep Neighborhood Operation : Filtering</li> <li>▪ Mengkaji Jenis-jenis Operasi Filtering (Linear Filtering - Konvolusi)</li> <li>▪ Mengimplementasikan Algoritma Filtering (Linear Filtering - Konvolusi)</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
X	Memahami Konsep Dasar Low and High Pass Filter (Edge Detector)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Konsep Dasar Low and High Pass Filter (Edge Detector)</li> <li>▪ Algoritma Edge Detector</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Low and High Pass Filter (Edge Detector)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Konsep Dasar Low and High Pass Filter (Edge Detector)</li> <li>▪ Mengimplementasikan Algoritma Edge Detector</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain

Minggu ke	Capaian Pembelajaran	Bahan Kajian/Materi Pokok/Rincian Materi	Kemampuan Akhir yang diharapkan	Metode	Pengalaman Belajar	Alokasi Waktu	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
							sumber lain
XI	Memahami Konsep Dasar Low and High Pass Filter (Gaussian, Smoothing, Blurring)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Konsep Dasar Low and High Pass Filter (Gaussian, Smoothing, Blurring)</li> <li>▪ Algoritma Gaussian, Smoothing, Blurring</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Low and High Pass Filter (Gaussian, Smoothing, Blurring)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Konsep Dasar Low and High Pass Filter (Gaussian, Smoothing, Blurring)</li> <li>▪ Mengimplementasikan Algoritma Gaussian, Smoothing, Blurring</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
XII	Memahami Konsep Dasar Operasi Morfologi (Erosi, Dilasi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Konsep Neighborhood Operation : Morfologi (Erosi, Dilasi)</li> <li>▪ Jenis-jenis Operasi Morfologi (Erosi, Dilasi)</li> <li>▪ Algoritma Morfologi (Erosi, Dilasi)</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Operasi Morfologi (Erosi, Dilasi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Konsep Neighborhood Operation : Morfologi (Erosi, Dilasi)</li> <li>▪ Mengkaji Jenis-jenis Operasi Morfologi (Erosi, Dilasi)</li> <li>▪ Mengimplementasikan Algoritma Morfologi (Erosi, Dilasi)</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
XIII	Memahami Konsep Dasar Operasi Morfologi (Opening, Closing)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Konsep Neighborhood Operation : Morfologi (Opening, Closing)</li> <li>▪ Jenis-jenis Operasi Morfologi (Opening, Closing)</li> <li>▪ Algoritma Morfologi (Opening, Closing)</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Operasi Morfologi (Opening, Closing)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Konsep Neighborhood Operation : Morfologi (Opening, Closing)</li> <li>▪ Mengkaji Jenis-jenis Operasi Morfologi (Opening, Closing)</li> <li>▪ Mengimplementasikan Algoritma Morfologi (Opening, Closing)</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
XIV	Memahami Konsep Dasar Color Spaces	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Konsep dasar Color Spaces</li> <li>▪ Jenis-jenis Color Spaces</li> <li>▪ Algoritma Konversi Color Spaces</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Color Spaces	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Konsep dasar Color Spaces</li> <li>▪ Mengkaji Jenis-jenis Color Spaces</li> <li>▪ Mengimplementasikan Algoritma Konversi Color Spaces</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
XV	Memahami Konsep Dasar Color Segmentation	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Konsep Dasar Color Segmentation</li> <li>▪ Contoh aplikasi dengan color segmentation</li> </ul>	Memahami Konsep Dasar Color Segmentation	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ekspositorik</li> <li>▪ Diskusi</li> <li>▪ Tanya Jawab</li> <li>▪ Praktikum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mengkaji Konsep Dasar Color Segmentation</li> <li>▪ Mengimplementasikan Contoh aplikasi dengan color segmentation</li> </ul>	3x50 menit	Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2008. Digital Image Processing. USA: Prentice Hall dan sumber lain
XVI	UJIAN AKHIR SEMESTER	UJIAN AKHIR SEMESTER	UJIAN AKHIR SEMESTER	UJIAN AKHIR SEMESTER	UJIAN AKHIR SEMESTER	3x50 menit	UJIAN AKHIR SEMESTER

## **V. PENILAIAN (KRITERIA, INDIKATOR, BOBOT)**

### **A. Penilaian Proses (Bobot 60%)**

1. Sikap (mengacu pada penjabaran deskripsi umum) dan partisipasi dan aktivitas dalam proses pembelajaran (perkuliahan, praktek laboratorium) (Bobot 20%) (Instrumen penilaian Sikap dan Partisipasi pada lampiran)
2. Penyelesaian tugas-tugas (Bobot 40%)

### **B. Penilaian Produk (Bobot 40%)**

1. Ujian Tengah Semester (UTS) (Bobot 15%)
2. Ujian Akhir Semester (UAS) (Bobot 25%)

### **C. Acuan Penilaian**

Acuan penilaian digunakan “Kisaran *antara* skala lima”

<b>Skor Percentil</b>	<b>Nilai Skala</b>	<b>Nilai Huruf</b>
85-100	4,00	A
81-84	3,75	A-
77-80	3,25	B+
73-76	3,00	B
69-72	2,75	B-
65-68	2,50	C+
61-64	2,00	C
40-60	1,00	D

**Mengetahui,  
Koordinator Prodi Pendidikan Teknik Informatika**

**Gede Saindra Santyadiputra, S.T., M.Cs**

**Dosen Pengampu Mata Kuliah,**

**Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D**

