# Pertemuan 1 PENGENALAN TEKNOLOGI ANDROID





### PEMBAHASAN

Sejarah Telekomunikasi

Teknologi Java

Aplikasi dan Komputasi Mobile

Konvergensi Teknologi

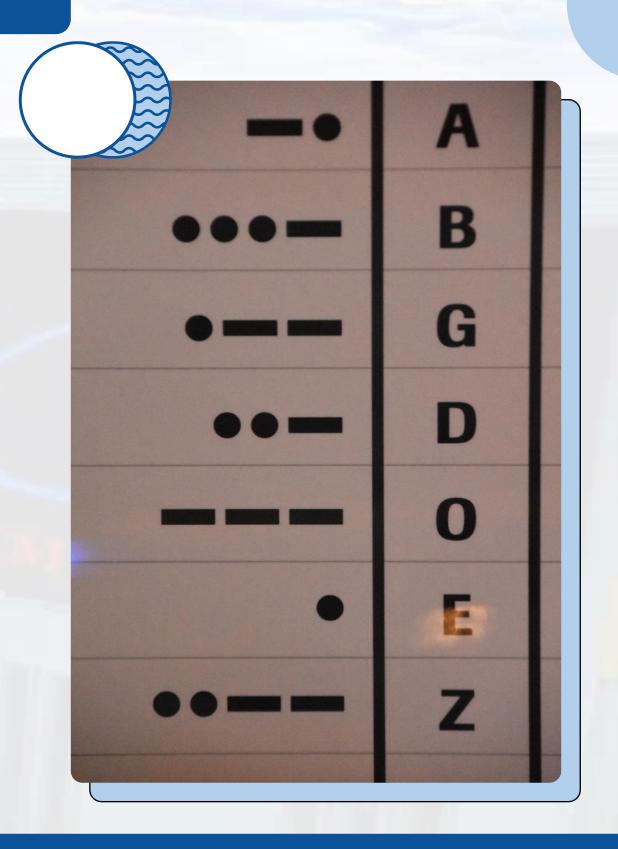


Sejarah telekomunikasi adalah perjalanan panjang yang dimulai sejak zaman kuno dengan penggunaan sinyal asap, api, dan alat sederhana lainnya untuk mengirimkan pesan jarak jauh.



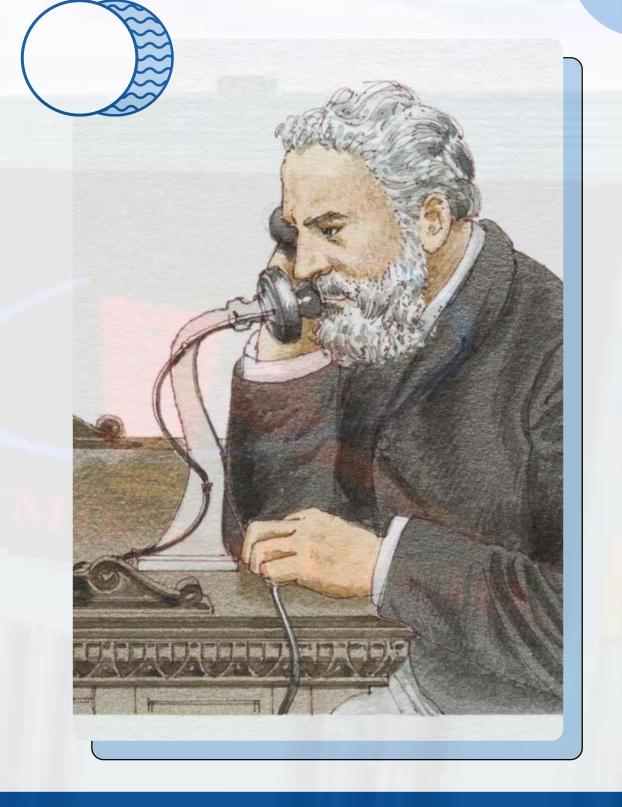


Perkembangan signifikan terjadi dengan penemuan telegraf oleh Samuel Morse pada tahun 1837, yang memungkinkan pengiriman pesan melalui kode morse.





Kemudian, Alexander Graham Bell menciptakan telepon pada tahun 1876, memperkenalkan komunikasi suara jarak jauh.







Teknologi terus berkembang dengan radio, televisi, dan akhirnya, telekomunikasi seluler pada abad ke-20.



Oleh Guglielmo Marconi Tahun 1896



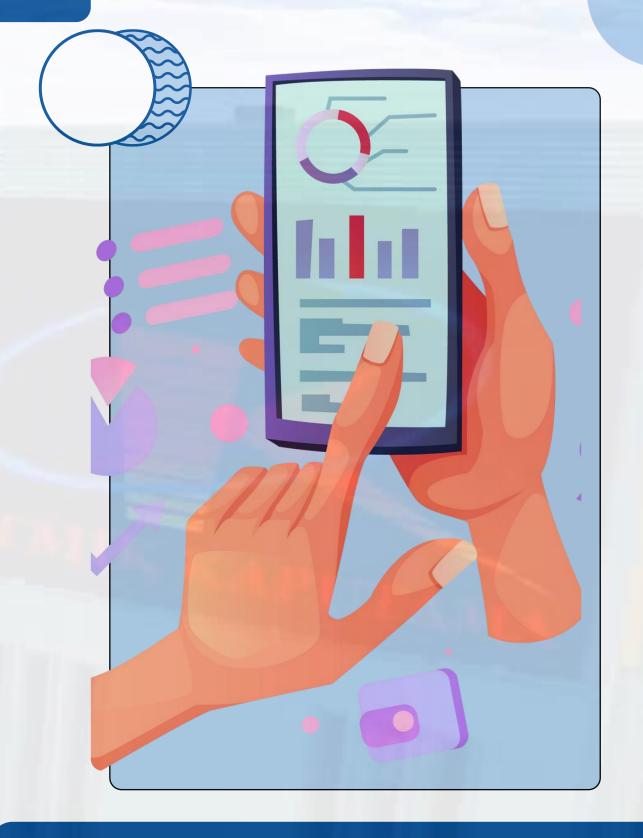
Oleh John Logie Baird Tahun 1926



Oleh Martin Cooper Tahun 1973



Telekomunikasi seluler dimulai dengan ponsel generasi pertama (1G) pada tahun 1980-an, yang berkembang hingga 4G dan 5G, menghadirkan kecepatan dan kapasitas data yang lebih tinggi, mendukung perkembangan teknologi Android dan komputasi mobile.











#### TEKNOLOGI JAVA



Java adalah bahasa pemrograman yang pertama kali diperkenalkan oleh Sun Microsystems pada tahun 1995.

Dirancang oleh James Gosling, Java dikembangkan dengan prinsip "Write Once, Run Anywhere" (WORA), yang berarti kode yang ditulis dalam Java dapat dijalankan di berbagai platform tanpa perlu diubah.



#### TEKNOLOGI JAVA



Java sangat penting dalam pengembangan aplikasi Android karena sejak awal, Android menggunakan Java sebagai bahasa utama untuk membangun aplikasinya.

Java menyediakan pustaka dan API yang kaya, serta lingkungan yang aman dan stabil, membuatnya menjadi pilihan utama bagi banyak pengembang aplikasi mobile.



#### APLIKASI MOBILE

Aplikasi mobile adalah program perangkat lunak yang dirancang untuk berjalan pada perangkat seluler seperti smartphone dan tablet.





#### APLIKASI MOBILE

Android, sebagai sistem operasi mobile yang paling banyak digunakan di dunia, memainkan peran sentral dalam ekosistem aplikasi mobile.

Platform ini menyediakan alat dan sumber daya bagi pengembang untuk membuat aplikasi yang dapat diunduh dan digunakan oleh miliaran pengguna di seluruh dunia.



#### STMIK Kaputama

#### VERSI ANDROID



#### KOMPUTASI MOBILE

Komputasi mobile mengacu pada kemampuan untuk melakukan berbagai fungsi komputasi dengan menggunakan perangkat mobile, yang menjadi semakin penting seiring dengan meningkatnya ketergantungan manusia pada perangkat mobile dalam kehidupan sehari-hari.





#### KOMPUTASI MOBILE

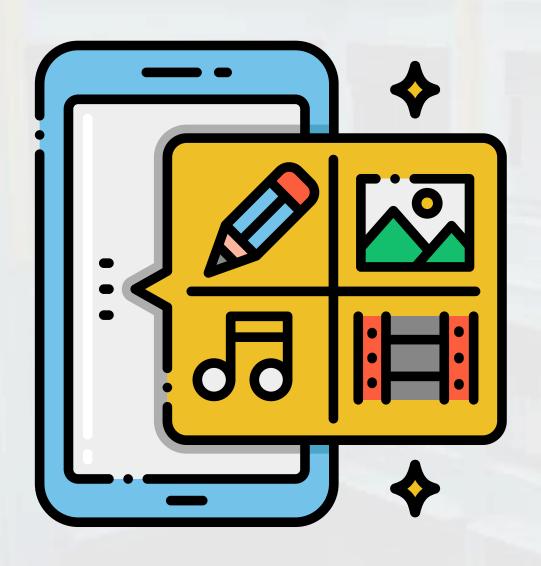
Komputasi mobile juga melibatkan teknologi cloud, yang memungkinkan data dan aplikasi diakses dari mana saja, kapan saja.

#### Yang termasuk komputasi mobile yaitu:

- laptop dengan wireless LAN
- mobile phone
- wearable computer
- · Personal Digital Assistant (PDA) dengan Bluetooth atau IRDA



#### KONVERGENSI TEKNOLOGI

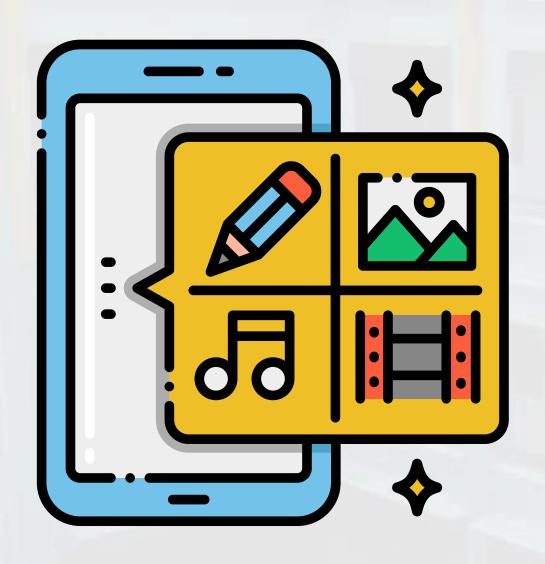


Konvergensi teknologi adalah proses di mana berbagai teknologi, sistem, atau media yang sebelumnya terpisah, menjadi lebih terintegrasi dan bersatu.

Dalam konteks Android dan teknologi mobile, konvergensi teknologi terlihat dalam penyatuan berbagai fungsi komunikasi, komputasi, dan hiburan dalam satu perangkat.



#### KONVERGENSI TEKNOLOGI

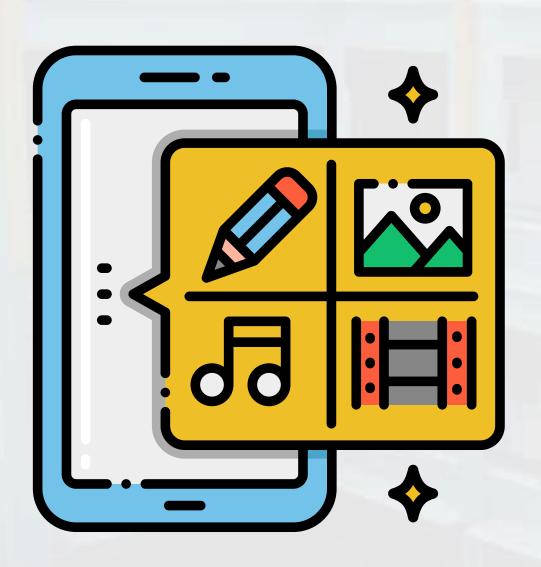


Smartphone modern menggabungkan kemampuan telepon, komputer, kamera, GPS, dan banyak lainnya dalam satu perangkat.

Selain itu, teknologi loT (Internet of Things) memungkinkan berbagai perangkat untuk terhubung dan berkomunikasi satu sama lain, menciptakan ekosistem yang lebih terintegrasi dan cerdas.



#### KONVERGENSI TEKNOLOGI



Konvergensi teknologi ini mendorong inovasi lebih lanjut, memungkinkan pengalaman pengguna yang lebih seamless dan peningkatan produktivitas serta kenyamanan dalam kehidupan sehari-hari



## sekian TERIMA KASIH



