

LEARNING OBJECT MATERIALS (LOM)

A. Identitas Mata Kuliah

1. Nama Mata Kuliah : Pengenalan Aplikasi Komputer
2. Kode Mata Kuliah : IN214
3. Jumlah SKS : 2 SKS
4. Semester : Ganjil 2023-2024
5. Capaian Pembelajaran : (lihat RPS)
6. Dosen Pengampu MK : Ir. Teddy Marcus Zakaria, MT.
7. Mata Kuliah (CPMK) : Mahasiswa memahami konsep, prinsip, prosedur, dan etika penggunaan Aplikasi Komputer secara mandiri maupun tim, serta pengembangan dan pemanfaatannya untuk menyimpan, mengamankan dan menemukan kembali dokumen. Mahasiswa mampu membuat dokumen dan mempresentasikan menggunakan aplikasi-aplikasi dasar dalam teknologi informasi seperti sistem operasi Windows, aplikasi perkantoran seperti Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint dan Draw IO).

B. Uraian Mapping Learning Object Materials

No	Indikator Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Topik Mata Kuliah	Jenis Learning Object Materials (LOM)										Keterangan		
			Synchronous			Asynchronous									
			Video Conference	Forum	Voice Call	Berbasis Teks	Presentas (PDF/PPT)	Video Pembelajaran/ Infograf/ mindmap	Content Creative H5P	Animasi Simulasi (2D /3D)	Audio (Podcast)	Assignment		Tes/Quiz	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)	(13)	(14)	(15)	
1	Memahami gambaran umum Aplikasi Komputer sebagai media pembelajaran	Windows Menu Mouse File Management		☑		☑	☑	☑	☑				☑	☑	Video Pembelajaran : https://www.youtube.com/watch?v=SBW_OFAwXP8&list=PLigsLcfcE22KD_RTsjF1gUQJBn-8cLesC Quiz : Sistem Operasi Windows

No	Indikator Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Topik Mata Kuliah	Jenis Learning Object Materials (LOM)										Keterangan	
			Synchronous			Asynchronous								
			Video Conference	Forum	Voice Call	Berbasis Teks	Presentas (PDF/PPT)	Video Pembelajaran/ Infograf/ mindmap	Content Creative H5P	Animasi Simulasi (2D /3D)	Audio (Podcast)	Assignment		Tes/Quiz
2	Memahami konsep dan mendemokan Editing, Page Layout, Paragraf, Font dan Insert Object	MS Word Bagian 1 & 2 (Editing & Object)		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>		
3	Mendesain Header dan Footer, Styles, Daftar Isi, Caption Daftar Gambar/Tabel, Referensi, Daftar Pustaka	MS Word Bagian 3 (Header dan Footer, Styles, Daftar Isi, Caption Daftar Gambar/Tabel, Referensi, Daftar Pustaka)		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>		
4	Mandemokan penggunaan mailmerge dalam suatu surat, amplop, label	MS Word bagian 4 : Mailmerge dalam suatu surat, amplop, label		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Quiz MS Word

No	Indikator Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Topik Mata Kuliah	Jenis Learning Object Materials (LOM)										Keterangan	
			Synchronous			Asynchronous								
			Video Conference	Forum	Voice Call	Berbasis Teks	Presentasi (PDF/PPT)	Video Pembelajaran/ Infograf/ mindmap	Content Creative H5P	Animasi Simulasi (2D /3D)	Audio (Podcast)	Assignment		Tes/Quiz
5	Memahami MS Excel Bagian 1, formula/ perhitungan matematika sederhana	- Lembar Kerja -Bekerja dengan Teks, Angka, Tanggal dan Uang -Perhitungan Matematika, Formula Sum/ Average/ Min/ Max/ IF -Menyimpan /Memanggil/Insert/Delete Worksheet		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>		
6	Menganalisis MS Excel Bagian 2, Pemakaian Formula dan Database	Pemakaian Formula dan Database		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Quiz MS Excel
7	Menganalisis MS Excel Bagian 3, Pemakaian Formula dan Database	Pivot Table, Pivot Chart		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>		
8	UTS	UTS												Mengerjakan Studi Kasus Mailmerge dan Perhitungan Spreadsheet
9	Mamahami Konsep Presentasi menggunakan PowerPoint	-Overview Powerpoint Teknik presentasi -Membuat outline dan		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>		

No	Indikator Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Topik Mata Kuliah	Jenis Learning Object Materials (LOM)										Keterangan	
			Synchronous			Asynchronous								
			Video Conference	Forum	Voice Call	Berbasis Teks	Presentas (PDF/PPT)	Video Pembelajaran/ Infograf/ mindmap	Content Creative H5P	Animasi Simulasi (2D /3D)	Audio (Podcast)	Assignment		Tes/Quiz
		slide presentasi - Jenis Objek di PowerPoint (Picture, SmartArt, Word Art, Chart, Table, Sound/Video)												
10	Mendeskripsikan berbagai Jenis Animasi dalam Powerpoin	- Animasi Slide - Animasi Objek : Entrance, Exit, Emphasis, Motion Path		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>		
11	Mendesain Presentasi Interaktif	-Penggunaan Hyperlink -Penggunaan Action -Penggunaan Trigger		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Quiz MS Powerpoint
12	Memahami konsep dan karakteristik diagram	-Template, Diagram -Penggunaan Tool : Pointer, Connector, Text, Drawing Tools - Flowchart Diagram		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>		
13	Menganalisis Model-Model Diagram Proses / Alur kerja	-Pemakaian Data Flow Diagram -Pemakaian Cross Functional Diagram		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>		

No	Indikator Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Topik Mata Kuliah	Jenis Learning Object Materials (LOM)										Keterangan	
			Synchronous			Asynchronous								
			Video Conference	Forum	Voice Call	Berbasis Teks	Presentas (PDF/PPT)	Video Pembelajaran/ Infograf/ mindmap	Content Creative H5P	Animasi Simulasi (2D /3D)	Audio (Podcast)	Assignment		Tes/Quiz
14	Mengeksplorasi Diagram Berorientasi Objek	-UML -Use case - Activity Diagram		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Quiz Diagram
15	Mempresentasikan Tugas Besar dari sebuah kasus	-Studi kasus pembuatan presentasi tema bebas disertai interaktif animasi					<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>		Membuat Presentasi dan Video Pembelajaran tentang Materi Kuliah
16	UAS											<input checked="" type="checkbox"/>		Mengerjakan Studi Kasus Presentasi dan Diagram

Pada kolom (4)-(13) Isi dengan membubuhkan tanda centang (☑)

Keterangan:

- (1) Isi dengan nomor urut pertemuan pembelajaran
- (2) Indikator CPMK merupakan kompetensi spesifik, operasional dan terukur yang harus dicapai mahasiswa dalam setiap topik dari mata kuliah
- (3) Topik MK Relevan (equipalensi) dengan Indikator Capaian Pembelajaran Mata Kuliah
- (4) Pertemuan tatap muka secara virtual (*realtime*), misalnya menggunakan Zoom, GoogleMeet, Microsoft Team, WebEx, dll.
- (5) Interaksi langsung berbasis teks, dapat dilakukan pada LMS atau Media Sosial seperti : Whatsapp, Telegram, Messenger, dll.
- (6) Komunikasi langsung melalui suara (*voice*) melalui phone maupun Whatsapp
- (7) Bahan ajar berupa teks dalam format PDF seperti : E-Book, E-Journal atau HTML (*hypertext*)
- (8) File presentasi, seperti PPT
- (9) Video / Infografis / Mindmap dengan format pemaparan materi kuliah oleh dosen atau presenter tentang uraian topik, bersifat monolog, bisa juga berupa Vlog namun relevan dengan CPMK
- (10) Content Creative H5P, Interaktif Video, Interaktif Presentasi.
- (11) Audio (Podcast) merupakan bahan ajar dalam format audio, baik yang sifatnya rekaman (*stand alone*) maupun *streaming*
- (12) Assignment merupakan tugas mandiri berupa latihan pemahaman konsep atau praktek yang diberi rentang waktu penyelesaian tugas
- (13) Test/Quis merupakan ujian formatif atau sumatif berupa objektif test atau *subjective test (esai)*.