

# Struktur Program in C

## 01. Definisi

kerangka dasar yang digunakan dalam pemrograman untuk mengorganisasi dan mengendalikan aliran eksekusi dari program komputer.

## 02. Jenis Struktur Program

### Struktur Program

#### Pemilihan

Struktur pemilihan digunakan untuk membuat keputusan dalam program berdasarkan kondisi yang ditentukan

#### Runtutan

Instruksi dieksekusi satu per satu, dari awal program hingga akhir, tanpa cabang atau pernyataan pengambilan keputusan.

#### Pengulangan

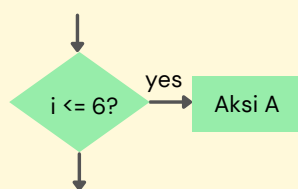
Mengulangi serangkaian instruksi atau pernyataan berulang kali selama kondisi tertentu terpenuhi.

## 03. Struktur Pemilihan

### 1. Pemilihan Tunggal

**Pseudocode:**  
IF kondisi THEN  
Aksi C

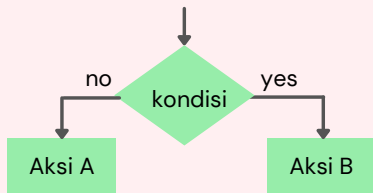
**Flowchart:**



### 2. Pemilihan Ganda

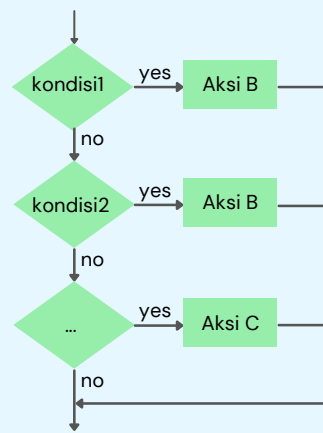
**Pseudocode:**  
IF kondisi THEN  
Aksi A  
ELSE  
Aksi B

**Flowchart:**



### 3. Pemilihan Manjemuk

**Flowchart:**



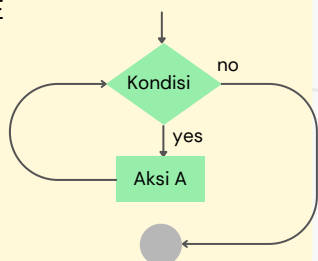
## 04. Struktur Pengulangan

### 1. While Do

Pengulangan akan dikerjakan selama suatu kondisi dipenuhi. Kondisi dites sebelum pengulangan dikerjakan.

**Pseudocode:**  
WHILE kondisi  
DO  
Aksi J  
ENDWHILE

**Flowchart:**

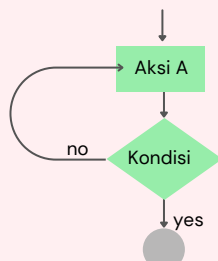


### 2. Repeat Until

Pengulangan dikerjakan sampai suatu kondisi tertentu dicapai. Kondisi dites sesudah pengulangan dikerjakan.

**Pseudocode:**  
REPEAT  
Aksi K  
UNTIL kondisi

**Flowchart:**



### 3. For Do

Pengulangan dilakukan sesuai dengan nilai awal dan akhir yang ditentukan.

**Pseudocode:**  
FOR awal TO akhir  
DO  
Aksi L  
ENDFOR

**Flowchart:**

