

STRUKTUR PROGRAM PEMILIHAN

1

IF TUNGGAL

Struktur Pemilihan Program yang hanya menjalankan 1 aksi jika kondisinya bernilai benar (true)

```
if (nilai >= 80) {  
    printf("Lulus")  
}
```

2

IF GANDA

Struktur Pemilihan Program yang menjalankan 2 aksi yaitu aksi untuk kondisi bernilai benar dan aksi untuk kondisi bernilai salah

```
if (nilai >= 80) {  
    printf("Lulus")  
} else {  
    printf("Tidak Lulus")  
}
```

3

IF BERTINGKAT

Struktur Pemilihan Program yang menjalankan aksi dengan kondisi bernilai benar dan memeriksa kondisi lainnya jika kondisi bernilai salah

```
if ((waktu >= 3) && (waktu < 10)) {  
    printf("Pagi")  
} else if ((waktu >= 10) && (waktu < 15)) {  
    printf("Siang")  
} else if ((waktu >= 15) && (waktu < 19)) {  
    printf("Sore")  
} else {  
    printf("Malam")  
}
```

4

IF BERSARANG

Struktur Pemilihan Program dimana ada kondisi yang berada di dalam kondisi lainnya

```
if (ipk > 3.5) {  
    if (semester > 4) {  
        potongan = 0.5  
    } else {  
        potongan = 0.25  
    }  
}
```