|  |  |
| --- | --- |
|  | **PRODI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASARFAKULTAS ILMU PENDIDIKAN****UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR** |
| **UJIAN AKHIR SEMESTER** |
| Kelas  |  |
| Mata Kuliah | Pengembangan Multimedia Pembelajaran (13D61C902, 2 SKS) |
| Dosen | Hartoto, M.Pd  |
| Tanggal Penugasan |  |
| Deadline |  |
|  |  |
| Nama |  |
| NIM |  |

**INSTRUKSI:**

Buatlah sebuah produk multimedia berbasis flash yang dijalankan di desktop dengan ketentuan:

1. Merupakan media pembelajaran untuk mata pelajaran yang diajarkan di SD
2. Mengacu pada capaian pembelajaran yang ada di kurikulum
3. Keluasan dan kedalaman materi tidak dibatasi

**Produk yang disetor:**

1. 1 keping CD-R berlabel
2. Box DVD (yang kotak) bersampul (tidak diterima yang polos)
3. Buku panduan yang berupa hard copy di jilid rapi (dibuat sekreatif mungkin).

 **Isi CD:**

1. Produk akhir (dalam bentuk EXE)
2. File project, termasuk komponen multimedia yang digunakan (misal grafis, file materi, video, soal-soal)
3. Manual Book (dalam bentuk DOCX)

**Komponen Manual Book:**

1. Sampul (contoh terlampir, sama dengan format cover depan box CD)
2. Kata pengantar
3. Daftar Isi
4. Identitas Media (revisi jika ada perubahan dari UTS)
5. System Requerments (kebutuhan minimal sistem)
6. Flowchart (revisi jika ada perubahan dari UTS)
7. Storyboard (revisi jika ada perubahan dari UTS)
8. Panduan penggunaan/pengoperasian aplikasi
9. Profil pengembang

Contoh format cover box CD (dapat ditambahkan sesuai kreativitas):

Depan Belakang

NAMA APLIKASI

Deskripsi Singkat

……

….

…

Kebutuhan Minimal Sistem

....

Pengembang: Nama (NIM)

Dosen Pengampu: Hartoto, M.Pd

Copyright © 2019 PGSD FIP UNM

Nama aplikasi

Nama Mahasiswa (NIM)

Produk ini dibuat dalam rangka tugas akhir mata kuliah Pengembangan Multimedia di SD, Dosen Pengampu: Hartoto, M.Pd

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Negeri Makassar

2019

**KRITERIA PENILAIAN PRODUK MULTIMEDIA (UAS)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **KATEGORI** | **KRITERIA** | **PERSENTASE** |
| 1 | KONTEN | * KESESUAIAN MATERI DENGAN PENGGUNA
* UNSUR-UNSUR MULTIMEDIA
* KEBERMANFAATAN PRODUK
* PENGUNAAN BAHASA
 | 30% |
| 2 | DESAIN | * WARNA, LAYOUT, FONT
* NAVIGASI
* KEMUDAHAAN PENGGUNAAN
* SESUAI DENGAN KARAKTERISTIK SD
 | 25% |
| 3 | EVALUASI | * ADA/TIDAK
* JENIS KUIS
* FEEDBACK
 | 25% |
| 4 | KEMASAN (CD) | * MENARIK
* INFORMATIF
 | 10% |
| 5 | DAYA BEDA | * KEUNIKAN FITUR
* KREATIFITAS KONTEN
 | 10% |
| **TOTAL** | **100%** |