

# Learning Management System

## Teknologi Informasi & Komunikasi

mahasiswa diperkenalkan beberapa konsep dasar dan pemaknaan TIK, Trend dan tantangan yang akan dihadapi serta bagaimana menerapkan TIK dalam lingkup Pendidikan SD dengan memanfaatkan beberapa teknik dasar.

## Pertemuan 1 Luring

1. Sistematisa Perkuliahan,
2. Menyampaikan rincian materi yang akan di bahas dalam satu semester.
3. Menyampaikan kontrak perkuliahan, dan kriteria penilaian



## Pertemuan 3 Daring

- Pengertian lesson plan dan pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi dalam pembuatan lesson plan,
- Ragam aplikasi membuat lesson plan,(H5P)

## Pertemuan 4 Luring

- Menyusun perencanaan proyek (design project)
- Memantau kemajuan proyek (monitoring progress of project)
- Penilaian hasil (assess the outcome)

## Pertemuan 2 Daring

Modul Konsep dasar Teknologi Informasi (H5P)

## Pertemuan 5 Daring

- Pengertian media interactive
- Jenis-jenis media interactive seperti: PowerPoint Interaktif, Wordwall, Unity (Augmented Reality)(H5P)

## Pertemuan 6 Daring

Cara penggunaan media persentasi PowerPoint Interaktif, Wordwall, Unity (Augmented Reality)

## Pertemuan 7 Luring

- Menyusun perencanaan proyek (design project)
- Memantau kemajuan proyek (monitoring progress of project)
- Penilaian hasil (assess the outcome)

## Ujian Tengah Semester

Mahasiswa mampu membuat Lesson Plan, dan Media pembelajaran interactive sesuai dengan bidang keilmuan di sekolah dasar dengan pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi.

## Pertemuan 9 Daring

- Pengertian media persentasi
- Jenis-jenis media persentasi seperti: Canva, Beautiful,ai (artificial intelligence) dan Prezzi. (H5P)

## Pertemuan 10 Daring

Cara penggunaan media persentasi Canva, Beautiful,ai (artificial intelligence) dan Prezzi

## Pertemuan 11 Luring

- Menyusun perencanaan proyek (design project)
- Memantau kemajuan proyek (monitoring progress of project)
- Penilaian hasil (assess the outcome)

## Pertemuan 12 Daring

- Pengertian media simulasi
- Media simulasi PhET (H5P)



## Pertemuan 13 Daring

Cara penggunaan media PhET interactive simulation

## Pertemuan 15 Luring

Mendesign media evaluasi menggunakan wordwall

## Pertemuan 14 Daring

- Pengertian media evaluasi
- Jenis-jenis media evaluasi seperti: kahoot, quizez (VR) (H5P)

## Ujian Akhir Semester

mahasiswa mampu membuat presentasi yang terstruktur sesuai dengan mata pelajaran yang dipilih, sesuai dengan tujuan pembelajaran. Gunakan Teknologi dan Informasi untuk menciptakan instrument penilaian yang mendukung tujuan pembelajaran

